

## INTISARI

Media pembelajaran memiliki peran yang penting dalam mendukung proses pembelajaran bahasa Inggris yang efektif dan menarik. Dengan kemajuan teknologi, media pembelajaran interaktif telah menjadi pilihan yang populer dalam konteks pendidikan, penelitian ini bertujuan untuk membuat atau merancang suatu multimedia pembelajaran interaktif Animasi 2D interaktif sebagai alat bantu pembelajaran yang atraktif dan informatif dalam pembelajaran dengan menggunakan teknik Motion tween dan shape tween di SD Negeri Karang Kemiri. Adapun metode yang dipakai dalam pembuatan aplikasi ini adalah MDLC (Multimedia Development Life Cycle) yang terdiri dari concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution. Penelitian ini menghasilkan aplikasi media pembelajaran interaktif yang berfokus pada mata pelajaran Bahasa Inggris kelas III yang dapat digunakan langsung di lab computer SD Negeri Karang Kemiri. Berdasarkan hasil dari penelitian ini aplikasi media pembelajaran interaktif berfungsi dengan baik setelah dilakukannya testing, berdasarkan pengujian beta test, hasil akhir pengujian menunjukkan 89,0% sangat setuju dengan adanya aplikasi yang dibuat dan dapat diterima oleh seluruh siswa serta guru yang mengajar

Kata kunci: Media Pembelajaran, Bahasa Inggris, Multimedia, Adobe Animate

## **ABSTRACT**

*Learning media has an important role in supporting an effective and interesting English learning process. With advances in technology, interactive learning media has become a popular choice in the educational context. This study aims to create or design an interactive learning multimedia application. Interactive 2D animation as an attractive and informative learning tool in learning using the Motion tween and shape tween techniques in Karang Kemiri Public Elementary School. The method used in making this application is MDLC (Multimedia Development Life Cycle) which consists of concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. This research resulted in an interactive learning media application that focuses on third-grade English subjects which can be used directly in the computer lab of Karang kemiri State Elementary School. Based on the results of this study the application of interactive learning media functions well after testing, based on the beta test, the final test results show 89.0% strongly agree with the existence of applications that are made and can be accepted by all students and teachers who teach*

*Keywords: Learning Media, English, Multimedia, Adobe Animate.*

