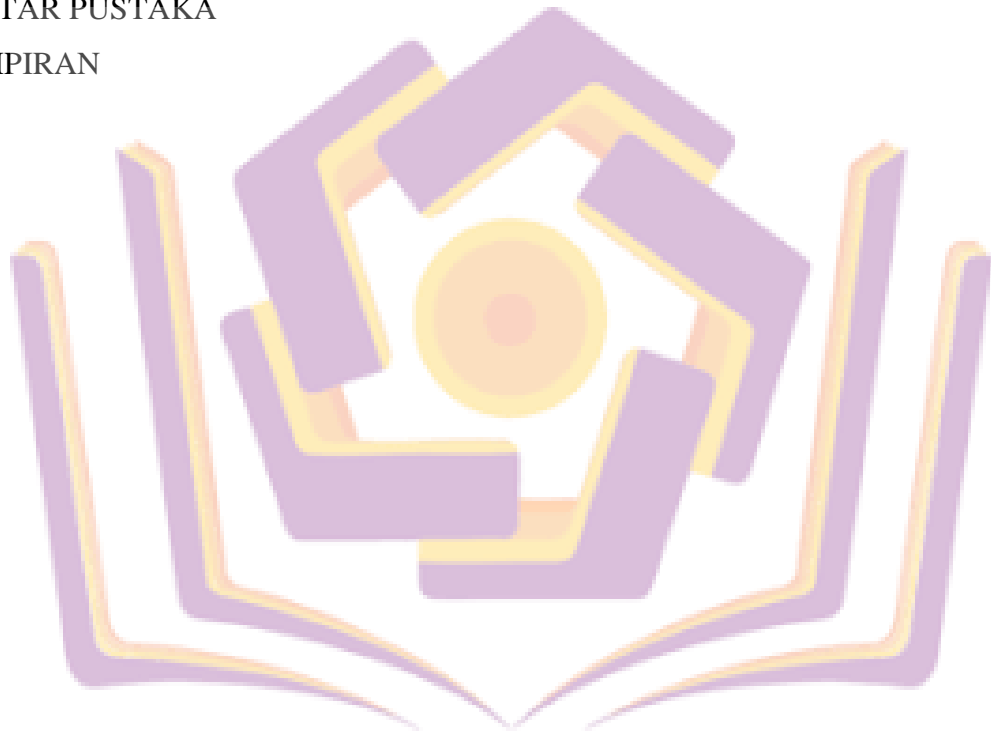


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR ISTILAH.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	9
B. Penelitian Sebelumnya.....	18
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	24
B. Metode Pengumpulan Data.....	24
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	26

D. Konsep Penelitian	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Pengumpulan Data	31
B. Identifikasi Masalah.....	32
C. Penerapan Metode <i>User Centered Design</i>	33
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	52
B. Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Perbandingan.....	22
Tabel 4. 1 Hasil Penyebaran Kuesioner	49
Tabel 4. 2 Bobot dan Presentase Nilai Kuesioner.....	50



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	28
Gambar 3. 2 Metode Pengembangan UCD.....	29
Gambar 4. 1 <i>User Persona</i> Candra	31
Gambar 4. 2 <i>Wireframe</i> Navigasi.....	34
Gambar 4. 3 <i>Wireframe Event</i>	35
Gambar 4. 4 <i>Wireframe Merchandise</i>	36
Gambar 4. 5 <i>Wireframe</i> Band Lokal.....	37
Gambar 4. 6 <i>Wireframe</i> Foto	38
Gambar 4. 7 <i>Wireframe</i> Pencarian.....	38
Gambar 4. 8 <i>User Flow</i>	40
Gambar 4. 9 <i>Wireframe</i>	41
Gambar 4. 10 <i>Style Guide</i>	42
Gambar 4. 11 <i>Hifi Prototype</i> Beranda	43
Gambar 4. 12 Penjelasan Desain.....	44

DAFTAR ISTILAH

- EO : *Event Organizer*
UI : *User Interface*
UX : *User Experience*
UCD : *User Centered Design*



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Keterangan Penelitian

Lampiran 2. Pertanyaan Wawancara

Lampiran 3. Dokumentasi Penelitian

Lampiran 4. Kartu Bimbingan Skripsi

