

**GAME PETUALANGAN HIJAIYAH UNTUK ANAK USIA 4 SAMPAI 6  
TAHUN BERBASIS ANDROID**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Agustina Pitasari Nurhidayah**

**15.11.0281**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2019**

**GAME PETUALANGAN HIJAIYAH UNTUK ANAK USIA 4 SAMPAI 6  
TAHUN BERBASIS ANDROID**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh

**Agustina Pitasari Nurhidayah**

**15.11.0281**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2019**

**PERSETUJUAN**

Skripsi

**GAME PETUALANGAN HIJAYAH UNTUK ANAK USIA 4 SAMPAI 6  
TAHUN BERBASIS ANDROID**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Agustina Pitasari Nurhidayah**

**15.11.0281**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 6 Maret 2019

**Dosen Pembimbing,**

**Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.**  
**NIDN. 0618098301**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)  
Tanggal 18 Maret 2019

**Ketua STMIK AMIKOM PURWOKERTO,**



**Dr. Berliana, M.Kom., M.Si.**  
**NIK. 2008.09.1.001**

PENGESAHAN

Skripsi

GAME PETUALANGAN HIJAIYAH UNTUK ANAK USIA 4 SAMPAI 6  
TAHUN BERBASIS ANDROID

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Agustina Pitasari Nurhidayah**

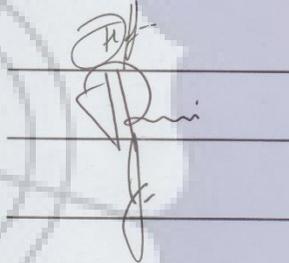
15.11.0281

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 18 Maret 2019

**Hellik Hermawan, M. Kom.**  
NIDN. 0610058503

**Purwadi, M. Kom.**  
NIDN. 0628018101

**Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.**  
NIDN. 0618098301



Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)  
Tanggal 18 Maret 2019

Ketua Program Studi Teknik Informatika,  
STMIK AMIKOM PURWOKERTO



**Didit Suhartono, M.Kom.**  
NIK. 2016.10.1.028

**SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Agustina Pitasari Nurhidayah  
NIM : 15.11.0281  
Program Studi : Teknik Informatika  
Perguruan Tinggi : STMIK AMIKOM PURWOKERTO

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Game Petualangan Hijaiyah Untuk Anak Usia 4  
Sampai 6 Tahun Berbasis Android  
Dosen Pembimbing 1 : Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.  
Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 6 Maret 2019

Yang menyatakan,



**Agustina Pitasari Nurhidayah**  
NIM. 15.11.0281

## MOTTO

“Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari sesuatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain). Dan hanya kepada Tuhanmulah engkau berharap”.

(QS. Al-Insyirah: 6-8)

“Keberhasilan adalah kemampuan untuk melewati dan mengatasi dari satu kegagalan ke gagalannya berikutnya tanpa kehilangan semangat”.

(Winston Churchill)

"Apabila Anda berbuat kebaikan kepada orang lain, maka Anda telah berbuat baik terhadap diri sendiri."

(Benyamin Franklin)

"Sesuatu yang belum dikerjakan, seringkali tampak mustahil; kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukannya dengan baik."

(Evelyn Underhill)

## PERSEMBAHAN

Dengan mengucap puji syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT serta sholawat dan salam kepada Nabi Muhammad SAW, penulis ingin mempersembahkan tugas akhir ini untuk mereka yang menyertai langkah penulis :

1. Allah SWT yang telah memberi petunjuk dan kesehatan kepada penulis.
2. Kepada kedua orang tuaku yang selalu mendoakan dan memberi support baik secara moril maupun materil serta kasih sayangnya selama ini hingga penulis dapat cepat menyelesaikan penyusunan tugas akhir ini. Semoga Bapak Ibu selalu sehat dan bahagia.
3. Kepada adikku yang selalu memberikan dukungan sehingga membuatku menjadi lebih semangat dalam penyusunan skripsi.
4. Kepada Saputra Hendarto, Meychi, Ovalya, Ratih, Indah serta Pancawatis (Dina, Aulia, Dias, Eni, Febhy) yang telah memberi semangat dalam penyusunan skripsi.

Semua teman-teman TI15F dan sahabat yang telah memberi dukungan dan doa selama menempuh studi dan penyusunan skripsi.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT yang telah melimpahkan seluruh rahmat, kasih sayang dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini dengan lancar.

Peneliti telah banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak dalam menyelesaikan skripsi tentang Game Petualangan Hijayah Untuk Anak Usia 4 Sampai 6 Tahun Berbasis Android. Maka pada kesempatan ini peneliti ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Si. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Purwokerto.
2. Bapak Didit Suhartono, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Purwokerto.
3. Bapak Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing atas bantuan, arahan, bimbingan dan masukan yang telah diberikan selama proses skripsi.
4. Seluruh Staff pengajar (Dosen) serta Staff yang ada di STMIK AMIKOM Purwokerto atas segala limpahan ilmu yang di peroleh penulis selama menimba ilmu di program studi Teknik Informatika.
5. Seluruh Staff dan Karyawan STMIK AMIKOM Purwokerto yang telah memberikan bantuan dan layanan dalam penyelesaian skripsi ini.

6. Serta semua pihak yang telah banyak membantu dan mendukung peneliti selama ini, terima kasih atas semuanya.

Penulis, 6 Maret 2019

