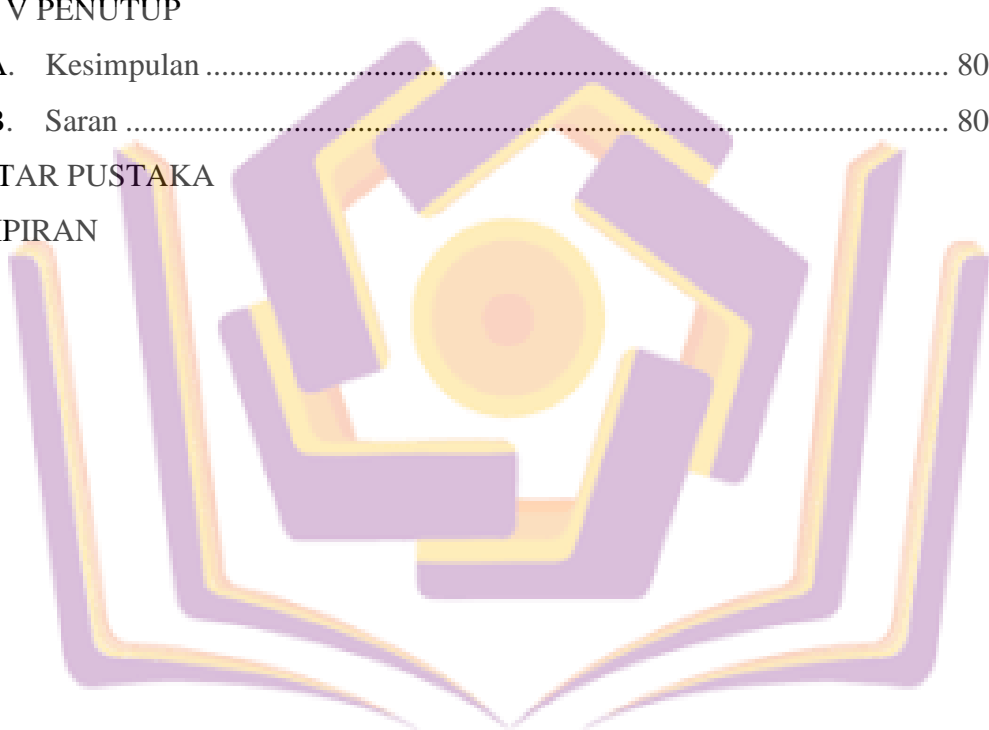


## DAFTAR ISI

HALAMAN Sampul .....	i
HALAMAN Judul.....	ii
HALAMAN Persetujuan.....	iii
HALAMAN Pengesahan.....	iv
HALAMAN Pernyataan Keaslian .....	v
HALAMAN Persembahan .....	vi
Kata Pengantar .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR Tabel.....	x
DAFTAR Gambar .....	xi
DAFTAR Lampiran.....	xiv
Intisari.....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan Penelitian .....	5
E. Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	4
B. Penelitian Sebelumnya.....	15
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Metode Pengumpulan Data.....	10
B. Alat dan Bahan Penelitian.....	10
C. Konsep Penelitian .....	11
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Initiation.....	15
B. Pre-Production .....	16

1. Game Design Document .....	17
2. Desain Karakter .....	20
3. Storyboard .....	24
4. Pengumpulan aset ( <i>Material Collecting</i> ).....	27
C. Production .....	33
D. Testing.....	57
E. Beta .....	78
F. Release .....	79
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	80
B. Saran .....	80
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian sebelumnya dengan Penelitian Saat Ini.....	19
Tabel 4.1 Material Collecting .....	38
Tabel 4.2 Dialog, Variabel, Aktor pada <i>game</i> .....	54
Tabel 4.3 Pengujian fungsi tombol <i>game</i> .....	73
Tabel 4.4 Pengujian dialog <i>game</i> .....	75



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Perangkat Lunak Unity .....	12
Gambar 2.2 Keluarga Bahasa C .....	12
Gambar 3.1 Diagram Alir <i>Game Development Life Cycle</i> .....	24
Gambar 4.1 Tangkapan layar dari <i>game A Space For The Unbound</i> .....	26
Gambar 4.2 Flowchart alur game.....	30
Gambar 4.3 Tampilan karakter Hilal atau Karakter utama .....	31
Gambar 4.4 Tampilan karakter Guru .....	31
Gambar 4.5 Tampilan karakter Putri.....	32
Gambar 4.6 Tampilan karakter Rani.....	32
Gambar 4.7 Tampilan karakter Majid.....	33
Gambar 4.8 Tampilan karakter bu kantin .....	33
Gambar 4.9 Tampilan karakter Penjual di kantin .....	34
Gambar 4.10 Sketsa/Gambaran menu utama .....	35
Gambar 4.11 Sketsa/Gambaran menu utama.....	35
Gambar 4.12 Sketsa/Gambaran scene 2.....	36
Gambar 4.13 Sketsa/Gambaran scene 3.....	36
Gambar 4.14 Tampilan <i>scene</i> pertama di <i>software Unity</i> .....	44
Gambar 4.15 Tampilan <i>scene</i> kedua di <i>software Unity</i> .....	44
Gambar 4.16 Tampilan <i>scene</i> ketiga di <i>software Unity</i> .....	45
Gambar 4.17 Tampilan <i>scene</i> keempat di <i>software Unity</i> .....	46
Gambar 4.18 Tampilan <i>scene</i> kelima di <i>software Unity</i> .....	46
Gambar 4.20 Potongan kode skrip <i>playerMovement</i> .....	48
Gambar 4.22 Potongan kode skrip <i>LoadLevel</i> .....	49
Gambar 4.23 Panel animasi transisi .....	49
Gambar 4.24 Potongan skrip <i>mission</i> .....	50
Gambar 4.25 Potongan skrip <i>audioBtnClick</i> .....	50
Gambar 4.26 Pemanggilan skrip <i>audioBtnClick</i> pada tombol.....	50
Gambar 4.27 percabangan dialog berdasarkan variabel .....	51

Gambar 4.28 percabangan dialog berdasarkan variabel .....	51
Gambar 4.29 variabel yang ada pada <i>game</i> .....	52
Gambar 4.30 Aktor di dalam <i>game</i> .....	52
Gambar 4.31 isi Dialog <i>dialogBangun</i> .....	56
Gambar 4.32 isi dialog <i>dialogKeluarKamar</i> .....	56
Gambar 4.33 isi dialog <i>dialogKamarMandi</i> .....	57
Gambar 4.34 isi dialog <i>dialogGuru</i> .....	58
Gambar 4.35 isi dialog <i>dialogToilet</i> .....	58
Gambar 4.36 isi dialog <i>enterKelas</i> .....	59
Gambar 4.37 isi dialog <i>dialogMasukKelas</i> .....	59
Gambar 4.38 isi dialog <i>dialogKelas</i> .....	60
Gambar 4.39 isi dialog <i>dialogSelesaiKelas</i> .....	61
Gambar 4.40 isi dialog <i>dialogMasukKantin</i> .....	62
Gambar 4.41 isi dialog <i>dialogBeli</i> .....	62
Gambar 4.43 isi dialog <i>dialogBayar</i> .....	64
Gambar 4.44 isi dialog <i>kembaliKelas</i> .....	64
Gambar 4.45 isi dialog <i>bayarLagi</i> .....	65
Gambar 4.46 isi dialog <i>dialogPulangSekolah</i> .....	65
Gambar 4.47 tampilan build pada <i>Unity</i> .....	66
Gambar 4.48 Tampilan menu utama.....	67
Gambar 4.49 Tampilan pengaturan pada menu utama.....	68
Gambar 4.50 Tampilan cara bermain pada menu utama.....	68
Gambar 4.51 Tampilan <i>scene</i> kamar.....	69
Gambar 4.52 Tampilan <i>pause menu</i> .....	69
Gambar 4.53 Tampilan <i>scene</i> luar .....	70
Gambar 4.52 Tampilan <i>scene</i> sekolah .....	70
Gambar 4.55 Tampilan <i>scene</i> kelas .....	70
Gambar 4.56 Tampilan <i>scene</i> kantin.....	71
Gambar 4.57 Tampilan karakter gerak ke kiri .....	71
Gambar 4.58 Tampilan karakter gerak ke kanan .....	72
Gambar 4.59 Tampilan tombol interaksi .....	72

Gambar 4.60 Animasi <i>idle</i> .....	87
Gambar 4.61 Animasi <i>run</i> .....	87
Gambar 4.62 Variabel <i>false</i> .....	88
Gambar 4.63 Variabel <i>true</i> .....	88



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu bimbingan skripsi

Lampiran 2. Hasil Turnitin atau cek plagiarisme

Lampiran 3. Video *gameplay* di Youtube

