

DAFTAR ISI

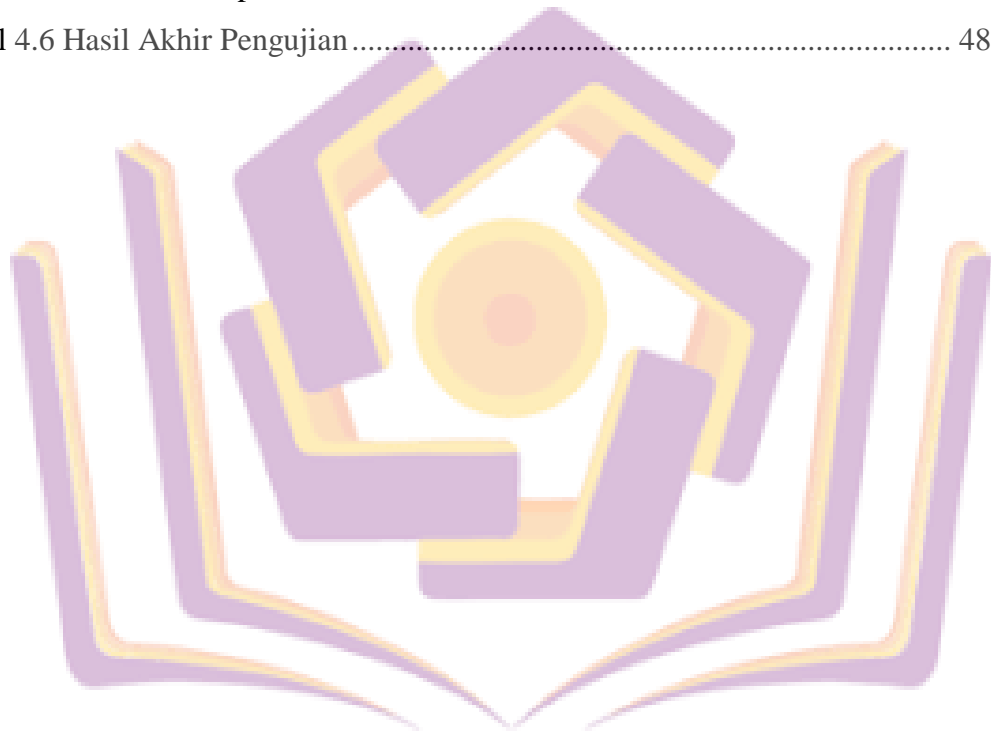
HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	8
B. <i>Software</i> Yang Digunakan	16
C. Penelitian Sebelumnya.....	17
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	20
B. Metode Pengumpulan Data.....	20
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	23
D. Konsep Penelitian	24

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	20
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	50
B. Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya	4
Tabel 4.1 Storyboard.....	21
Tabel 4.2 Pengujian Alpha Test	38
Tabel 4.3 Interpretasi Skor	42
Tabel 4.4 Pertanyaan Kuesioner	43
Tabel 4.5 Penilaian Responden	44
Tabel 4.6 Hasil Akhir Pengujian	48



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Spesifikasi Laptop yang di gunakan.....	23
Gambar 3.2 Kerangka Berfikir.....	24
Gambar 3.3 Pengembangan Multimedia.....	25
Gambar 4.1 Bahan Gambar Media.....	26
Gambar 4.2 Proses Pembuatan Dubbing.....	27
Gambar 4.3 Aset Elemen Animasi.....	28
Gambar 4.4 Tampilan Scene 1	29
Gambar 4.5 Tampilan Scene 2	29
Gambar 4.6 Tampilan Scene 3	30
Gambar 4.7 Tampilan Scene 4	30
Gambar 4.8 Tampilan Scene 5	31
Gambar 4.9 Tampilan Scene 6	32
Gambar 4.10 Tampilan Scene 7	32
Gambar 4.11 Tampilan Scene 8	33
Gambar 4.12 Menampilkan Scene 9	34
Gambar 4.13 Tampilan Scene 10	35
Gambar 4.14 Tampilan Scene 11	36
Gambar 4.15 Proses Rendering.....	36

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Surat Izin Penelitian

Lampiran 3. Wawancara

Lampiran 4. Surat Keterangan Bukti Penelitian

