

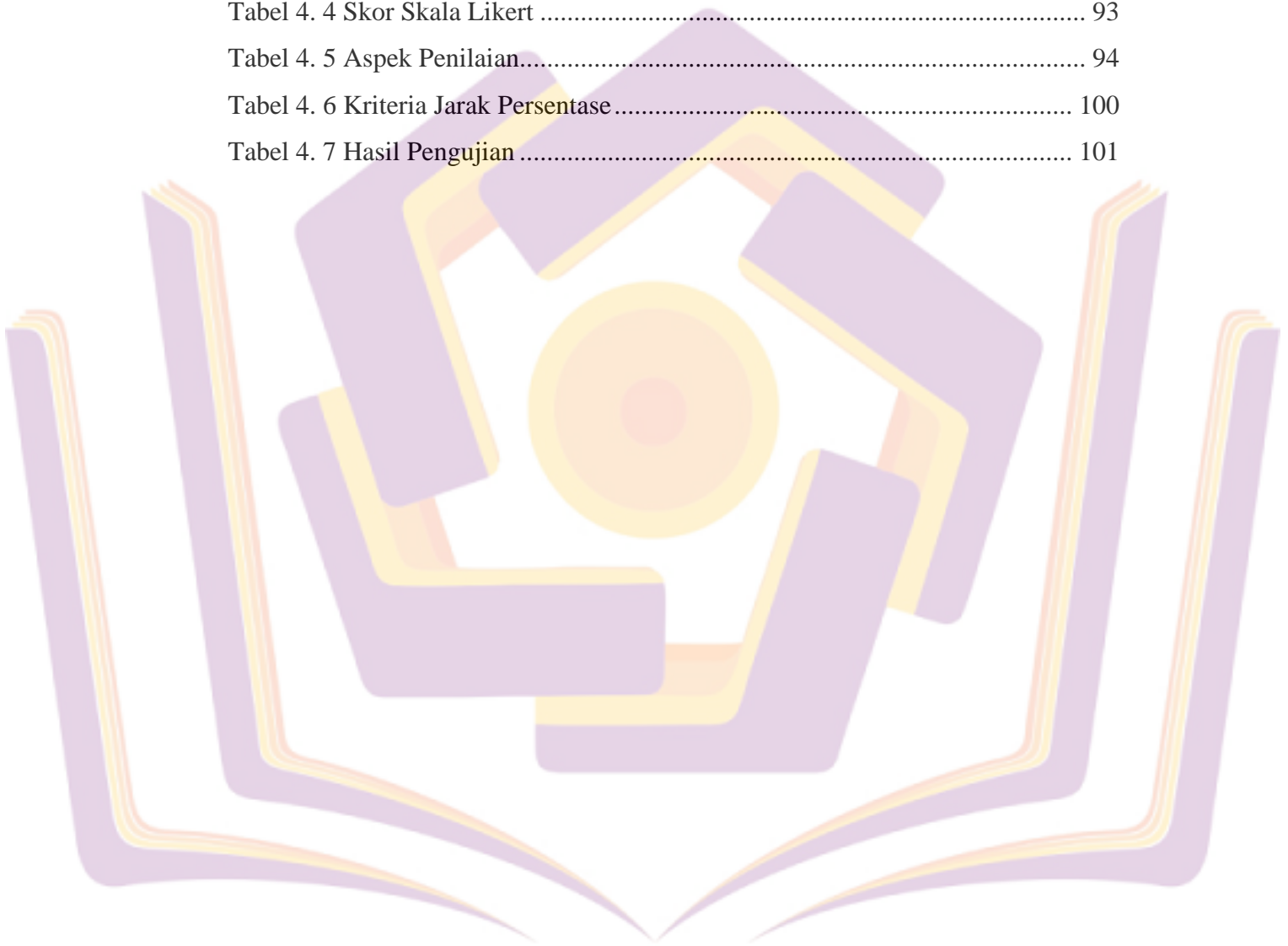
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	8
1. Animasi	8
2. Media Edukasi	17
3. Definisi Pelajar	18
4. <i>Bullying</i>	19
5. <i>Adobe Illustrator 2020</i>	27
6. <i>Adobe Premiere Pro 2019</i>	27
7. <i>Adobe After Effect 2021</i>	28

B. Penelitian Sebelumnya.....	28
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Waktu Penelitian.....	31
B. Metode Pengumpulan Data.....	31
1. Studi Pustaka	31
2. Kuesioner.....	31
3. Observasi	32
4. Dokumentasi.....	32
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	33
1. Alat penelitian	33
2. Bahan penelitian	33
D. Konsep Penelitian	34
a. Identifikasi Masalah	35
b. Metode Pengumpulan Data	36
c. Metode Pengembangan	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	41
1. Pengkonsepan (<i>Concept</i>).....	41
2. Perancangan (<i>Design</i>).....	42
5. Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>)	56
6. Pembuatan/ <i>editing</i> (<i>Assembly</i>)	65
7. Pengujian (<i>Testing</i>).....	91
8. Distribusi (<i>Distribution</i>).....	102
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	104
B. Saran	105
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	30
Tabel 4. 1 Narasi	42
Tabel 4. 2 Storyboard.....	46
Tabel 4. 3 Pengujian Alpha Test	92
Tabel 4. 4 Skor Skala Likert	93
Tabel 4. 5 Aspek Penilaian.....	94
Tabel 4. 6 Kriteria Jarak Persentase.....	100
Tabel 4. 7 Hasil Pengujian	101

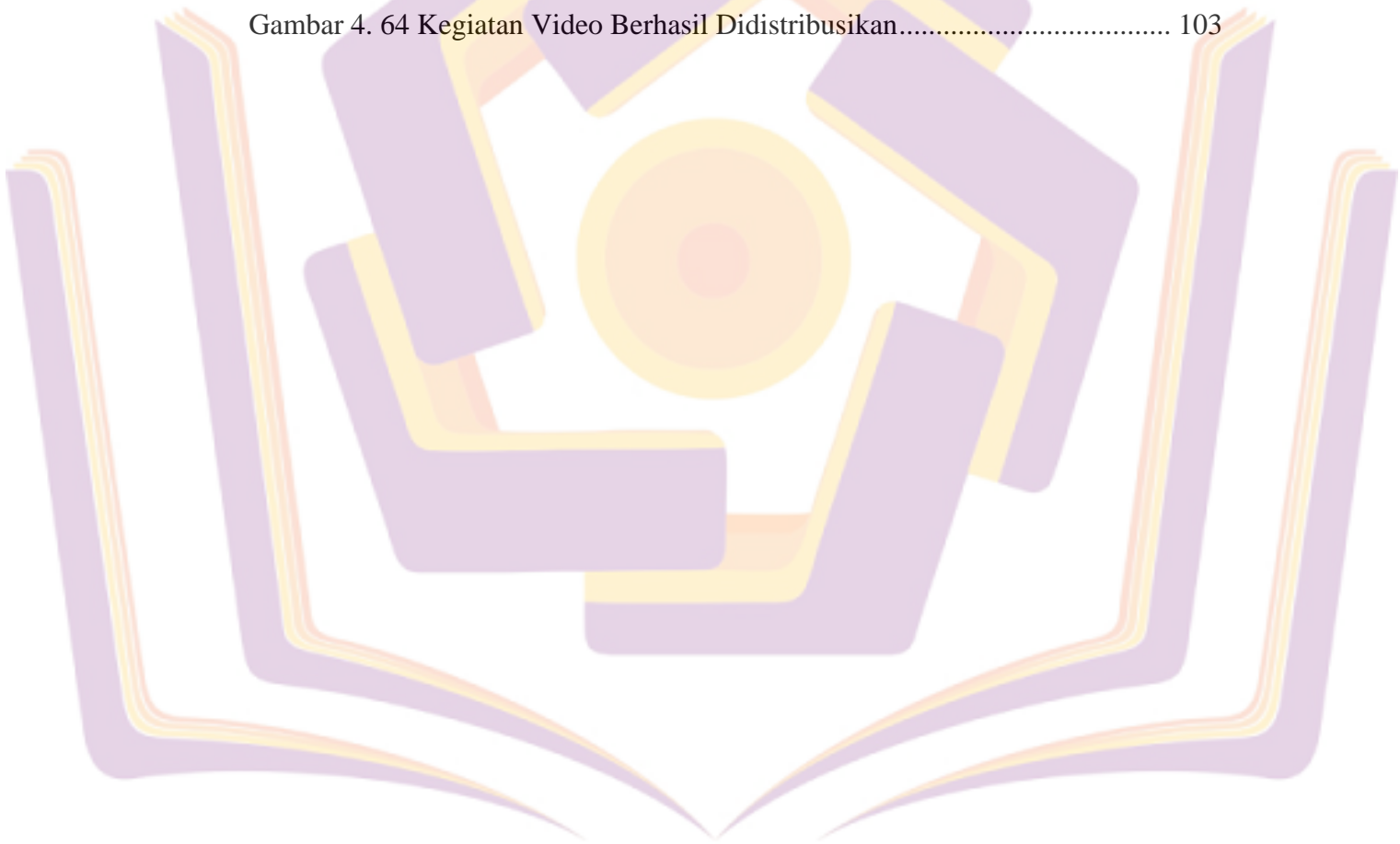


DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Diagram Batang Kuesioner	4
Gambar 2. 1 Film animasi 2 Dimensi	9
Gambar 2. 2 Film Animasi 3 Dimensi	10
Gambar 2. 3 Film Animasi Stop Motion.....	12
Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	35
Gambar 3. 2 Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC)	37
Gambar 4. 1 Desain Karakter.....	57
Gambar 4. 2 Desain Karakter Lainnya.....	58
Gambar 4. 3 Desain Background Scene 2.....	59
Gambar 4. 4 Desain Background Scene 4.....	59
Gambar 4. 5 Desain Background Scene 6.....	60
Gambar 4. 6 Desain Background Scene 7.....	60
Gambar 4. 7 Desain Background Scene 11.....	61
Gambar 4. 8 Desain Background Scene 12.....	61
Gambar 4. 9 Desain Background Konseling.....	62
Gambar 4. 10 Desain Background Psikoterapi	62
Gambar 4. 11 Desain Background Pendukung	63
Gambar 4. 12 Desain Objek	63
Gambar 4. 13 Aset Internet.....	65
Gambar 4. 14 Animasi Karakter Utama.....	66
Gambar 4. 15 Animasi Opening.....	66
Gambar 4. 16 Karakter Utama Sedih	67
Gambar 4. 17 Scene 2	68
Gambar 4. 18 Animasi Scene 3.....	68
Gambar 4. 19 Scene 4	69
Gambar 4. 20 Teks Scene 5.....	69
Gambar 4. 21 Animasi Karakter Berjalan.....	70
Gambar 4. 22 Adegan Scene 6.....	70

Gambar 4. 23 Tampilan Peta Indonesia	71
Gambar 4. 24 Data Bullying Di SMA.....	72
Gambar 4. 25 Jenis-jenis Bullying	73
Gambar 4. 26 Scene Bullying Verbal	73
Gambar 4. 27 Karakter Terlentang.....	74
Gambar 4. 28 Karakter Menendang	74
Gambar 4. 29 Animasi Perkelahian	75
Gambar 4. 30 Adegan Bullying Sosial.....	75
Gambar 4. 31 Tampilan Layar Handphone.....	76
Gambar 4. 32 Animasi Scrolling Handphone	76
Gambar 4. 33 Adegan Bullying Seksual.....	77
Gambar 4. 34 Teks Dampak Pelaku <i>Bullying</i>	78
Gambar 4. 35 Scene Pelaku Bullying	78
Gambar 4. 36 Karakter Dipenjara	79
Gambar 4. 37 Teks Dampak Korban Bullying.....	79
Gambar 4. 38 Adegan Dampak Korban Bullying.....	80
Gambar 4. 39 Animasi Tali Gantung	80
Gambar 4. 40 Teks Menangani Korban	81
Gambar 4. 41 Membahas Konseling.....	81
Gambar 4. 42 Membahas Psikotherapy	82
Gambar 4. 43 Membahas Cognitive Behavior Therapy	82
Gambar 4. 44 Membahas Pengobatan.....	83
Gambar 4. 45 Gabungan Seluruh Shot.....	83
Gambar 4. 46 Animasi Teks Sanksi Pidana	84
Gambar 4. 47 Membahas Hukum	84
Gambar 4. 48 Pencegahan Bullying.....	85
Gambar 4. 49 Animasi Laportindakan Bullying.....	85
Gambar 4. 50 Animasi Karakter Senyum	86
Gambar 4. 51 Teks Stop Bullying.....	86
Gambar 4. 52 Karakter Melambaikan Tangan.....	87
Gambar 4. 53 Animasi Credit Title.....	87

Gambar 4. 54 Penggabungan Keseluruhan Scene	88
Gambar 4. 55 Contoh Transisi	88
Gambar 4. 56 Contoh Transisi Pada Scene	89
Gambar 4. 57 Audio Voice Over	89
Gambar 4. 58 Audio Sound Effect	90
Gambar 4. 59 Audio Musik.....	90
Gambar 4. 60 Export Animasi	91
Gambar 4. 61 Youtube SMK Muhammadiyah 1 Purwokerto.....	102
Gambar 4. 62 Instagram SMK Muhammadiyah 1 Purwokerto	102
Gambar 4. 63 Kegiatan Izin Distribusi Video.....	103
Gambar 4. 64 Kegiatan Video Berhasil Didistribusikan.....	103



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kuesioner Kebutuhan Animasi

Lampiran 2. Kuesioner Beta Test

Lampiran 3. Data Grafik Kuesioner Berdasarkan Jenjang Pendidikan

Lampiran 4. Kartu Bimbingan

Lampiran 5. Dokumentasi

