

DAFTAR ISI

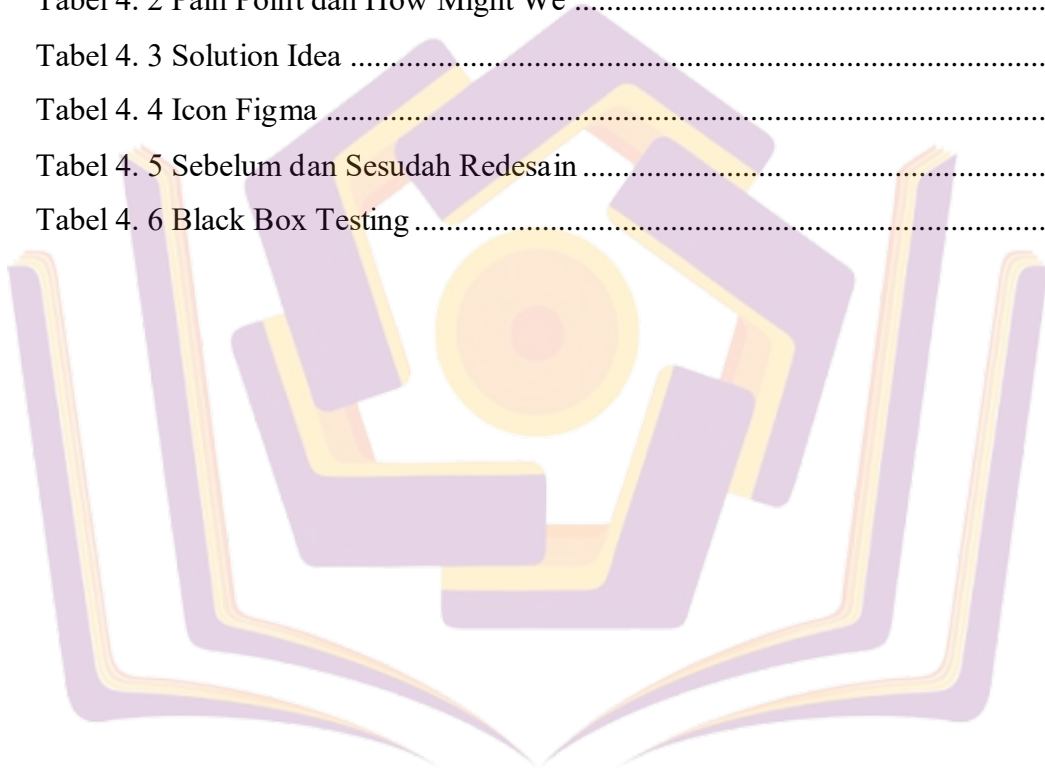
HALAMAN SAMBUTAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Batasan Masalah.....	7
D. Tujuan Penelitian.....	7
E. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	9
B. Penelitian Sebelumnya	28
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	33
B. Metode Pengumpulan Data	33
C. Alat dan Bahan Penelitian	34
D. Konsep Penelitian.....	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Identifikasi Masalah	44

B. Pengumpulan Data	44
C. Penerapan Metode Design Thinking	46
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	85
B. Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Penelitian Sebelumnya	31
Tabel 3. 1 Research Objective.....	40
Tabel 3. 2 Respondent Criteria.....	41
Tabel 3. 3 List of Question	41
Tabel 4. 1 Hasil Wawancara	46
Tabel 4. 2 Pain Point dan How Might We	48
Tabel 4. 3 Solution Idea	49
Tabel 4. 4 Icon Figma	64
Tabel 4. 5 Sebelum dan Sesudah Redesain	81
Tabel 4. 6 Black Box Testing	83



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Desain User interface	10
Gambar 2. 2 Design User interface	11
Gambar 2. 3 Design Wireframe	12
Gambar 2. 4 Design Wireframe	12
Gambar 2. 5 Gambar CMY	15
Gambar 2. 6 Warna RGB	15
Gambar 2. 7 Warna Primer	16
Gambar 2. 8 Warna Sekunder	17
Gambar 2. 9 Warna Tersier	17
Gambar 2. 10 Complementary Colors	18
Gambar 2. 11 Analogous Colors	19
Gambar 2. 12 Triadic Colors	20
Gambar 2. 13 Design Thinking	24
Gambar 3. 1 Konsep Penelitian	37
Gambar 3. 2 Tahapan Metode Design Thinking	39
Gambar 4. 1 Brosur Wisata Pagubugan	45
Gambar 4. 2 Wireframe Wisatawan (Login).....	49
Gambar 4. 3 Wireframe Wisatawan (Register).....	50
Gambar 4. 4 Wireframe Wisatawan (Home)	51
Gambar 4. 5 Wireframe Wisatawan (E-Tiket).....	52
Gambar 4. 6 Wireframe Wisatawan (Paket Wisata)	53
Gambar 4. 7 Wireframe Wisatawan (Berita)	53
Gambar 4. 8 Wireframe Admin (Login)	54
Gambar 4. 9 Wireframe Admin (Dashboard).....	55
Gambar 4. 10 Wireframe Admin (Tiket)	55
Gambar 4. 11 Wireframe Admin (Produk)	56
Gambar 4. 12 Wireframe Admin (Tiket)	57
Gambar 4. 13 Warna Primer	58

Gambar 4. 14 Warna Pendukung	58
Gambar 4. 15 Warna Semantik (Main)	59
Gambar 4. 16 Warna Pendukung (Semantik).....	60
Gambar 4. 17 Warna Netral (Kontras Warna)	62
Gambar 4. 18 Perbedaan Serif dan Sans Serif	63
Gambar 4. 19 Huruf Poppins.....	64
Gambar 4. 20 Style Guide	66
Gambar 4. 21 Style Guide	67
Gambar 4. 22 Style Guide	68
Gambar 4. 23 Prototype Halaman Login	69
Gambar 4. 24 Prototype Halaman Home	70
Gambar 4. 25 Prototype Halaman E-Tiket.....	71
Gambar 4. 26 Prototype Halaman Paket Wisata	72
Gambar 4. 27 Prototype Halaman Login	74
Gambar 4. 28 Prototype Halaman Login (Admin).....	75
Gambar 4. 29 Prototype Halaman Dashboard.....	76
Gambar 4. 30 Prototype Halaman Tiket.....	77
Gambar 4. 31 Prototype Halaman Produk	78
Gambar 4. 32 Prototype Halaman Jadwal Khusus	79
Gambar 4. 33 Prototype Halaman Laporan Transaksi	80

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Data Penelitian

Lampiran 3. Palet Warna

