

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	8
B. Penelitian sebelumnya	17
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian (Bila Ada).....	22
B. Metode Pengumpulan Data.....	22
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

A. Analisis Hasil.....	32
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	77
B. Saran	78
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Sebelumnya.....	19
Tabel 4. 1 Narasi	33
Tabel 4. 2 Storyboard.....	36
Tabel 4. 3 Desain Karakter	40
Tabel 4. 4 Desain Background.....	41
Tabel 4. 5 Desain Objek.....	42
Tabel 4. 6 Aset Internet.....	43
Tabel 4. 7 Alpha test	64
Tabel 4. 8 skor skala likert	65
Tabel 4. 9 Aspek Penilaian	66
Tabel 4. 10 Kriteria Jarak Persentase.....	73
Tabel 4. 11 Hasil Pengujian.....	73

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Konsep Penelitian (Borman & Purwanto, 2019).....	27
Gambar 3.2 Multimedia Development Life Cycle (MDLC)	29
Gambar 4. 1 Animasi Opening	46
Gambar 4. 2 Karakter utama dan anak kecil.....	46
Gambar 4. 3 Munculnya Pemotor	47
Gambar 4. 4 Pemotor Diberhentikan	48
Gambar 4. 5 Himbauan terhadap pemotor	48
Gambar 4. 6 Karakter utama dan pemotor pergi.....	49
Gambar 4. 7 Opening Scene 3	50
Gambar 4. 8 Datangnya Pemotor B	50
Gambar 4. 9 Adegan Kecelakaan.....	51
Gambar 4. 10 Datangnya Karakter utama.....	52
Gambar 4. 11 Himbauan dari karakter utama	52
Gambar 4. 12 Opening Scene 4	53
Gambar 4. 13 Munculnya Judul.....	54
Gambar 4. 14 Munculnya Objek SIM.....	54
Gambar 4. 15 Muncul Objek STNK	55
Gambar 4. 16 Rambu lalulintas.....	55
Gambar 4. 17 Batas Kecepatan	56
Gambar 4. 18 Muncul Objek Helm.....	57
Gambar 4. 19 Contoh Kelengkapan Kendaraan	57
Gambar 4. 20 Rambu Trotoar	58
Gambar 4. 21 Penambahan Keterangan	59
Gambar 4. 22 Penggabungan seluruh scene.....	59
Gambar 4. 23 Contoh Transisi	60
Gambar 4. 24 Contoh Transisi di scene	61
Gambar 4. 25 Subtitle	61
Gambar 4. 26 Audio Voice over	61
Gambar 4. 27 Sound Effect.....	62

Gambar 4. 28 Audio Musik.....	62
Gambar 4. 29 Export Animasi	63
Gambar 4. 30 surat Bukti Penyerahan	76



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Permohonan izin penelitian

Lampiran 2. Kartu Bimbingan

Lampiran 3. Alpha Testing Ahli media

Lampiran 4. Pernyataan dan Hasil Responden

Lampiran 5. Dokumentasi

Lampiran 6. Data Hasil wawancara

