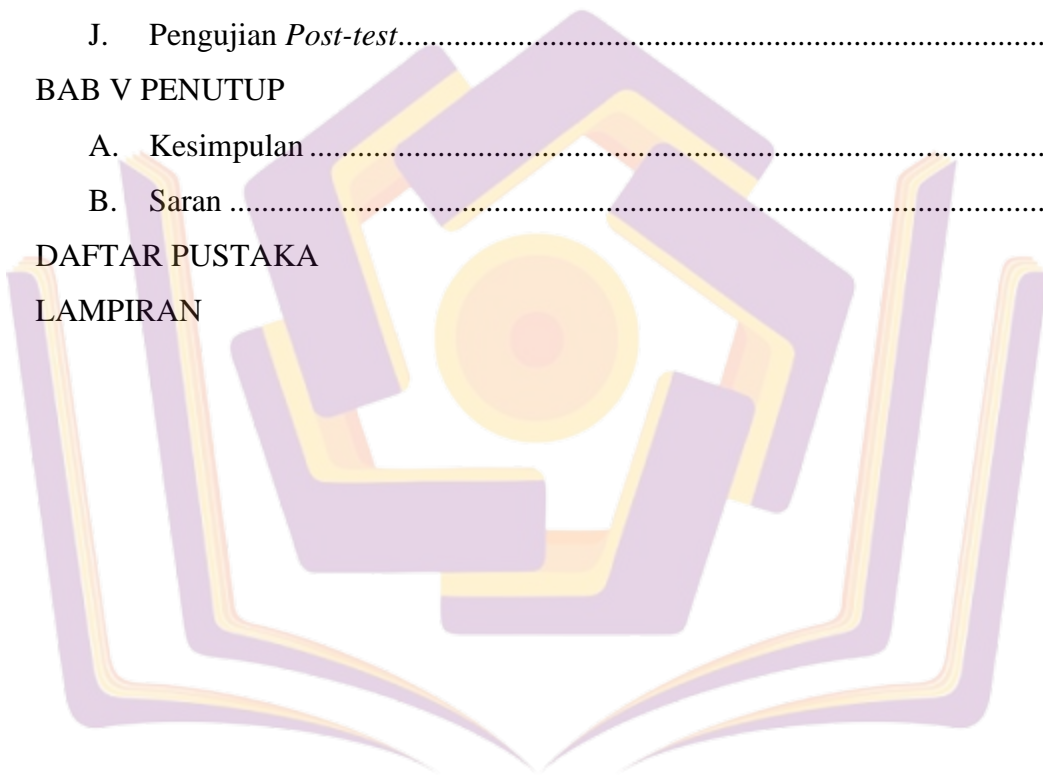


DAFTAR ISI

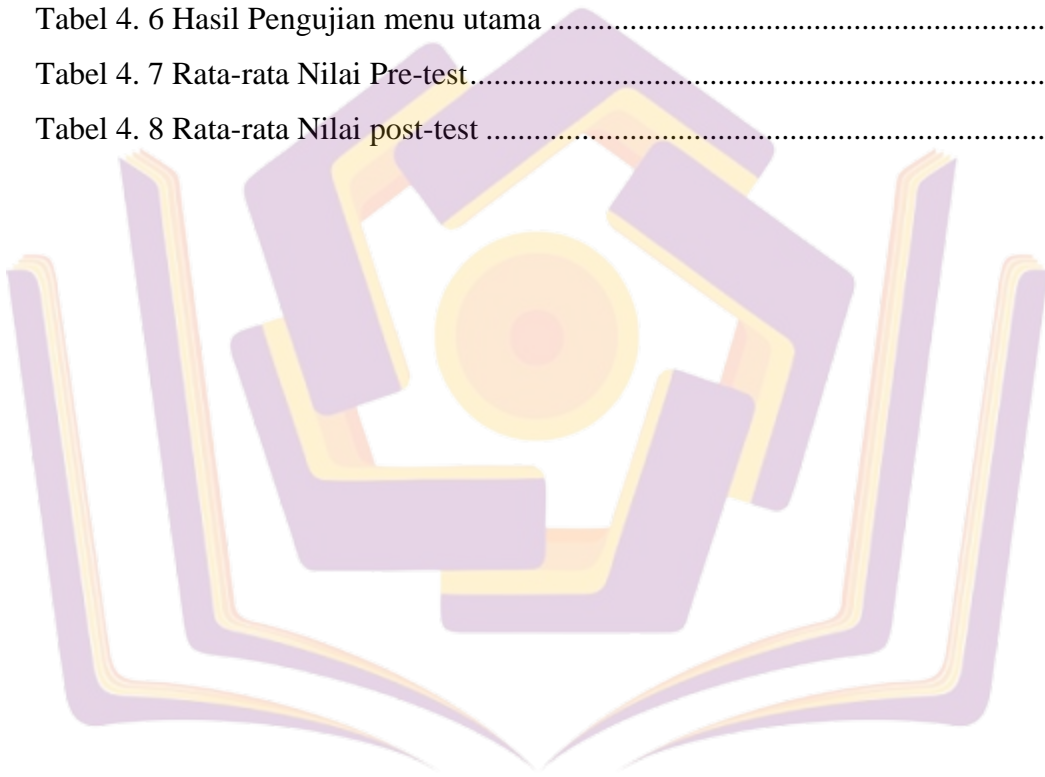
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	9
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	15
B. Metode Pengumpulan Data.....	15
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	17
D. Konsep Penelitian	18
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Perencanaan	23

B. Pengembangan konten	24
C. Pengembangan	25
D. Pengujian.....	26
E. Pengoptimalan.....	27
F. Peluncuran dan Pengujian.....	28
G. Tes Alfa.....	29
H. Tes Beta	31
I. Pengujian <i>Pre-test</i>	32
J. Pengujian <i>Post-test</i>	33
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	36
B. Saran	36
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	12
Tabel 4. 1 Konten yang Dikembangkan.....	25
Tabel 4. 2 Hasil Tes Awal.....	27
Tabel 4. 3 Hasil Tes Akhir	29
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Waktu Pemuatan.....	30
Tabel 4. 5 Hasil pengujian Menu Utama	30
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian menu utama	31
Tabel 4. 7 Rata-rata Nilai Pre-test.....	32
Tabel 4. 8 Rata-rata Nilai post-test	34



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	18
Gambar 4. 1 Tampilan antar muka.....	25
Gambar 4. 2 Tampilan Game	26
Gambar 4. 3 Debugging dan Pengoptimalan	28
Gambar 4. 4 Rata-rata Nilai post-test.....	35



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Pre-test dan Post-test

Lampiran 3. Dokumentasi

