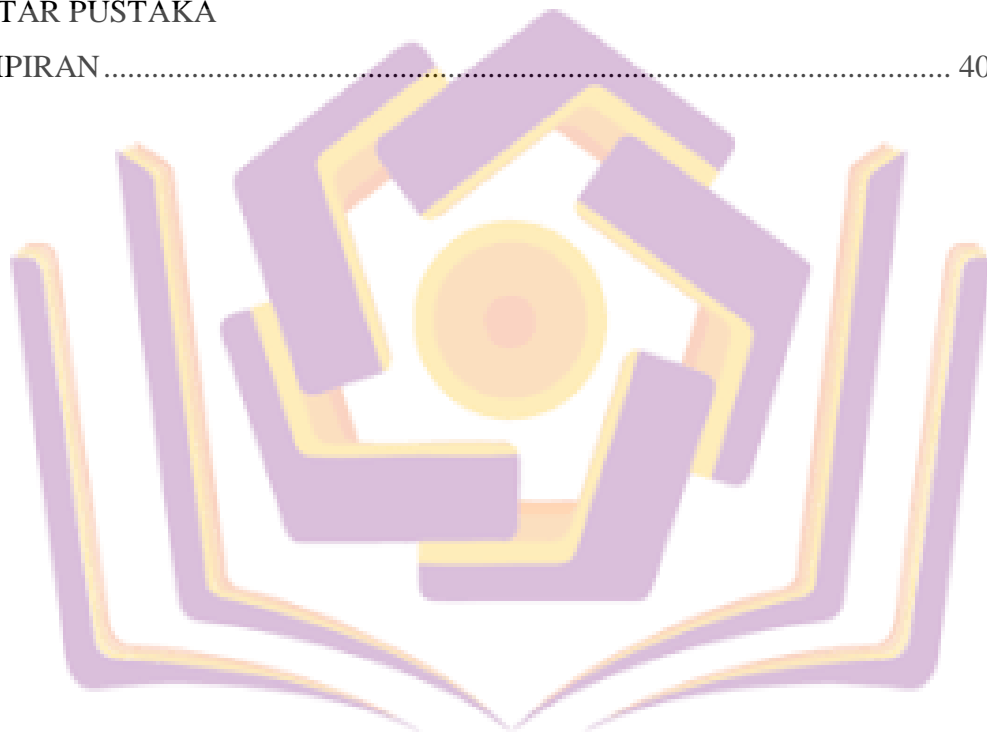


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	3
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	5
B. Penelitian Sebelumnya.....	10
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	15
B. Metode Pengumpulan Data.....	15
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	18
D. Konsep Penelitian	20
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
Analisis Hasil Penelitian.....	26

1. Tahap Kebutuhan (<i>Requirement</i>).....	26
2. Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	26
3. Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	29
4. Tahap Integrasi dan Pengujian (<i>Integration & Testing</i>).....	41
5. Tahap Operasi dan Pemeliharaan (<i>Operation & Maintenance</i>).....	48
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	49
B. Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN.....	40



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Soal eksperimen	17
Tabel 3. 2 Alat dan Bahan.....	18
Tabel 4. 1 Hasil <i>Pre-test</i>	44
Tabel 4. 2 Hasil <i>Post-test</i>	46
Tabel 4. 3 Analisis Deskriptif	47



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Jenis intervensi	13
Gambar 3. 1 Konsep penelitian.....	20
Gambar 4. 1 <i>Usecase</i> diagram	27
Gambar 4. 2 Desain penelitian	28
Gambar 4. 3 Membuat proyek baru	29
Gambar 4. 4 Tampilan <i>Layout</i>	30
Gambar 4. 5 Pilihan <i>objek type</i>	30
Gambar 4. 6 Menambahkan <i>object background</i>	31
Gambar 4. 7 Menambahkan <i>Button</i>	31
Gambar 4. 8 Pengaturan <i>button</i>	32
Gambar 4. 9 <i>Object type text</i>	32
Gambar 4. 10 Hasil <i>insert text</i> dan kolom <i>insert text</i>	33
Gambar 4. 11 Menambahkan <i>event sheet</i>	33
Gambar 4. 12 <i>Event sheet menu</i>	34
Gambar 4. 13 <i>Event sheet</i> Membaca huruf	34
Gambar 4. 14 <i>Event sheet</i> membaca kata dan kalimat.....	35
Gambar 4. 15 Kode program pada <i>event sheet</i> membaca kata & kalimat	36
Gambar 4. 16 <i>Condition</i> pada event sheet membaca kata dan kalimat.....	36
Gambar 4. 17 <i>Layout, Event sheet</i> dan <i>Object type</i>	37
Gambar 4. 18 Tampilan mulai	38
Gambar 4. 19 Tampilan Membaca Huruf	39
Gambar 4. 20 Tampilan membaca kata.....	40
Gambar 4. 21 Membaca Kalimat	41
Gambar 4. 22 Grafik Hasil pemberian perlakuan (<i>treatment</i>)	45

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumentasi Forum Asosiasi Disleksia Indonesia

Lampiran 2. Dokumentasi Program Aplikasi

Lampiran 3. Kartu Bimbingan

