

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUT.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
RINGKASAN.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	8
1. Pengertian Rancang Bangun.....	8
2. Pengertian Sistem Informasi.....	8
3. Pengertian Objek Wisata Candi.....	11
4. Pengertian UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	14
5. Pengertian Web.....	20
6. Pengertian Basis Data.....	21

	B. Penelitian Sebelumnya	22
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian	26
	B. Metode Pengumpulan Data	26
	C. Alat Dan Bahan Penelitian	28
	D. Konsep Penelitian.....	29
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. Gambaran Objek Penelitian	34
	B. Analisis Hasil	35
	1. Hasil Identifikasi Masalah	35
	2. Hasil Analisis Kebutuhan Sistem	36
	C. Desain / Perancangan	36
	1. Perancangan <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	36
	2. Perancangan Basis Data (<i>Database</i>)	43
	3. Perancangan Tampilan	47
	D. Pengkodean	52
	E. Pengujian.....	57
	1. <i>White-Box testing</i>	57
	2. <i>Black-Box Testing</i>	57
BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan	59
	B. Saran.....	59

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Statistik Pengunjung Obyek Wisata Candi Januari – Juni 2019.....	3
Tabel 2. 1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	16
Tabel 2. 2 Simbol <i>Class Diagram</i>	18
Tabel 2. 3 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	19
Tabel 2. 4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	20
Tabel 2.5 Perbandingan dengan Penelitian Terdahulu.....	23
Tabel 4.1 Rancangan Tabel Admin.....	44
Tabel 4.2 Rancangan Tabel Home	44
Tabel 4.3 Rancangan Tabel Profil.....	45
Tabel 4.4 Rancangan Tabel Berita	45
Tabel 4.5 Rancangan Tabel <i>Gallery Photo</i>	46
Tabel 4.6 Rancangan Tabel Buku Tamu.....	46
Tabel 4.7 Rancangan Tabel Kontak Kami	47
Tabel 4.8 Rancangan Tampilan Menu Beranda	48
Tabel 4.9 Rancangan Tampilan Menu Profil	48
Tabel 4.10 Rancangan Tampilan Menu Berita	49
Tabel 4.11 Rancangan Tampilan Menu Galeri	50
Tabel 4.12 Rancangan Tampilan Menu Buku Tamu	51
Tabel 4.13 Rancangan Tampilan Menu Kontak Kami.....	52
Tabel 4.14 Hasil Uji <i>Black Box</i> Aplikasi	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Statistik Pertumbuhan Pengguna Internet di Indonesia	4
Gambar 3.1 Diagram Tahapan dalam Model <i>Waterfall</i> /Air Terjun	30
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Pengunjung	37
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i> Administrator	38
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> pengunjung	39
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Administator	40
Gambar 4.5 <i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Obyek Wisata Candi	41
Gambar 4.6 <i>Sequence Diagram</i> Untuk Pengunjung	42
Gambar 4.7 <i>Sequence Diagram</i> Administrator	43
Gambar 4.8 Rancangan Tampilan Menu Beranda	48
Gambar 4.9 Rancangan Tampilan Menu Profil	48
Gambar 4.10 Rancangan Tampilan Menu Berita	49
Gambar 4. 11 Rancangan Tampilan Menu Galeri	50
Gambar 4.12 Rancangan Menu Buku Tamu	51
Gambar 4.13 Rancangan Menu Kontak Kami	52
Gambar 4.14 Implementasi Tampilan Menu Beranda / Home	53
Gambar 4.15 Implementasi Tampilan Menu Profil	53
Gambar 4.16 Implementasi Tampilan Menu Berita	54
Gambar 4.17 Implementasi Tampilan Menu Galeri	54
Gambar 4.18 Implementasi Tampilan Menu Buku Tamu	55
Gambar 4.19 Implementasi Tampilan Menu Kontak Kami	55
Gambar 4.20 Implementasi Tampilan Login Administrator	56
Gambar 4.21 Implementasi Tampilan Halaman Administrator	56
Gambar 4.22 Contoh Kesalahan Pada Saat Pengujian <i>White Box Testing</i>	57

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Transkrip Wawancara

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 3. Koding Program

