

**PERANCANGAN ANIMASI 2D SEBAGAI MEDIA EDUKASI
MASYARAKAT TENTANG DAMPAK NEGATIF
GAME *ONLINE***

Skripsi



Disusun oleh

Gerald Fultin

19SA1105

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2024**

**PERANCANGAN ANIMASI 2D SEBAGAI MEDIA EDUKASI
MASYARAKAT TENTANG DAMPAK NEGATIF
GAME *ONLINE***

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Gerald Fultin

19SA1105

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2024**

PERSETUJUAN

Skripsi

PERANCANGAN ANIMASI 2D SEBAGAI MEDIA EDUKASI MASYARAKAT TENTANG DAMPAK NEGATIF GAME *ONLINE*

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Gerald Fultin

19SA1105

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 12 Agustus 2024

Dosen Pembimbing 1,

Adam Prayogo Kuncoro, M.Kom.
NIDN. 0615089001

Dosen Pembimbing 2,

Ali Nur Ikhsan, M.Kom.
NIDN. 0621029402

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Pada tanggal 19 Agustus 2024

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**PERANCANGAN ANIMASI 2D SEBAGAI MEDIA EDUKASI
MASYARAKAT TENTANG DAMPAK NEGATIF
GAME *ONLINE***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Gerald Fultin

19SA1105

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 19 Agustus 2024

Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.
NIDN. 0618098301

Ito Setiawan, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0630089101

Ali Nur Ikhsan, M.Kom.
NIDN. 0621029402

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 19 Agustus 2024

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Gerald Fultin
NIM : 19SA1105
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Perancangan Animasi 2D Sebagai Media Edukasi Masyarakat Tentang Dampak Negatif Game *Online*
Dosen Pembimbing 1 : Adam Prayogo Kuncoro, M.Kom.
Dosen Pembimbing 2 : Ali Nur Ikhsan, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 12 Agustus 2024

Yang menyatakan,

Bermaterai 10000

Gerald Fultin
NIM. 19SA1105

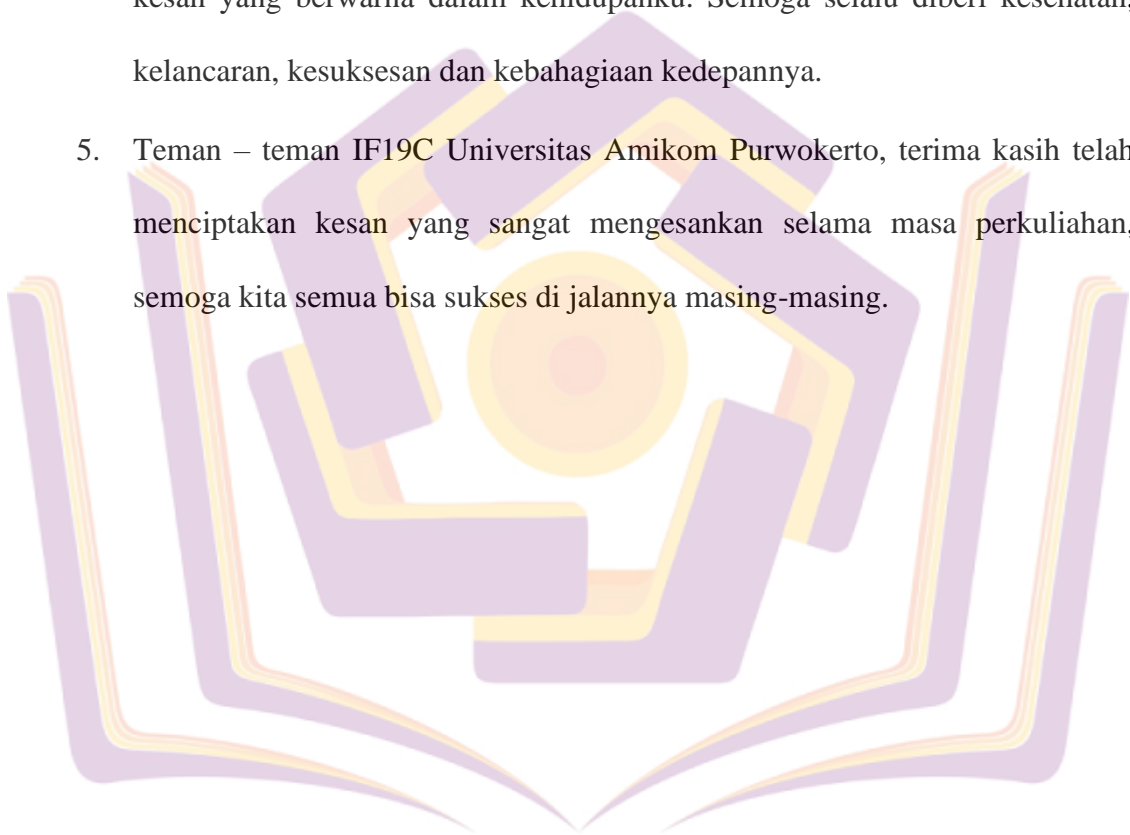
HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, rahmat, kelancaran, kemudahan dan hidayah sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir skripsi ini, tidak lupa pula sholawat serta salam kita kepada Nabi Muhammad SAW yang senantiasa menjadi sumber inspirasi dan teladan terbaik untuk umat manusia. Penulis mempersembahkan karya tulis ini untuk mereka yang menyertai menyelesaikan penelitian ini:

1. Untuk Bapak saya, Bapak Mahful yang selalu membuatku termotivasi dan selalu menyirami kasih sayang, selalu mendoakanku, selalu menasehatiku menjadi lebih baik. Terima kasih Bapak atas semua yang telah engkau berikan semoga diberi kesehatan dan panjang umur agar dapat menemani langkah kecilku selama mungkin.
2. Untuk (Alm) Ibu Iing Sudastin, sebagai Ibu saya yang telah meninggal, kupersembahkan karya kecil ini kepadamu yang telah memberikan kasih sayang, segala dukungan, dan cinta kasih yang tiada terhingga yang tiada mungkin dapat kubalas hanya dengan selembar kertas yang bertuliskan kata cinta dalam kata persembahan. Semoga ibu bahagia disana.
3. Amri Nur Kholis Umar, Eko Budi Prasetya, Tryan Prasetyo. Terimakasih kalian sudah menjadi teman terbaik selama menempuh pendidikan sarjana

yang sering membantu, memberi masukan serta memberikan kesan tak terlupakan selama masa perkuliahan.

4. Naila Taqiya Ramadhani, teman yang selalu memberikan doa, semangat, dan menemani saat pengerjaan skripsi ini. Terimakasih telah memotivasiku untuk menjadi yang lebih baik, mengajarku berbagai hal kebaikan dan memberikan kesan yang berwarna dalam kehidupanku. Semoga selalu diberi kesehatan, kelancaran, kesuksesan dan kebahagiaan kedepannya.
5. Teman – teman IF19C Universitas Amikom Purwokerto, terima kasih telah menciptakan kesan yang sangat mengesankan selama masa perkuliahan, semoga kita semua bisa sukses di jalannya masing-masing.



HALAMAN MOTTO

“Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah nasib suatu kaum hingga mereka mengubah diri mereka sendiri”

(QS. Ar-Ra'd : 11)

“Maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari suatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain). Dan hanya kepada Tuhanmulah engkau berharap”

(QS. Al-Insyirah : 6-8)

Terlambat bukan berarti gagal, cepat bukan berarti hebat. Terlambat bukan menjadi alasan untuk menyerah, setiap orang memiliki proses yang berbeda. PERCAYA PROSES itu yang paling penting, karena Allah Swt telah mempersiapkan hal baik dibalik kata proses yang kamu anggap rumit

(Edward Satria)

“Harapan tanpa usaha, adalah perjalanan lama yang tak kunjung sampai.”

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Puji Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, yang telah memberikan kesehatan, rahmat, kelancaran, kemudahan dan hidayah, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan waktu yang tepat sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar kesarjanaan dengan judul “Perancangan Animasi 2D Sebagai Media Edukasi Masyarakat Tentang Dampak Negatif Game *Online*”. Sholawat serta salam kepada Nabi Muhammad SAW, yang senantiasa menjadi sumber inspirasi dan teladan terbaik untuk umat manusia.

Penulis menyadari banyak pihak yang memberikan dukungan dan bantuan selama menyelesaikan studi dan tugas akhir ini. Oleh karena itu, sudah sepantasnya penulis dengan penuh hormat mengucapkan terimakasih dan mendoakan semoga Allah memberikan balasan terbaik kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., selaku Kepala Program Studi Informatika.
4. Bapak Adam Prayogo Kuncoro, M.Kom., selaku dosen pembimbing I dan Bapak Ali Nur Ikhsan, M.Kom., selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan arahan, ilmu dan saran selama proses pembuatan skripsi ini hingga akhirnya bisa terselesaikan.

5. Ibu Tri Astuti, S.kom., M.Eng., selaku dosen pembimbing akademik yang selalu memberikan ilmu dan pengarahan selama kuliah di Universitas Amikom Purwokerto
6. Dan Seluruh pihak yang turut membantu penyusunan skripsi ini yang tidak dapan disebutkan satu persatu.

