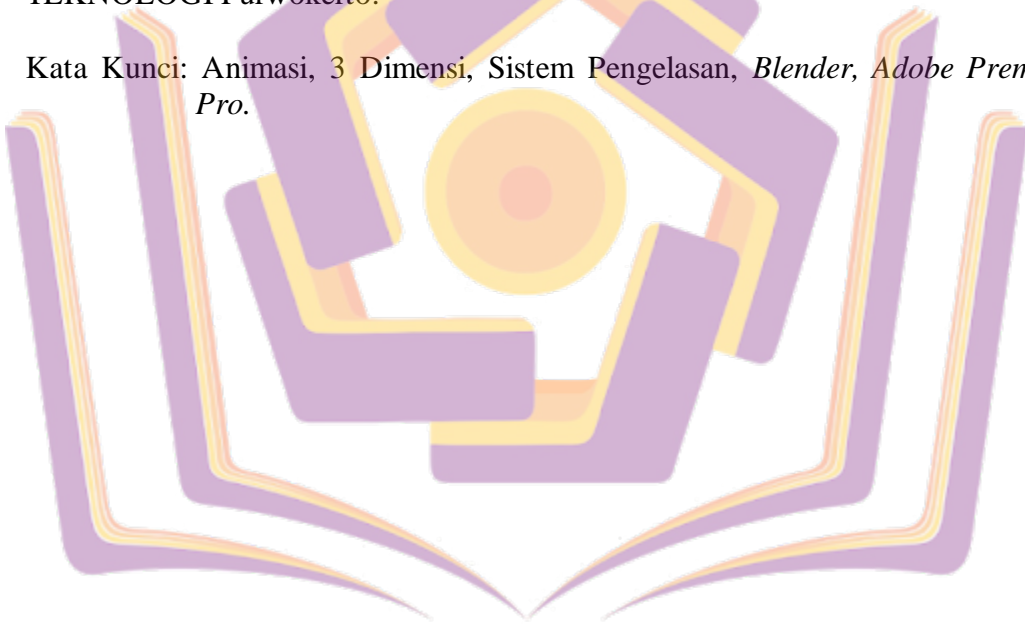


RINGKASAN

Media pembelajaran adalah segala sesuatu yang dapat digunakan untuk menyalurkan pesan dan merangsang terjadinya proses belajar pada siswa. Namun pada pembelajaran sistem pengelasan yang cara mempelajarinya lebih mudah ketika langsung mempraktikan atau minimal ada alat untuk simulasi saat pembelajaran. Untuk itu penulis menerapkan sebuah teknologi *Animasi 3 Dimensi* sebagai media pembelajaran sistem pengelasan untuk membantu serta sebagai media pembelajaran bagi siswa. Rancangan penelitian ini berpijak pada teknik analisis data menurut M. Suyanto dengan subjek siswa dan guru. Pada penelitian ini dilakukan uji coba terbatas dan uji coba skala luas. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa pengembangan teknologi *Animasi 3 Dimensi* ini efektif untuk digunakan dalam pembelajaran sistem pengelasan di SMK BNA TEKNOLOGI Purwokerto.

Kata Kunci: Animasi, 3 Dimensi, Sistem Pengelasan, *Blender*, *Adobe Premiere Pro*.



ABSTRACT

Learning media are all things that can be used to channel messages and stimulate the learning process for students. But in learning welding systems that are easier to learn when practicing directly or at least there is a tool for simulation while learning. For this reason, the writer applies a 3D animation technology as a learning media for welding systems to help as well as learning media for students. The design of this study rests on data analysis techniques according to M. Suyanto with the subject of students and teachers. In this study limited trials and large scale trials were conducted. Based on the results of the study it can be concluded that the development of 3-dimensional Animation technology is effective for use in learning the welding system in SMK BiNA TEKNOLOGI Purwokerto.

Keywords: Animation, 3 Dimensions, Welding System, Blender, Adobe Premiere Pro

