

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
RINGKASAN.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

A. Landasan Teori.....	7
1. Multimedia.....	7
2. Video	13
3. Sinematografi.....	15
4. Software.....	16
5. Promosi.....	18
B. Penelitian Sebelumnya.....	20

BAB III METODE PENELITIAN

A. Objek dan Waktu Penelitian.....	27
B. Metode Pengumpulan Data.....	27
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	28
D. Konsep Penelitian.....	30

BAB IV PEMBAHASAN

A. Gambaran Objek Penelitian	37
B. Analisis Hasil	39
1. Tahap Pra Produksi	39
2. Tahap Produksi	43
3. Tahap Pasca Produksi	45
4. Pengujian.....	51
1. Alpha Test	51
2. Beta Test.....	54

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan.....	62
B. Saran.....	62

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	23
Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya (Lanjutan).....	24
Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya (Lanjutan).....	25
Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya (Lanjutan).....	26
Tabel 4.1 Desain <i>Storyboard</i>	41
Tabel 4.1 Desain <i>Storyboard</i> (Lanjutan).....	42
Tabel 4.2 Pengujian Alpha Test.....	52
Tabel 4.2 Pengujian Alpha Test (Lanjutan).....	53
Tabel 4.3 Metode Kuisisioner.....	54
Tabel 4.4 Jumlah Titik Responden.....	55
Tabel 4.5 Hasil Akhir Pengujian.....	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Berfikir	30
Gambar 3.2 Metode Pengembangan Sistem	33
Gambar 4.1 Animasi Logo STMIK Amikom Purwokerto	43
Gambar 4.2 Animasi Efek Fake Drone	44
Gambar 4.3 Real Shot Timelapse depan Gedung	45
Gambar 4.4 Penggabungan Unsur Video.....	46
Gambar 4.4 Penggabungan Unsur Video(Lanjutan).....	47
Gambar 4.4 Penggabungan Unsur Video(Lanjutan).....	48
Gambar 4.5 Export Setting Adobe Premiere Pro CS6	49
Gambar 4.6 Proses Rendering Adobe Premiere Pro CS6	50
Gambar 4.7 Proses Distribution	50

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Wawancara

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 3. Surat Penelitian

Lampiran 4. Evaluasi Hasil

Lampiran 5. Foto Kegiatan

