

**PENERAPAN *GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE* PADA PEMBUATAN
GAME EDUKASI (*VEGIFOODY*) PENTINGNYA MAKANAN SEHAT
BAGI ANAK
(Studi Kasus: MI Darussalam Sibrama)**

Skripsi



Disusun oleh

**Ahmad Manan Musyafa
20SA3066**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2024**

**PENERAPAN *GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE* PADA PEMBUATAN
GAME EDUKASI (*VEGIFOODY*) PENTINGNYA MAKANAN SEHAT
BAGI ANAK
(Studi Kasus: MI Darussalam Sibrama)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Ahmad Manan Musyafa
20SA3066**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2020**

PERSETUJUAN

Skripsi

PENERAPAN *GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE* PADA PEMBUATAN *GAME* EDUKASI (*VEGIFOODY*) PENTINGNYA MAKANAN SEHAT

BAGI ANAK

(Studi Kasus: MI Darussalam Sibrama)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Manan Musyafa

20SA3066

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 22 Juli 2024

Dosen Pembimbing,

Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.

NIDN. 0611118024

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 02 Agustus 2024

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer

Dekan,

Kaprodi Teknologi Informasi

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.
NIK. 2014.02.1.018

PENGESAHAN

Skripsi

**PENERAPAN *GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE* PADA PEMBUATAN
GAME EDUKASI (*VEGIFOODY*) PENTINGNYA MAKANAN SEHAT
BAGI ANAK**

(Studi Kasus: MI Darussalam Sibrama)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Manan Musyafa

20SA3066

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 02 Agustus 2024

Agung Prasetyo, M.Kom.

NIDN. 0412037602

Tri Astuti, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0625048302

Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.

NIDN. 0611118204

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 02 Agustus 2024

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan**

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.

NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Ahmad Manan Musyafa
NIM : 20SA3066
Program Studi : Teknologi Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Penerapan *Game Development Life Cycle* Pada Pembuatan *Game* Edukasi (*Vegifoody*) Pentingnya Makanan Sehat Bagi Anak
Dosen Pembimbing 1 : Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.
Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 22 Juli 2024

Yang menyatakan,

Bermaterai 10000

Ahmad Manan Musyafa
NIM. 20SA3066

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur Alhamdulillah kepada Allah Subhanahuwata'ala yang selalu memberikan kemudahan dan kelancaran sehingga dapat diselesaikannya skripsi ini,serta sholawat dan salam kepada Nabi Muhammad Sholallahu'alaihi Wassallam. Peneliti ingin mempersembahkan karya tulis ini untuk mereka yang menyertai langkah peneliti :

1. Untuk kedua orang tua, Bapak Imam Musyafa & Ibu Mastiah, terimakasih untuk kedua orang tua penulis yang sudah memberikan cinta, semangat, inspirasi, dukungan moral dan juga material, serta segalanya dalam proses menyelesaikan skripsi ini. Semoga Allah melimpahkan Rizki dan Rahmat-Nya, serta senantiasa membalas kebaikan beliau di akhirat kelak, aamiin.
2. Terimakasih Bapak Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom., selaku dosen pembimbing skripsi saya, terima kasih atas bantuan selama ini, terima kasih sudah memberikan bimbingan, semangat, saran, motivasi dan revisi sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan diwaktu yang tepat.
3. Kepada kedua saudara perempuan penulis, Nasyifatul Khasanah termikasih selalu memberikan semangat, bantuan dan motivasi serta meluangkan waktunya untuk menjadi tempat dan pendengar terbaik penulis.

4. Untuk Ferdinan Kuncoro Aji, S.Kom terimakasih telah berkontribusi banyak dalam penulisan skripsi ini. Yang membantu, mengajarkan materi kepada saya, dan memberi semangat untuk terus maju tanpa kenal lelah.
5. Untuk Eka Anugrah Wibowo terimakasih telah berkontribusi banyak dalam penulisan skripsi ini. Meluangkan waktu, tenaga, pikiran ataupun materi kepada saya, dan memberi semangat untuk terus maju tanpa kenal lelah.
6. *Last but not least, I wanna thank me I wanna thank me for believing in me, I wanna thank me for doing all this hard work, I wanna thank me for having no days off, I wanna thank me for, for never quitting, I wanna thank me for always being a giver.*

HALAMAN MOTTO

"Dengan ilmu, kita bisa mengubah dunia."

"Ilmu pengetahuan tanpa agama pincang, agama tanpa ilmu pengetahuan buta."

Albert Einstein



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya sampaikan kepada Allah SWT, karena berkat rahmat dan petunjuk-Nya, saya berhasil menyelesaikan penulisan skripsi yang berjudul "Pengembangan *Game* Edukasi *VegiFoody* Untuk Media Pembelajaran Tentang Bahaya Penyakit Diare Pada Anak." Penulisan skripsi ini merupakan bagian dari persyaratan untuk mengikuti ujian sarjana komputer program studi Teknologi Informasi, Universitas Amikom Purwokerto.

Saya menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, karena keterbatasan pengetahuan, keterampilan, dan pengalaman yang penulis miliki. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan untuk perbaikan di masa mendatang.

Keberhasilan penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari bimbingan dan dukungan berbagai pihak. Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak tersebut, yakni:

1. Bapak Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom., selaku dosen pembimbing sekaligus Kepala Program Studi, yang telah memberi arahan dan bimbingan serta saran yang sangat berarti dalam penyusunan skripsi ini.
2. Bapak Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Seluruh Dosen di Program Studi Teknologi Informasi Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan pengetahuan, bantuan, dan dorongan mereka selama penulisan skripsi ini;

4. Bapak Adam Malik, S.Pdi., selaku Kepala Sekolah MI Darussalam Sibrama dan Ibu Astri Mufrihatin,S.Pdi selaku Wali Kelas 5 MI Darussalam Sibrama yang telah memberikan dukungan selama pelaksanaan penelitian di MI Darussalam Sibrama tersebut.
5. Keluarga besar saya yang selalu mendoakan saya dan selalu memberikan dukungan serta semangat.
6. Kepada semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu setelah membantu penyelesaian skripsi ini.

Semoga segala kebaikan yang telah diberikan menjadi amal sholeh dan mendapatkan balasan yang lebih baik dari Allah Subhannawata'ala. Aamiin. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat, terutama bagi penulis dan secara umum bagi semua pembaca yang membacanya.

Penulis