

**PENERAPAN METODE *FINITE STATE MACHINE* PADA SISTEM  
DIALOG *GAME* 2 DIMENSI BERBASIS ANDROID**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Hijri Adwaulhilal**

**19SA1026**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2023**

**PENERAPAN METODE *FINITE STATE MACHINE* PADA SISTEM  
DIALOG *GAME* 2 DIMENSI BERBASIS ANDROID**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Hijri Adwaulhilal**

**19SA1026**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2023**

## PERSETUJUAN

### Skripsi

#### PENERAPAN METODE *FINITE STATE MACHINE* PADA SISTEM DIALOG *GAME 2* DIMENSI BERBASIS ANDROID

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Hijri Adwaulhilal**

**19SA1026**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 4 Juli 2023

**Dosen Pembimbing,**

**Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom**

**NIDN. 0618098301**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 13 Juli 2023

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**

**Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**PENERAPAN METODE *FINITE STATE MACHINE* PADA SISTEM  
DIALOG GAME 2 DIMENSI BERBASIS ANDROID  
*SCHOOL* BERBASIS ANDROID**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Hijri Adwaulhilal**

**19SA1026**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 13 Juli 2023

**Bagus Adhi Kusuma, S.T., M.Eng.**

**NIDN. 0610108602**

**Suliswaningsih, M.Kom.**

**NIDN. 0602088501**

**Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom**

**NIDN. 0618098301**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 13 Juli 2023

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**

**Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**

**NIK. 2012.09.1.009**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : HIJRI ADWAULHILAL  
NIM : 19SA1026  
Program Studi : INFORMATIKA  
Fakultas : ILMU KOMPUTER  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Penerapan Metode *Finite State Machine* Dalam Sistem Dialog Game 2 Dimensi Berbasis Android

Dosen Pembimbing 1 : Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom

Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 4 Juli , 2023

Yang menyatakan,

Bermaterai 6000
--------------------

**Hijri Adwaulhilal**  
NIM. 19SA1026

## HALAMAN PERSEMBAHAN

- Terima kasih saya panjatkan kepada Allah SWT. Yang sudah memberikan kehendaknya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik tanpa halangan apapun.
- Terima kasih saya ucapkan kepada kedua orang tua saya yang sudah mendukung dan membantu saya selama saya hidup dari kecil hingga sekarang yang sebentar lagi akan menerima gelar sarjana.
- Terima kasih saya ucapkan kepada bapak Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom yang sudah membimbing saya selama ini dalam penyusunan project dan laporan skripsi yang menjadi syarat kelulusan saya sebagai mahasiswa Universitas Amikom Purwokerto.
- Terima kasih saya ucapkan kepada teman-teman saya yang tidak bisa disebutkan satu satu yang sudah membantu dan mau saya repotkan dalam membuat skripsi ini.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji senantiasa kita panjatkan kehadiran Allah SWT. Atas limpahan rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “PENERAPAN METODE *FINITE STATE MACHINE* PADA SISTEM DIALOG *GAME 2* DIMENSI BERBASIS ANDROID” sebagai syarat kelulusan. Shalawat serta salam semoga selalu tercurah kepada baginda tercinta kita Nabi Agung Muhammad SAW yang selalu kita nantikan syafa’atnya di yaumul qiyamah.

Ucapan terima kasih penulis haturkan kepada bapak Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi yang sudah membimbing penulis selama penyusunan skripsi ini. Tak lupa ucapan terima kasih juga penulis sampaikan kepada seluruh pihak-pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, permohonan maaf penulis sampaikan serta penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan skripsi ini.

Penulis, 04 Juli 2023