

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah .....	5
D. Tujuan Penelitian .....	5
E. Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	9
B. Penelitian Sebelumnya.....	20
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	23
B. Metode Pengumpulan Data.....	23
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	25
D. Konsep Penelitian .....	27

## BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

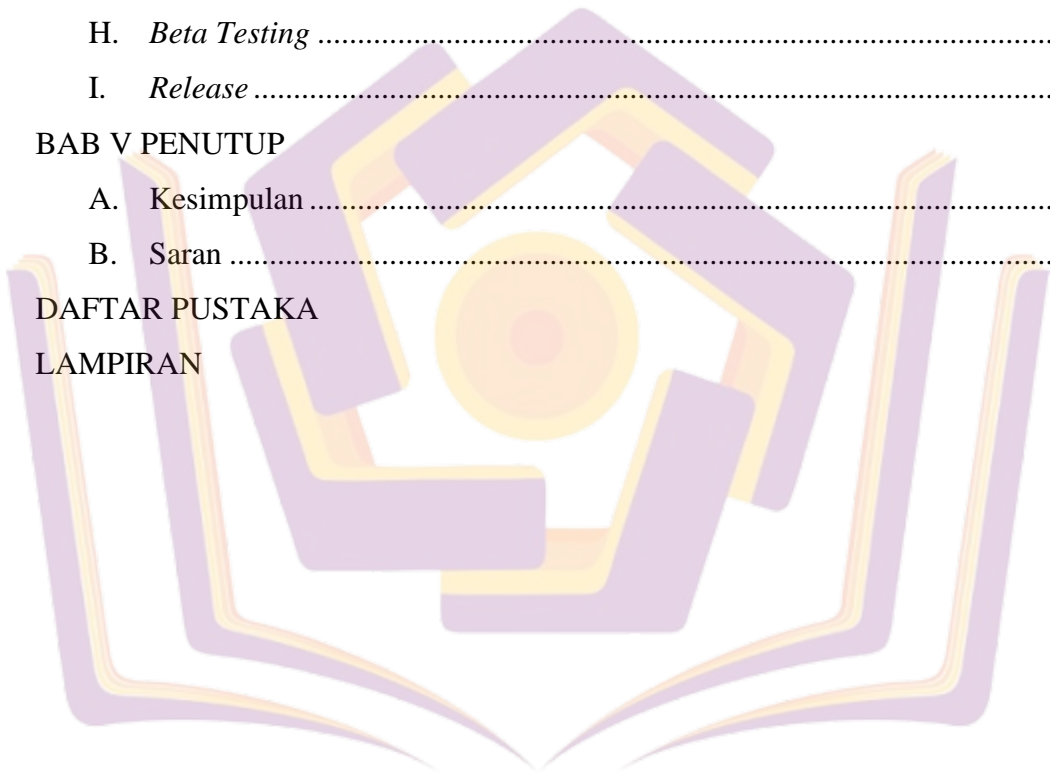
A. Identifikasi Masalah.....	31
B. Pengumpulan Data .....	32
C. GDLC.....	34
D. <i>Initiation</i> .....	34
E. <i>Pre-production</i> .....	37
F. <i>Production</i> .....	43
G. <i>Testing</i> .....	50
H. <i>Beta Testing</i> .....	54
I. <i>Release</i> .....	62

## BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan .....	64
B. Saran .....	65

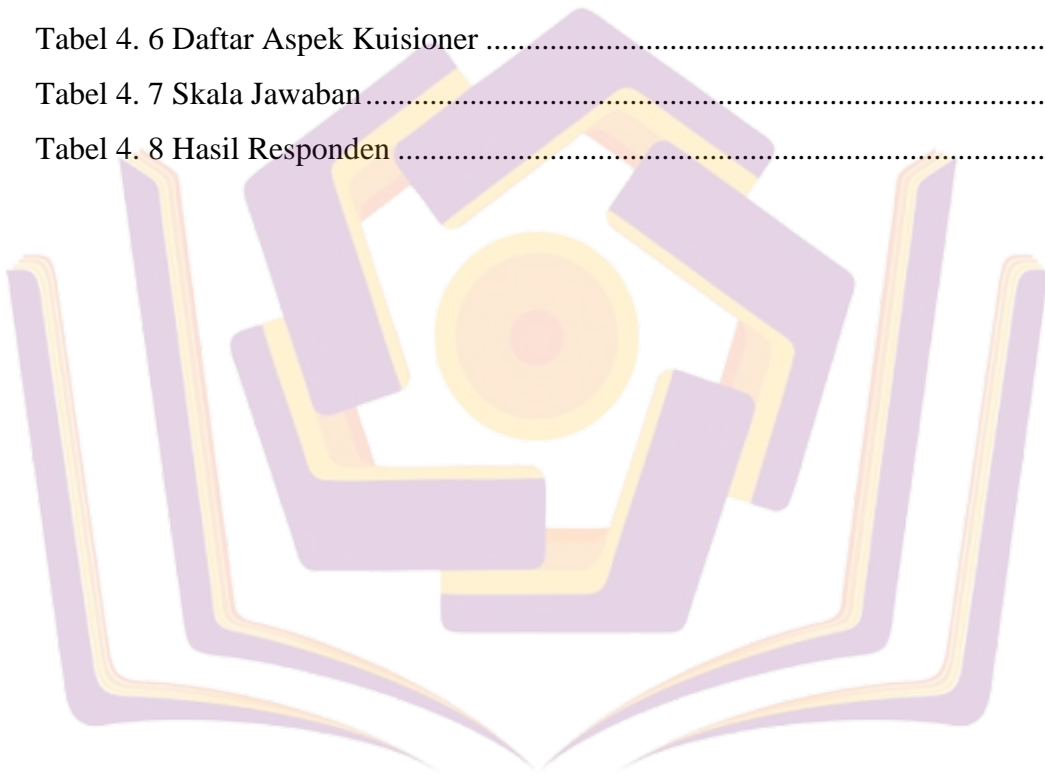
## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	21
Tabel 4. 1 Tabel <i>storyboard</i> .....	39
Tabel 4. 2 Tabel aset .....	42
Tabel 4. 3 Rencana pengujian <i>alpha</i> .....	51
Tabel 4. 4 Hasil pengujian <i>alpha</i> .....	52
Tabel 4. 5 Nama Responden .....	55
Tabel 4. 6 Daftar Aspek Kuisisioner .....	55
Tabel 4. 7 Skala Jawaban.....	56
Tabel 4. 8 Hasil Responden .....	56



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	27
Gambar 3. 2 Tahapan GDLC .....	29
Gambar 4. 1 Flowchart gameplay .....	38
Gambar 4. 2 Membuat project baru melalu unity hub .....	44
Gambar 4. 3 Membuat Scene .....	45
Gambar 4. 4 Scene yang dibuat.....	45
Gambar 4. 5 Proses mengimpor aset.....	46
Gambar 4. 6 Folder aset .....	46
Gambar 4. 7 Pembuatan scene menu .....	47
Gambar 4. 8 Membuat script untuk scene menu.....	47
Gambar 4. 9 Pembuatan scene platformer .....	48
Gambar 4. 10 Pembuatan script PlayerController.cs .....	48
Gambar 4. 11 Pembuatan Gameplay1.....	49
Gambar 4. 12 Tampilan scene GamePlay2 .....	49
Gambar 4. 13 Pembuatan pop up score credit.....	50
Gambar 4. 14 Tampilan Publish/Release .....	62
Gambar 4. 15 Preview Tampilan Download.....	62

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1 Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 2 Surat Izin Penelitian
- Lampiran 3 Surat Terima Projek Skripsi
- Lampiran 4 Lembar Kuisisioner
- Lampiran 5 Dokumentasi

