

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	7
B. Penelitian Sebelumnya	15
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	20
B. Metode Pengumpulan Data	20
C. Alat dan Bahan Penelitian	21
D. Konsep Penelitian	22

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Analisis 28
B. Pembahasan..... 60

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan 62
B. Saran 62

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	19
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	36
Tabel 4.2 Model Karakter	43
Tabel 4.3 Data Kuisisioner	59



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Komponen Multimedia	10
Gambar 3.1 Kerangka Kerja	23
Gambar 4.1 Gambar Aset Mata	39
Gambar 4.2 Gambar Aset Mulut.....	40
Gambar 4.3 Gambar Aset Karakter 1.....	40
Gambar 4.4 Gambar Aset Karakter 2.....	41
Gambar 4.5 Gambar Aset Karakter 3.....	41
Gambar 4.6 Gambar Aset Karakter 4.....	42
Gambar 4.7 Gambar Aset Karakter 5.....	42
Gambar 4.8 Gambar Latar Ruang Tamu.....	44
Gambar 4.9 Gambar Latar Luar Rumah	45
Gambar 4.10 Gambar Latar Jalan Raya	45
Gambar 4.11 Gambar Toko.....	46
Gambar 4.12 Gambar Latar Warung Kopi.....	46
Gambar 4.13 Gambar Aset Objek.....	47
Gambar 4.14 Gambar Aset Kendaraan	47
Gambar 4.15 Gambar <i>Import Asset</i>	48
Gambar 4.16 Gambar <i>Layer Parenting</i>	48
Gambar 4.17 Gambar <i>Scene 1</i> Bagian 1	49
Gambar 4.18 Gambar <i>Scene 1</i> Bagian 2	49
Gambar 4.19 Gambar <i>Scene 2</i> Bagian 1	50
Gambar 4.20 Gambar <i>Scene 2</i> Bagian 2	50
Gambar 4.21 Gambar <i>Scene 2</i> Bagian 3	51
Gambar 4.22 Gambar <i>Scene 3</i> Bagian 1	51
Gambar 4.23 Gambar <i>Scene 3</i> Bagian 2	52
Gambar 4.24 Gambar <i>Scene 3</i> Bagian 3	52
Gambar 4.25 Gambar <i>Scene 3</i> Bagian 4	53
Gambar 4.26 Gambar <i>Scene 3</i> Bagian 5	53
Gambar 4.27 Gambar <i>Scene 3</i> Bagian 6	54

Gambar 4.28 Gambar <i>Scene</i> 4 Bagian 1	54
Gambar 4.29 Gambar <i>Scene</i> 4 Bagian 2	55
Gambar 4.30 <i>Dubbing</i>	55
Gambar 4.31 <i>Rendering</i> Animasi.....	56
Gambar 4.32 Hasil <i>Rendering</i> Animasi	56
Gambar 4.33 <i>Editing</i> Animasi	57
Gambar 4.34 Menambahkan Suara.....	57
Gambar 4.35 <i>Rendering</i> <i>Final</i>	58



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Penelitian

Lampiran 2. Surat Keterangan Penelitian

Lampiran 3. Bukti Observasi

Lampiran 4. Hasil Wawancara

Lampiran 5. Data Kuisisioner

Lampiran 6. Umpan Balik Seketaris Dinkominfo Banyumas

Lampiran 7. Kartu Bimbingan 1

Lampiran 8. Kartu Bimbingan 2

