

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	<i>xvi</i>
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teoris	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	26
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	32
B. Metode Pengumpulan Data.....	32
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	34
D. Konsep Penelitian	35

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Tahap Pra Produksi	43
B. Tahap Produksi	47
C. Tahap Pasca Produksi	55

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	66
B. Saran	66

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	30
Tabel 3. 1 Konsep Penelitian	36
Tabel 4. 1 <i>Storyboard</i>	45
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian <i>Alpha Test</i>	58
Tabel 4. 3 Metode Kuisiner.....	62



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Grafik Media Sosial (<i>Hootsuite we are social</i>).....	2
Gambar 1. 2 Grafik instagram	3
Gambar 2. 1 Definisi Multimedia (Binanto, 2011).....	13
Gambar 4. 1 Proses pembuatan Objek kaos anak-anak	48
Gambar 4. 2 Proses Pembuatan Objek kaos.....	49
Gambar 4. 3 Gambar Proses <i>texturing</i>	50
Gambar 4. 4 Gambar Proses masukan <i>texturing</i> ke objek	50
Gambar 4. 5 Proses Set Latar Belakang dengan Menggunakan Plane	51
Gambar 4. 6 Proses Set <i>Lighting</i>	52
Gambar 4. 7 Proses Penganimasian	53
Gambar 4. 8 Proses Render Menjadi Video.....	54
Gambar 4. 9 Hasil dari Render.....	55
Gambar 4. 10 Pemberian music dan narasi video.....	56
Gambar 4. 11 Editing Video	56
Gambar 4. 12 <i>preview and finalis</i>	57
Gambar 4. 13 Distribusi ke akun Tiktok.....	61
Gambar 4. 14 Distribusi ke akun Instagram	61

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing

Lampiran 2. Surat Izin Penelitian

Lampiran 3. Hasil Wawancara

Lampiran 4. Bukti Observasi

Lampiran 5. Kuisisioner

