

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO .....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i> .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	7
C. Batasan Masalah .....	8
D. Tujuan Penelitian .....	8
E. Manfaat Penelitian .....	8
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	10
B. Penelitian Sebelumnya .....	16
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	22
B. Metode Pengumpulan Data.....	22
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	23
D. Konsep Penelitian .....	24

#### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

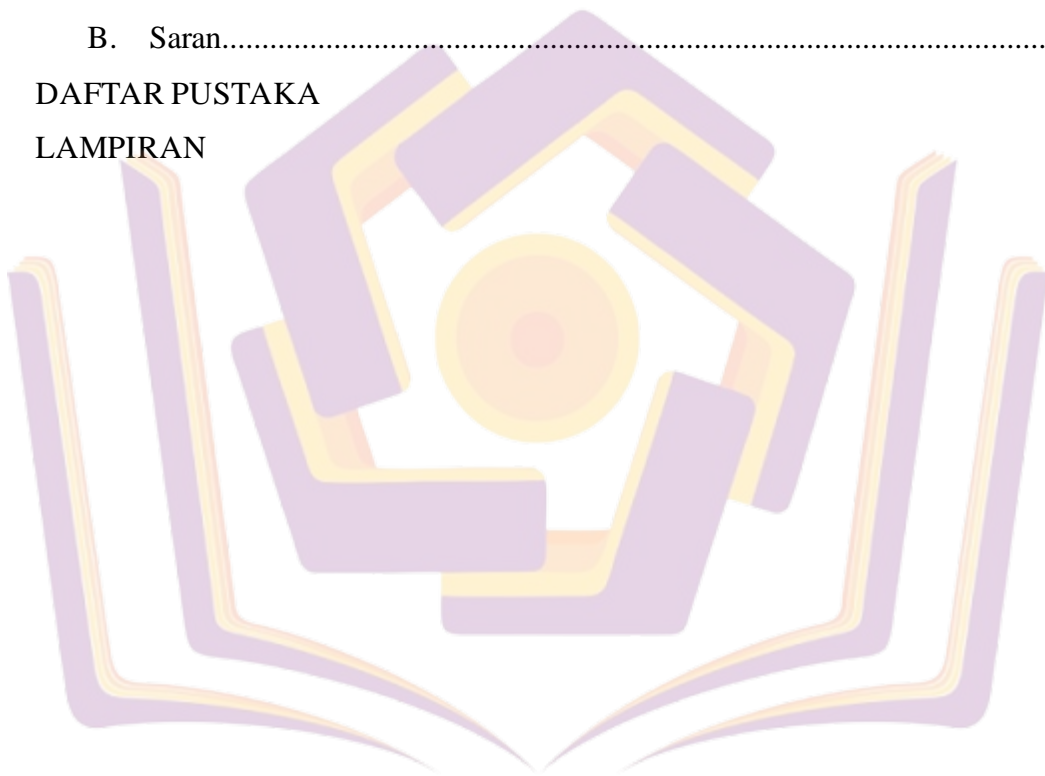
A. Empathize.....	32
B. Define.....	32
C. Ideate.....	33
D. Prototype.....	44
E. Testing.....	56

#### BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan .....	59
B. Saran.....	60

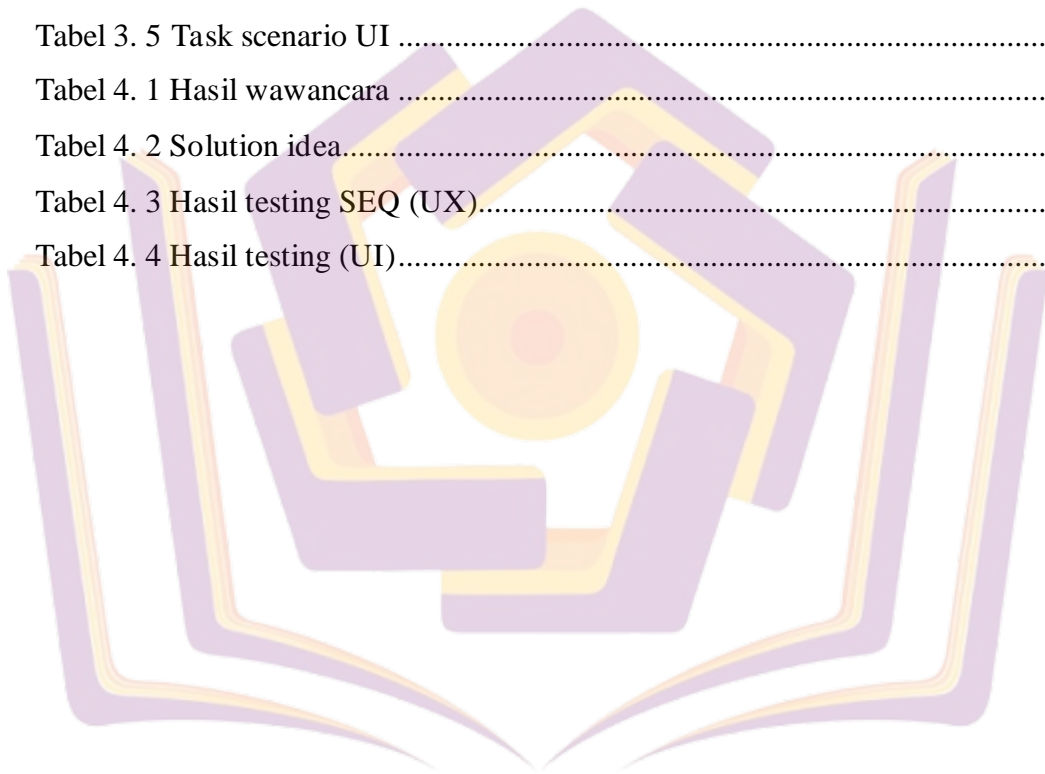
#### DAFTAR PUSTAKA

#### LAMPIRAN



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Elemen gim pada gamifikasi .....	11
Tabel 2. 2 Penelitian sebelumnya.....	19
Tabel 3. 1 Research objective .....	26
Tabel 3. 2 Respondent criteria.....	26
Tabel 3. 3 List of questions .....	27
Tabel 3. 4 Task scenario UX.....	30
Tabel 3. 5 Task scenario UI .....	31
Tabel 4. 1 Hasil wawancara .....	32
Tabel 4. 2 Solution idea.....	34
Tabel 4. 3 Hasil testing SEQ (UX).....	56
Tabel 4. 4 Hasil testing (UI).....	57



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Grafik Penggunaan Energi (3 Bulan) .....	3
Gambar 2. 1 Representasi skala likert .....	13
Gambar 2. 2 Design thinking .....	14
Gambar 3. 1 Konsep penelitian .....	24
Gambar 4. 1 Pain points & How Might We.....	33
Gambar 4. 2 Prioritization idea .....	34
Gambar 4. 3 Masuk dan daftar (Admin & User).....	35
Gambar 4. 4 Tugas penghematan energi (User).....	36
Gambar 4. 5 Tugas penghematan energi (Admin) .....	36
Gambar 4. 6 Pemantauan/manajemen energi (User).....	37
Gambar 4. 7 Papan peringkat dan hadiah (Admin & User) .....	37
Gambar 4. 8 Pilihan.....	38
Gambar 4. 9 Masuk & daftar Admin.....	39
Gambar 4. 10 Masuk & daftar User .....	39
Gambar 4. 11 Beranda User .....	40
Gambar 4. 12 Beranda Admin.....	41
Gambar 4. 13 Detail grafik energi.....	41
Gambar 4. 14 Akun User.....	42
Gambar 4. 15 Akun divisi lain User.....	43
Gambar 4. 16 Papan peringkat & hadiah .....	43
Gambar 4. 17 Buat tugas Admin.....	44
Gambar 4. 18 Design system (Warna) .....	45
Gambar 4. 19 Design system (Font).....	45
Gambar 4. 20 Design system (Bayangan) .....	46
Gambar 4. 21 Design sytem (Komponen).....	46
Gambar 4. 22 Halaman pilihan .....	47
Gambar 4. 23 Halaman masuk & daftar (Admin).....	48
Gambar 4. 24 Halaman masuk & daftar (User) .....	49
Gambar 4. 25 Halaman beranda (User).....	49

Gambar 4. 26 Halaman beranda (Admin) .....	50
Gambar 4. 27 Halaman detail grafik .....	51
Gambar 4. 28 Halaman profil akun (User).....	52
Gambar 4. 29 Halaman profil divisi lain.....	52
Gambar 4. 30 Halaman papan peringkat & hadiah .....	53
Gambar 4. 31 Halaman buat tugas (Admin) .....	54
Gambar 4. 32 Halaman prototype desain keseluruhan.....	55



## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan
- Lampiran 2. Hasil Pengujian Responden 1
- Lampiran 3. Hasil Pengujian Responden 2
- Lampiran 4. Hasil Pengujian Responden 3
- Lampiran 5. Hasil Pengujian Responden 4
- Lampiran 6. Hasil Pengujian Responden 5
- Lampiran 7. Hasil Design

