

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	7
1. Perancangan	7
2. Media Informasi	8
3. Manajemen Proyek	10
4. Multimedia	11
5. Animasi	13
6. Animasi <i>Stop Motion</i>	14

7. Fotografi	15
B. Penelitian Sebelumnya.....	17
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	24
B. Metode Pengumpulan Data.....	24
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	27
D. Konsep Penelitian	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	40
1. Tahap Pra Produksi	40
2. Tahap Produksi.....	54
3. Tahap Pasca Produksi.....	60
4. Tahap Evaluasi	69
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	86
B. Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	20
Tabel 3. 1 Perencanaan Tim.....	31
Tabel 3. 2 <i>Budgeting</i>	32
Tabel 3. 3 <i>Work Breakdown Structure</i>	34
Tabel 3. 4 <i>Timeline</i>	36
Tabel 4. 1 Konsep Ide Cerita.....	41
Tabel 4. 2 <i>Storyboard</i>	41
Tabel 4. 3 Hasil Pengambilan Gambar	56
Tabel 4. 4 Desain <i>Asset</i>	57
Tabel 4. 5 Uji Fungsionalitas Project.....	69
Tabel 4. 6 Hasil Uji Alpha Ahli Informasi.....	74
Tabel 4. 7 Skor Skala Likert	75
Tabel 4. 8 Pernyataan Kuesioner	75
Tabel 4. 9 Hasil Kuesioner.....	76
Tabel 4. 10 Hasil Pengujian	84

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Penggunaan internet di Indonesia	1
Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	29
Gambar 3. 2 Bagan WBS	34
Gambar 4. 1 Perencanaan alat.....	52
Gambar 4. 2 Logo Software Dragonframe.....	53
Gambar 4. 3 Proses Pengambilan Gambar.....	54
Gambar 4. 4 Setting Dragonframe	54
Gambar 4. 5 Interface Software Dragonframe.....	55
Gambar 4. 6 Hasil Pengambilan Gambar.....	56
Gambar 4. 7 Desain Karakter Utama	57
Gambar 4. 8 Hasil Perekaman Voice Over	60
Gambar 4. 9 Proses Penggabungan Foto.....	61
Gambar 4. 10 Proses Rotobrush Karakter.....	61
Gambar 4. 11 Proses Tracking Motion Karakter	62
Gambar 4. 12 Proses Expression mulut	63
Gambar 4. 13 Timeline Editing.....	64
Gambar 4. 14 Proses Color Corection	64
Gambar 4. 15 Proses Rendering Adobe Premiere Pro	65
Gambar 4. 16 Proses Penambahan Subtitle.....	66
Gambar 4. 17 Proses Rendering Capcut	66
Gambar 4. 18 Thumbnail Youtube.....	67
Gambar 4. 19 Thumbnail Video Pendek.....	68
Gambar 4. 20 Implementasi	68

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Surat Izin Penelitian

Lampiran 3. Hasil Wawancara

Lampiran 4. Angket Ahli Informasi

Lampiran 5. Dokumentasi Observasi dan Wawancara

