

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN BERBASIS ANIMASI 2D  
SEBAGAI MEDIA PROMOSI PRODUK MENGGUNAKAN TEKNIK  
*MOTION GRAPHIC*  
(Studi Kasus: Penjahit Sudarno Purwokerto Barat)**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Yudha Aditama  
19SA1139**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2023**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN BERBASIS ANIMASI 2D  
SEBAGAI MEDIA PROMOSI PRODUK MENGGUNAKAN TEKNIK  
*MOTION GRAPHIC*  
(Studi Kasus: Penjahit Sudarno Purwokerto Barat)**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Yudha Aditama**  
**19SA1139**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2023**

**PERSETUJUAN**  
**Skripsi**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN BERBASIS ANIMASI 2D**  
**SEBAGAI MEDIA PROMOSI PRODUK MENGGUNAKAN TEKNIK**  
***MOTION GRAPHIC***

**(Studi Kasus: Penjahit Sudarno Purwokerto Barat)**

**Yudha Aditama**  
**19SA1139**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 08 Agustus 2023

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Didit Suhartono, M.Kom.**  
**NIDN. 0626018004**

**Luzi Dwi Oktaviana, S.Kom., M.MSI.**  
**NIDN. 0617109201**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 08 Agustus 2023  
Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**  
**Skripsi**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN BERBASIS ANIMASI 2D**  
**SEBAGAI MEDIA PROMOSI PRODUK UMKM MENGGUNAKAN**  
**TEKNIK MOTION GRAPHIC**  
**(Studi Kasus: Penjahit Sudarno)**

Yang dipersiapkan dan disusu oleh

**Yudha Aditama**

**19SA1139**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 15 Agustus 2023

**Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.**  
**NIDN. 0611118204**

**Pungkas Subarkah, M.Kom.**  
**NIDN. 0618019401**

**Luzi Dwi Oktaviana, S.Kom., M.MSI.**  
**NIDN. 0617109201**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Tanggal 15 Agustus 2023

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Yudha Aditama  
NIM : 19SA1139  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Pergurua Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN BERBASIS ANIMASI 2D SEBAGAI MEDIA PROMOSI PRODUK UMKM MENGGUNAKAN TEKNIK MOTION GRAPHIC

Dosen Pembimbing 1 : Didit Suhartono, M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : Luzi Dwi Oktaviana, S.Kom., M.MSI.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 08 Agustus 2023

Yang menyatakan,

Bermaterai

6000

**Yudha Aditama**

NIM. 19SA1139

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji Allah SWT dengan kemurahan dan ridho-Nya, skripsi ini dapat ditulis dengan baik dan lancar hingga selesai. Dengan ini akan kupersembahkan skripsi ini kepada :

**Nabi ku, Nabi Muhammad SAW** sebagai panutan umat muslim yang penuh dengan kemuliaan dan ketaatan kepada Allah SWT memberiku motivasi tentang kehidupan dan mengajari ku hidup melalui sunnah-sunnahnya.

Kedua orang tua ku tersayang **Thomas Darmanto** (Ayah) dan **Suparni** (Mamah) yang selalu memberikan ku ketenangan, kenyamanan, motivasi, doa terbaik dan menyisihkan finansial nya, sehingga aku bisa menyelesaikan studi ku. Kalian sangat berarti bagiku.

Skripsi ini saya persembahkan untuk Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Ilmu Komputer (FIK) yang selalu memberikan yang terbaik bagi mahasiswanya, terutama Bapak/Ibu Bapak **Nandang Hermanto, M.Kom** selaku pembimbing saya. Terima kasih karena telah memberikan bantuan, semangat, dan doa sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.

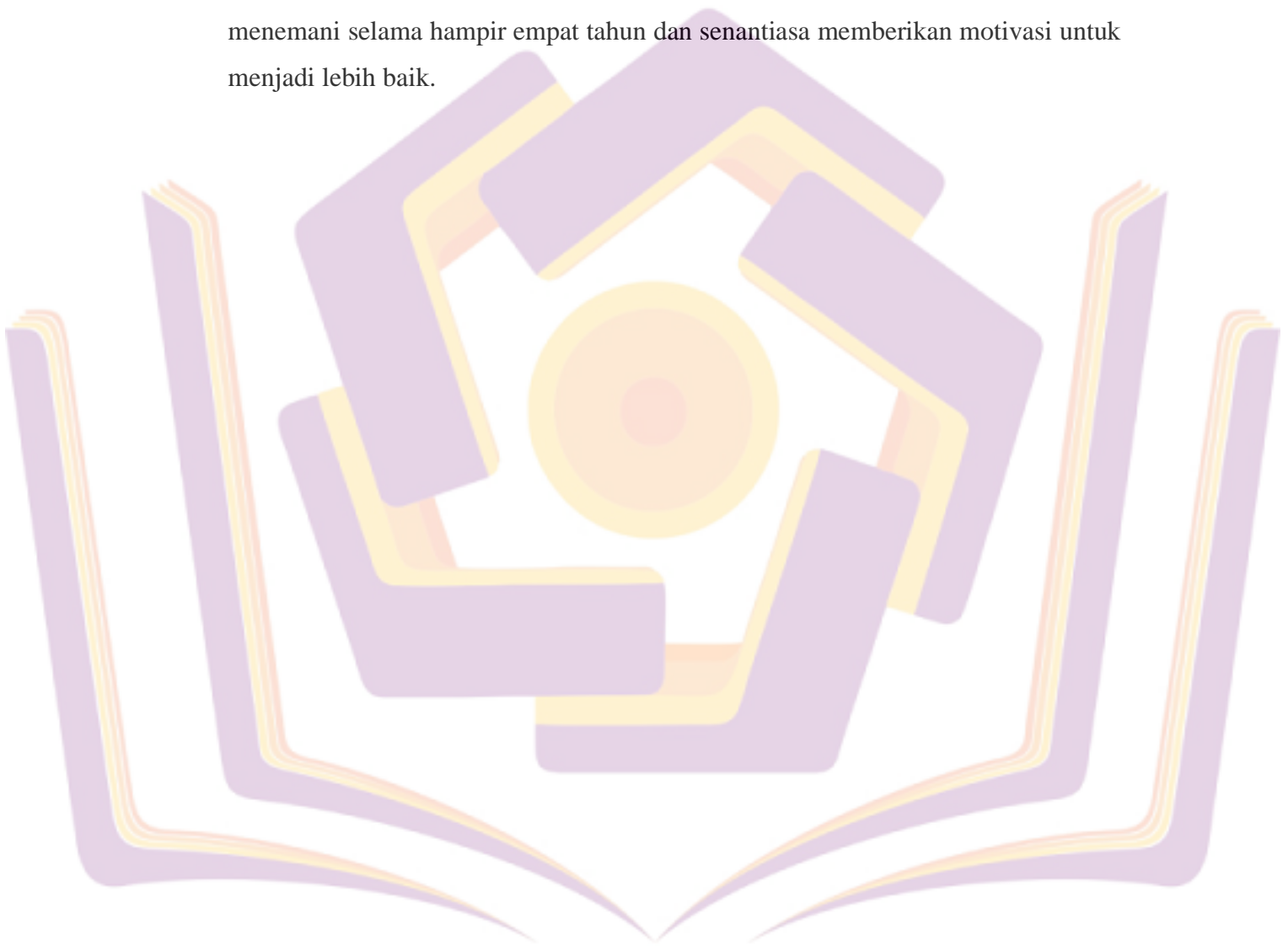
Guruku sekaligus orang tua kedua ku di kampus (pembimbing Tugas Akhir) Bapak **Didit Suhartono, M.Kom.**, dan Ibu **Luzi Dwi Oktaviana, S.Kom., M.MSI.** yang telah sabar membimbing ku untuk menyelesaikan tugas akhirku. Jasamu takkan pernah kulupakan.

Adikku **Nabila Dwi Nimas Putri** (Adik) yang telah memberikan doa dan semangat sepanjang hari.

**Himpunan Mahasiswa program studi Informatika (IF)** yang telah mengajari ku banyak hal tentang kebersamaan dan kekompakkan. Terima kasih telah memberiku kesempatan untuk berjuang bersama mu selama 4 periode.

**Ibu Supriatin, Ibu Parinah, Bapak Kadir Dan Ambar Pusitasari** yang selalu memberi semangat dan mendorong untuk berjuang bersama dalam menyelesaikan studi. Kau pengingat ku disaat aku sedang merasa malas dan tak ada daya untuk kembali berjuang.

Saya persembahkan skripsi ini kepada teman-teman (**A.Yunan Nadif, Ganang Rizki Saputra, Fajar, Jazi AUFAN Muhammad, dan Hanik**) yang telah menemani selama hampir empat tahun dan senantiasa memberikan motivasi untuk menjadi lebih baik.



## HALAMAN MOTTO

“Akan selalu ada jalan menuju sebuah kesuksesan bagi siapapun, selama orang tersebut mau berusaha dan bekerja keras untuk memaksimalkan kemampuan yang ia miliki.” – Bambang Pamungkas

“Orang yang hebat adalah orang yang memiliki kemampuan menyembunyikan kesusahan, sehingga orang lain mengira bahwa ia selalu senang.” – Imam Syafi’i

“Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah keadaan suatu kaum, sebelum mereka mengubah keadaan diri mereka sendiri.” – QS Ar Rad 11

“Sukses adalah saat persiapan dan kesempatan bertemu.” – Bobby Unser

“Sukses adalah guru yang buruk. Sukses menggoda orang yang tekun berpikir bahwa mereka tidak bisa gagal.” – Bill Gates



## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT Sang Maha Segalanya, atas seluruh curahan rahmat dan hidayahNya sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi yang berjudul “*PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN BERBASIS ANIMASI 2D SEBAGAI MEDIA PROMOSI PRODUK UMKM MENGGUNAKAN TEKNIK MOTION GRAPHIC*” ini tepat pada waktunya. Skripsi ini ditulis dalam rangka memenuhi syarat untuk mencapai gelar Sarjana Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.

Dalam penyelesaian studi dan penulisan skripsi ini, penulis banyak memperoleh bantuan baik pengajaran, bimbingan dan arahan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Untuk itu penulis menyampaikan penghargaan dan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto,
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto,
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto,
4. Bapak Didit Suhartono, M.Kom., dan Ibu Luzi Dwi Oktaviana, S.Kom., M.MSI. , selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu ditengah kesibukan beliau, memberikan kritik, saran dan pengarahan kepada Penulis dalam proses penulisan skripsi ini.
5. Kedua orang tua penulis, Bapak Thomas Darmanto dan Ibu Suparni, untuk beliauberdualah skripsi ini penulis persembahkan. Terimakasih atas segala kasih sayang yang diberikan dalam membesarkan dan membimbing penulis selama ini sehingga penulis dapat terus berjuang dalam meraih mimpi dan cita-cita. Kesuksesan dan segala hal baik yang kedepannya akan penulis dapatkan adalah karena dan untuk kalian berdua.