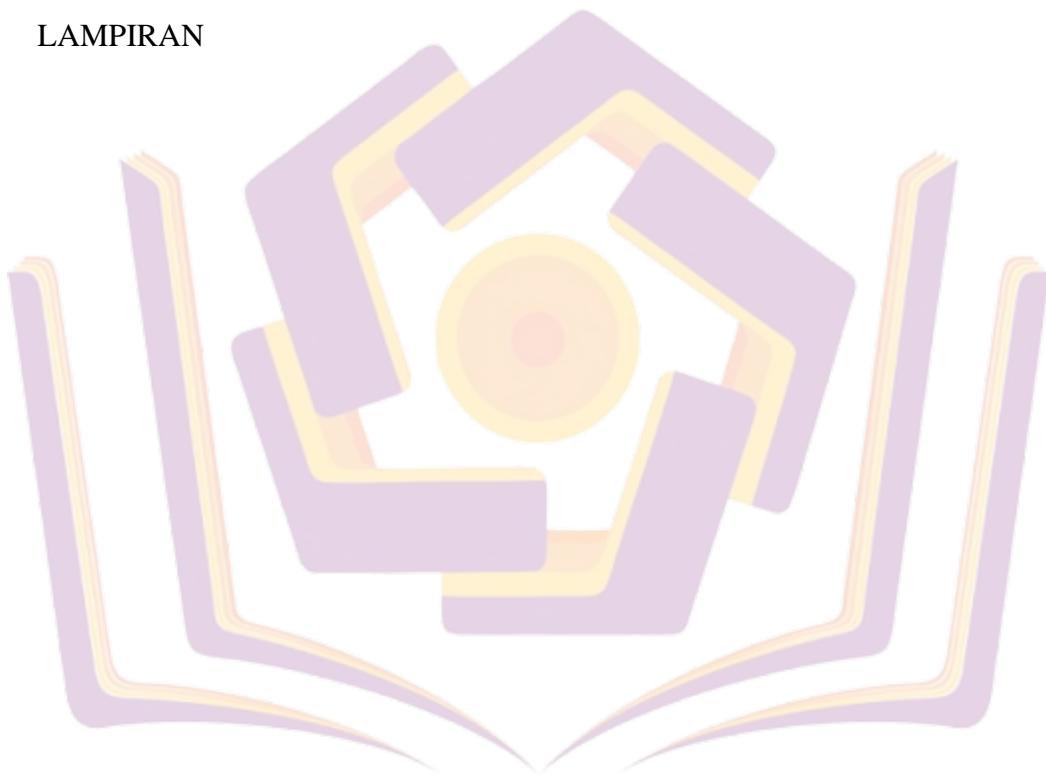


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERTANYAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	9
B. Penelitian Sebelumnya.....	30
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	35
B. Metode Pengumpulan Data.....	35
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	38

D. Konsep Penelitian	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Metode Pengembangan Sistem Prototype	45
B. Analisis Sistem	45
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	81
B. Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol - Simbol <i>Use Case Diagram</i>	23
Tabel 2.2. Simbol - Simbol <i>Activity Diagram</i>	26
Tabel 2.3. Simbol - Simbol <i>Sequence Diagram</i>	28
Tabel 2.4. Perbandingan Dengan Penelitian Sebelumnya	32
Tabel 3.1. Perhitungan Skala <i>Likert</i>	42
Tabel 3.2. Pertanyaan Kuesioner	43
Tabel 4.1. Definisi Aktor	48
Tabel 4.2. <i>Class Diagram</i>	57
Tabel 4.3. Tabel <i>User</i>	65
Tabel 4.4. Tabel Pesanan	65
Tabel 4.5. Tabel Menu	66
Tabel 4.6. Tabel Produk.....	67
Tabel 4.7. Pengujian <i>Black Box Testing Register</i>	74
Tabel 4.8. Pengujian <i>Black Box Testing Login</i>	74
Tabel 4.9. Pengujian <i>Black Box Testing Belanja</i>	75
Tabel 4.10. Pengujian <i>Black Box Testing Keranjang Belanja</i>	75
Tabel 4.11. Pertanyaan Kuesioner	77
Tabel 4.12. Perhitungan Kuesioner	79
Tabel 4.13. Penjabaran Respond yang didapat	79
Tabel 4.14. Pengolahan Kuesioner	79

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Grafik Data Penjualan	3
Gambar 2.1. Model <i>Prototype</i>	10
Gambar 3.1. Kerangka Penelitian	39
Gambar 4.1. <i>Use Case</i> Diagram	48
Gambar 4.2. <i>Activity</i> Diagram <i>Register</i>	50
Gambar 4.3. <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i>	51
Gambar 4.4. <i>Activity</i> Diagram Pesanan	52
Gambar 4.5. <i>Activity</i> Diagram Keranjang Belanja.....	53
Gambar 4.6. <i>Sequence</i> Diagram <i>Register</i>	54
Gambar 4.7. <i>Sequence</i> Diagram <i>Login</i>	55
Gambar 4.8. <i>Sequence</i> Diagram Pesanan.....	56
Gambar 4.9. Desain <i>Form Register</i>	58
Gambar 4.10. Desain <i>Form Login</i>	59
Gambar 4.11. Desain <i>Form Beranda</i>	60
Gambar 4.12. Desain <i>Form Belanja</i>	61
Gambar 4.13. Desain <i>Form Tentang Kami</i>	62
Gambar 4.14. Desain <i>Form Pesanan</i>	63
Gambar 4.15. Desain <i>Form Keranjang Belanja</i>	63
Gambar 4.16. Desain <i>Form Invoice</i> Pembelian	64
Gambar 4.17. Halaman Menu <i>Register</i>	69
Gambar 4.18. Halaman Menu <i>Login</i>	70
Gambar 4.19. Halaman Menu Beranda.....	70
Gambar 4.20. Halaman Menu Belanja.....	71
Gambar 4.21. Halaman Menu Tentang Kami	71
Gambar 4.22. Halaman Menu Keranjang Belanja	72
Gambar 4.23. Halaman Menu Pesanan.....	72
Gambar 4.24. Halaman Menu <i>Invoice</i>	73

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Permohonan Izin Penelitian Skripsi

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi I

Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi II

Lampiran 4. Informasi Wawancara

Lampiran 5. Hasil Wawancara

Lampiran 6. Tabel Nama dan Harga Beras

Lampiran 7. Dokumentasi

Lampiran 8. Grafik Data Penjualan Beras Tahun 2023

Lampiran 9. Daftar Jawaban Responden

Lampiran 10. Koding Pemrograman

