

INTISARI

Sampah merupakan material sisa yang tidak diinginkan setelah berakhirnya suatu proses dan erat kaitannya dengan kesehatan masyarakat. Di dalam sampah akan hidup berbagai macam mikroorganisme dan binatang serangga menyebabkan penyakit serta masalah yang sering terjadi yaitu pencemaran lingkungan. Sampah masih menimbulkan permasalahan yang sulit dikendalikan. Permasalahan ini terjadi karena kurangnya kepedulian setiap orang untuk membuang sampah pada tempatnya. Untuk itu pendidikan membuang sampah harus diberikan sedini mungkin kepada anak, agar anak semakin peduli terhadap lingkungan. Pendidikan membuang sampah harus menarik salah satunya dapat berupa game mobile. Types of trash adalah game mobile yang bertujuan untuk mengenalkan jenis-jenis sampah pada generasi muda atau anak usia dini yang di harapkan dapat kembali melestarikan lingkungan dengan baik. Pembuatan game mobile types of trash menggunakan software unity dengan metode pengembangan system yang digunakan adalah metodologi MDLC (Multimedia Development Life Cycle) yang terdiri dari concept, design, material collection, assembly testing dan distribution. Hasil dari penelitian ini diharapkan mempermudah proses edukasi pada masyarakat dalam mengenalan jenis-jenis sampah dan guna melestarikan lingkungan.

Kata Kunci : Jenis-jenis sampah, Game Mobile, Unity, Android, MDLC

ABSTRACT

Waste is unwanted residual material after the end of a process and is closely related to public health. In the garbage will live various kinds of microorganisms and insects that cause disease and the problem that often occurs, namely environmental pollution. Garbage still creates problems that are difficult to control. This problem occurs because of the lack of concern of everyone to dispose of garbage in its place. For this reason, education for disposing of garbage must be given to children as early as possible, so that children care more about the environment. Education for disposing of garbage must be interesting, one of which can be a mobile game. Types of trash is a mobile game that aims to introduce the types of waste to the younger generation or early childhood who are expected to be able to preserve the environment well again. Making mobile games types of trash using unity software with the system development method used is the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) methodology which consists of concept, design, material collection, assembly testing and distribution. The results of this study are expected to facilitate the process of educating the public in introducing the types of waste and in order to preserve the environment.

Keyword: Types of trash, Game Mobile, Unity, Android, MDLC

