

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO .....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i> .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Batasan Masalah .....	5
D. Tujuan Penelitian .....	6
E. Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya .....	11
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	17
B. Metode Pengumpulan Data.....	17
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	18
D. Konsep Penelitian .....	20

#### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

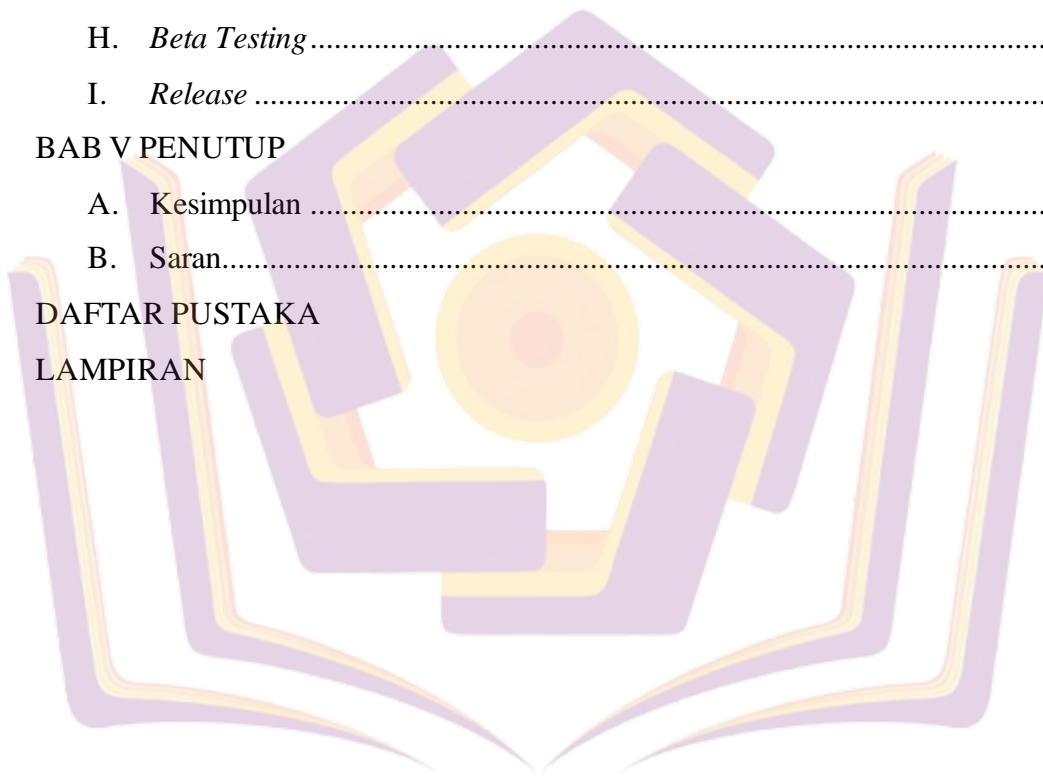
A. Identifikasi Masalah .....	23
B. Pengumpulan Data .....	24
C. <i>GDLC</i> .....	26
D. <i>Initiation</i> .....	26
E. <i>Pre-Production</i> .....	29
F. <i>Production</i> .....	37
G. <i>Testing</i> .....	45
H. <i>Beta Testing</i> .....	48
I. <i>Release</i> .....	59

#### BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan .....	60
B. Saran.....	61

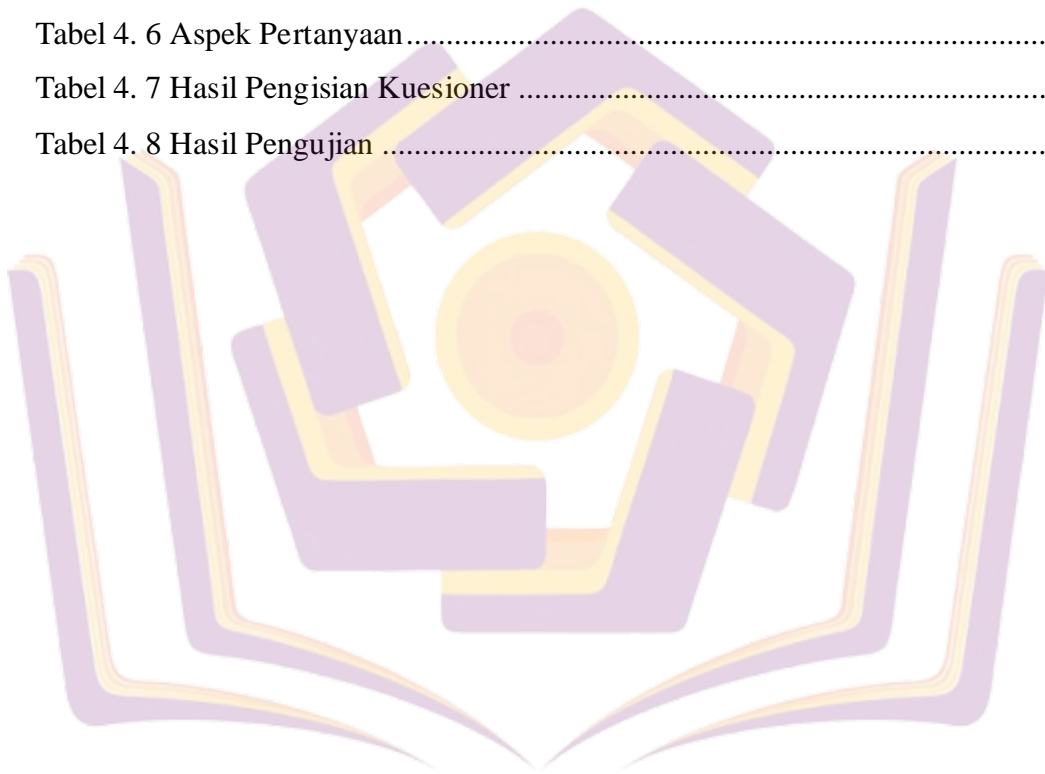
#### DAFTAR PUSTAKA

#### LAMPIRAN



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya .....	15
Tabel 4. 1 Tabel <i>Storyboard</i> .....	31
Tabel 4. 2 Tabel <i>Aset</i> .....	35
Tabel 4. 3 Rencana Pengujian <i>Alpha</i> .....	46
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian <i>Alpha</i> .....	47
Tabel 4. 5 Hasil <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i> .....	51
Tabel 4. 6 Aspek Pertanyaan.....	52
Tabel 4. 7 Hasil Pengisian Kuesioner .....	53
Tabel 4. 8 Hasil Pengujian .....	58



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Konsep Penelitian .....	20
Gambar 4. 1 Gambar Flowchart Gameplay .....	30
Gambar 4. 2 <i>Storyboard</i> Menu .....	31
Gambar 4. 3 <i>Storyboard</i> Pengaturan .....	31
Gambar 4. 4 <i>Storyboard</i> Pengembang .....	32
Gambar 4. 5 <i>Storyboard</i> Permainan 1 .....	32
Gambar 4. 6 <i>Storyboard</i> Permainan 2 .....	32
Gambar 4. 7 <i>Storyboard</i> Permainan 3 .....	33
Gambar 4. 8 <i>Storyboard</i> Permainan 4 .....	33
Gambar 4. 9 <i>Storyboard</i> Permainan 5 .....	33
Gambar 4. 10 <i>Storyboard</i> Materi .....	34
Gambar 4. 11 <i>Storyboard</i> Kuis .....	34
Gambar 4. 12 <i>Storyboard</i> Mini Game .....	34
Gambar 4. 13 Aset Logo .....	35
Gambar 4. 14 Aset Main Karakter .....	35
Gambar 4. 15 Aset NPC 1 .....	35
Gambar 4. 16 Aset NPC 2 .....	35
Gambar 4. 17 Aset Pintu .....	36
Gambar 4. 18 Aset Sayuran .....	36
Gambar 4. 19 Aset Tombol .....	36
Gambar 4. 20 Aset Tileset .....	36
Gambar 4. 21 Membuat <i>Project</i> Baru Melalui <i>Unity Hub</i> .....	37
Gambar 4. 22 Membuat <i>Scene</i> .....	38
Gambar 4. 23 <i>Scene</i> Yang Dibuat .....	38
Gambar 4. 24 Proses Mengimport Aset .....	40
Gambar 4. 25 Folder Aset .....	40
Gambar 4. 26 Pembuatan <i>Scene Menu</i> .....	41
Gambar 4. 27 <i>Script SceneLoader</i> .....	42
Gambar 4. 28 <i>Script AudioManager</i> .....	42

Gambar 4. 29 Pembuatan <i>Scene Platformer</i> .....	43
Gambar 4. 30 Pembuatan <i>Script PlayerController</i> .....	43
Gambar 4. 31 Pembuatan <i>Scene Kuis</i> .....	44
Gambar 4. 32 Pembuatan <i>Scene Pilih Sayuran</i> .....	44
Gambar 4. 33 Pembuatan <i>Scene Credit</i> .....	45
Gambar 4. 34 Grafik Hasil Pre-test dan Pro-test.....	51



## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Turnitin
- Lampiran 2 Kartu Bimbingan
- Lampiran 3 Surat Penelitian
- Lampiran 4 Wawancara
- Lampiran 5 Pre-test
- Lampiran 6 Post-test
- Lampiran 7 Kuisoner
- Lampiran 8 LKS
- Lampiran 9 Dokumentasi
- Lampiran 10 Manual Book

