

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
1. Manfaat Teoritik.....	5
2. Manfaat Aplikatif	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
1. Parkir Liar	7
2. Fungsi iklan layanan masyarakat	8
3. Multimedia	9
4. Animasi	10
5. Animasi 3D	11

6. Storyboard	12
7. Perancangan	13
8. Prinsip animasi	14
9. Software yang digunakan	18
B. Penelitian Sebelumnya	22
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	17
B. Metode Pengumpulan Data	17
C. Alat dan Bahan Penelitian	19
D. Konsep Penelitian	20
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	27
1. Tahap Pra Produksi	27
2. Tahap Produksi	33
3. Tahap Pasca Produksi	70
4. Pengujian	72
5. Distribusi	85
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	88
B. Saran	89
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Storyboard.....	29
Tabel 4. 2 Pengujian Alpha.....	73
Tabel 4. 3 Responden.....	76
Tabel 4. 4 Presentase Nilai Skala Likert.....	77
Tabel 4. 5 Pertanyaan Kuesioner.....	78
Tabel 4. 6 Hasil Jawaban Kuesioner.....	78
Tabel 4. 7 Hasil Pernyataan Nomor 1.....	79
Tabel 4. 8 Hasil Pernyataan Nomor 2.....	80
Tabel 4. 9 Hasil Pernyataan Nomor 3.....	80
Tabel 4. 10 Hasil Pernyataan Nomor 4.....	81
Tabel 4. 11 Hasil Pernyataan Nomor 5.....	82
Tabel 4. 12 Hasil Pernyataan Nomor 6.....	82
Tabel 4. 13 Hasil Pernyataan Nomor 7.....	83
Tabel 4. 14 Hasil Perhitungan Pertanyaan.....	83
Tabel 4. 15 Rumus Kuesioner T x Pn.....	84

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Kerja	20
Gambar 3. 2 alur tahap 3P.....	21
Gambar 4. 1 Gambar dari Konsep Informasi Parkir	28
Gambar 4. 2 Gambar dari Skenario Informasi parkir	28
Gambar 4. 3 Gambar dari Skenario Informasi parkir	29
Gambar 4. 4 Proses Modeling Logo Amikom Purwokerto	34
Gambar 4. 5 Proses Modeling Mobil.....	34
Gambar 4. 6 Proses Modeling Jalan.....	34
Gambar 4. 7 Proses Modeling Gedung	35
Gambar 4. 8 Proses Modeling Gedung	35
Gambar 4. 9 Proses Modeling Toko	36
Gambar 4. 10 Proses Modeling Kursi.....	36
Gambar 4. 11 Proses Modeling Billdboard.....	37
Gambar 4. 12 Proses Modeling Pembatas jalan.....	37
Gambar 4. 13 Proses Modeling Pembatas jalan.....	38
Gambar 4. 14 Proses Modeling Tempat Parkir.....	38
Gambar 4. 15 Proses Modeling Tempat Parkir.....	39
Gambar 4. 16 Proses Modeling Character	39
Gambar 4. 17 Proses Modeling Handphone	40
Gambar 4. 18 Proses Modeling Meja.....	40
Gambar 4. 19 Proses Modeling Televisi	41
Gambar 4. 20 Proses Modeling Gitar.....	41
Gambar 4. 21 Proses Modeling PS 4	42
Gambar 4. 22 Proses Modeling gelas.....	42
Gambar 4. 23 Proses Modeling remote TV	43
Gambar 4. 24 Proses Modeling DVD Recorder.....	43
Gambar 4. 25 Proses Pengeras suara.....	44
Gambar 4. 26 Proses Modeling Buku	44
Gambar 4. 27 Proses Modeling Tanaman	45

Gambar 4. 28 Proses Modeling Ruangan.....	45
Gambar 4. 29 Proses Drawing Penjelasan Informasi Parkir	46
Gambar 4. 30 Proses Drawing Penjelasan Informasi Parkir	47
Gambar 4. 31 Proses Texturing Logo Amikom Purwokerto	47
Gambar 4. 32 Proses Texturing Mobil.....	48
Gambar 4. 33 Proses Texturing Jalan	48
Gambar 4. 34 Proses Texturing Gedung.....	49
Gambar 4. 35 Proses Texturing Gedung.....	49
Gambar 4. 36 Texturing Toko.....	50
Gambar 4. 37 Proses Texturing Kursi.....	50
Gambar 4. 38 Proses Texturing Billboard	51
Gambar 4. 39 Proses Texturing Pembatas jalan	51
Gambar 4. 40 Proses Texturing Pembatas jalan	52
Gambar 4. 41 Proses Texturing Tempat Parkir.....	52
Gambar 4. 42 Proses Texturing Tempat Parkir.....	53
Gambar 4. 43 Proses Texturing character.....	53
Gambar 4. 44 Proses Texturing Handphone	54
Gambar 4. 45 Proses Texturing Meja	54
Gambar 4. 46 Proses Texturing Televisi.....	55
Gambar 4. 47 Proses Texturing Gitar	55
Gambar 4. 48 Proses Texturing PS 4	56
Gambar 4. 49 Proses Texturing Gelas	56
Gambar 4. 50 Proses Texturing Remote TV	57
Gambar 4. 51 Proses Texturing DVD Recorder	57
Gambar 4. 52 Proses Texturing Pengeras suara.....	58
Gambar 4. 53 Proses Texturing Buku.....	58
Gambar 4. 54 Proses Texturing Tanaman.....	59
Gambar 4. 55 Proses Texturing Ruangan	59
Gambar 4. 56 Proses Set Latar Belakang.....	60
Gambar 4. 57 Proses Set Latar Belakang.....	60
Gambar 4. 58 Proses Set Latar Belakang.....	61

Gambar 4. 59 Proses Set Latar Belakang.....	61
Gambar 4. 60 Proses Set Latar Belakang.....	62
Gambar 4. 61 Proses Penganimasian Penjelasan Parkir Masuk	63
Gambar 4. 62 Proses Penganimasian Penjelasan Parkir Keluar	63
Gambar 4. 63 Gambar Proses Penganimasian Opening Intro.....	64
Gambar 4. 64 Proses Penganimasian Scene 1.....	64
Gambar 4. 65 Penganimasian Scene 2	65
Gambar 4. 66 Penganimasian Scene 3	65
Gambar 4. 67 Penganimasian Scene 4	66
Gambar 4. 68 Penganimasian Scene 5	66
Gambar 4. 69 Proses Render Scene 1 Menjadi Vidio.....	67
Gambar 4. 70 Proses Render Scene 2 Menjadi Vidio.....	68
Gambar 4. 71 Proses Render Scene 3 Menjadi Vidio.....	68
Gambar 4. 72 Proses Render Scene 4 Menjadi Vidio.....	69
Gambar 4. 73 Proses Render Scene 5 Menjadi Vidio.....	69
Gambar 4. 74 Proses Adding Animation	70
Gambar 4. 75 Proses Dubbing	71
Gambar 4. 76 Proses Musik dan sound effect.....	71
Gambar 4. 77 priview and final.....	72
Gambar 4. 78 Distribusi di platform instagram	86
Gambar 4. 79 Distribusi di platform YouTube	86
Gambar 4. 80 Distribusi di platform TikTok	87

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Dokumentasi

Lampiran 2. Kuisisioner

Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 4 Transkrip Wawancara

