

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	3
E. Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	5
B. Penelitian Sebelumnya	10
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	14
B. Metode Pengumpulan Data	14
C. Alat dan Bahan Penelitian	16
D. Konsep Penelitian	17
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

A. Analisis Hasil	19
BAB V PENUTUP	31
A. Kesimpulan	31
B. Saran	31
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya	12
<i>Tabel 4.1 Storyboard</i>	20
<i>Tabel 4.2 Material Collecting</i>	23



DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 <i>New Project</i>	25
Gambar 4. 2. <i>text opeYai</i>	25
Gambar 4. 3. <i>import asset material collecting</i>	26
Gambar 4.4. Penggabungan <i>Backsound Music</i> dan <i>Dubbing</i>	26
Gambar 4.5. <i>Rendering</i>	27
Gambar 4.6. Tampilan Video di Youtube.	30



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.1 Kartu Bimbingan

Lampiran 2. 1 Transkrip Wawancara

Lampiran 3.1 Transkrip Wawancara Kelayakan Video Profil

Lampiran 4.1 Dokumentasi Foto

