

## DAFTAR ISI

HALAMAN Sampul .....	i
HALAMAN Judul.....	ii
HALAMAN Persetujuan.....	iii
HALAMAN Pengesahan.....	iv
HALAMAN Pernyataan Keaslian .....	v
HALAMAN Persembahan .....	vi
HALAMAN Motto .....	vii
Kata Pengantar .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR Tabel.....	xii
DAFTAR Gambar .....	xiii
DAFTAR Lampiran.....	xiv
Intisari.....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori .....	8
B. Penelitian Sebelumnya .....	18
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	28
B. Metode Pengumpulan Data .....	28
C. Alat dan Bahan Penelitian .....	30
D. Konsep Penelitian.....	31

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

A. Analisis Hasil.....	37
B. Pengetesan .....	59

**BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan.....	66
B. Saran.....	67

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**



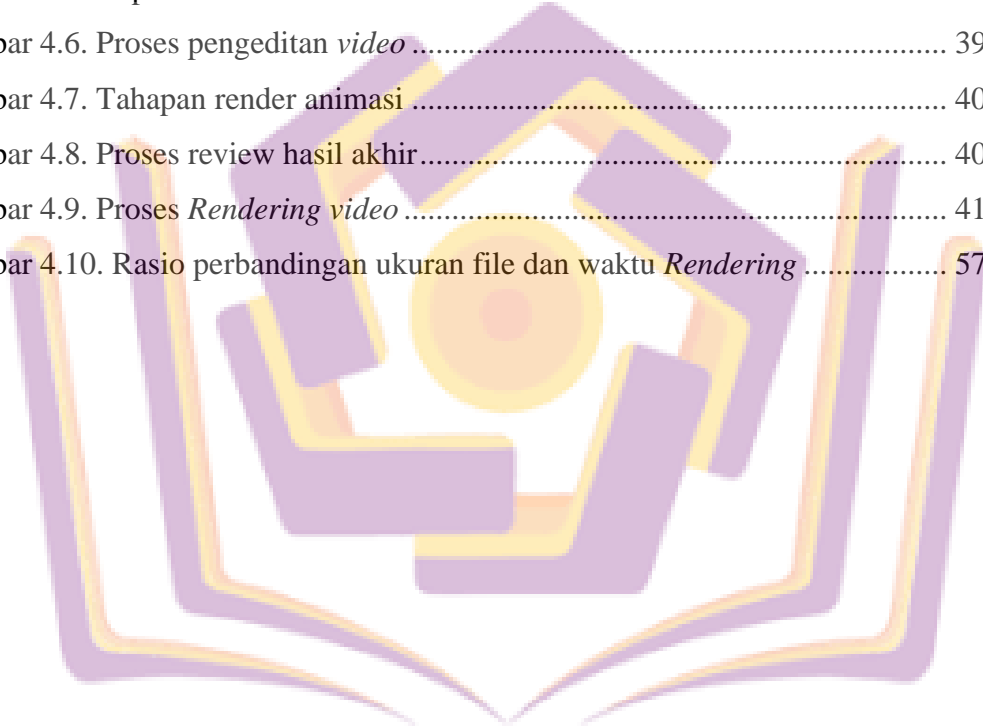
## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Terdahulu .....	21
Tabel 4.1. Desain Ilustrasi.....	34
Tabel 4.2. Output dari <i>video</i> animasi 2D “ <i>Animated Sketch</i> ” .....	42
Tabel 4.3. Tabel Kuesioner .....	50
Tabel 4.4. Penilaian Responden .....	50
Tabel 4.5. Hasil Persentase Responden .....	51



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Alur penelitian.....	25
Gambar 4.1. Brush-kit.....	33
Gambar 4.2. Color palette .....	33
Gambar 4.3. Tampilan Awal <i>software</i> blender .....	37
Gambar 4.4. Membuat project 2D baru .....	37
Gambar 4.5. Import file.....	38
Gambar 4.6. Proses pengeditan <i>video</i> .....	39
Gambar 4.7. Tahapan render animasi .....	40
Gambar 4.8. Proses review hasil akhir.....	40
Gambar 4.9. Proses <i>Rendering video</i> .....	41
Gambar 4.10. Rasio perbandingan ukuran file dan waktu <i>Rendering</i> .....	57



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 2. Publikasi Animasi

Lampiran 3. Form Kuisisioner

