

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i> .....	xix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah .....	7
D. Tujuan Penelitian .....	7
E. Manfaat Penelitian .....	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	9
B. Penelitian Sebelumnya.....	19
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	24
B. Metode Pengumpulan Data.....	24
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	28
D. Konsep Penelitian .....	29

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

A. Analisis Hasil.....	38
B. Pengujian.....	89
C. Distribusi.....	99

**BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan .....	101
B. Saran .....	101

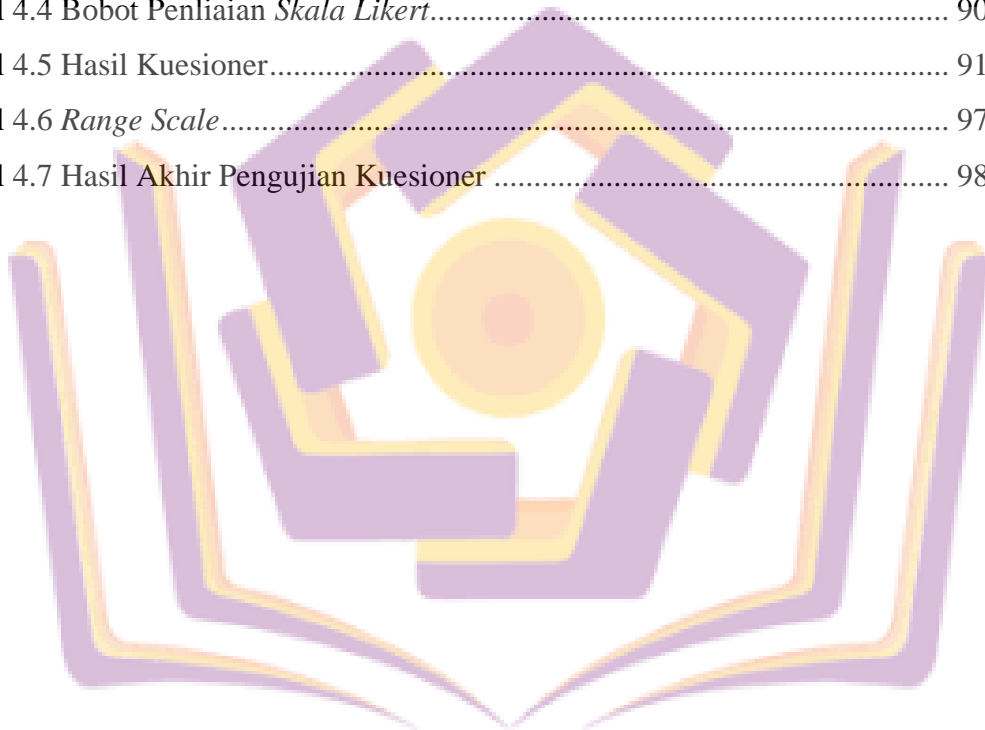
**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Literatur Penelitian Sebelumnya.....	21
Tabel 3.1 Skala Penilaian.....	27
Tabel 3.2 Skala Likert Dan Bobot Nilai.....	37
Tabel 4.1 Storyboard Video Wisata Pereng Cilongok.....	43
Tabel 4.2 <i>Script Voice Over</i> Video Wisata Pereng Cilongok.....	47
Tabel 4.3 Pertanyaan Kuesioner .....	89
Tabel 4.4 Bobot Penilaian <i>Skala Likert</i> .....	90
Tabel 4.5 Hasil Kuesioner.....	91
Tabel 4.6 <i>Range Scale</i> .....	97
Tabel 4.7 Hasil Akhir Pengujian Kuesioner .....	98

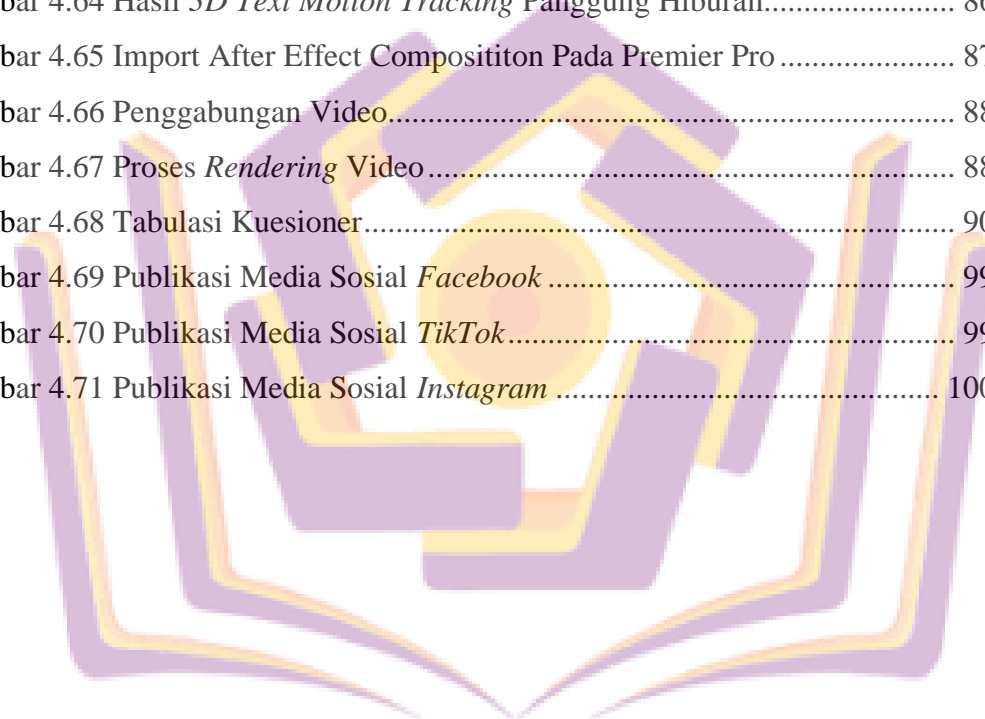


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Grafik Jumlah Pengunjung.....	3
Gambar 1.2 Kolase Promosi Media Cetak.....	4
Gambar 1.3 Kolase Promosi Media Sosial .....	4
Gambar 3.1 Kerangka Kerja Penelitian .....	29
Gambar 3.2 Metode Pengembangan 3P .....	33
Gambar 4.1 Pengambilan Video Pintu Masuk.....	49
Gambar 4.2 Pengambilan Video Papan Selamat Datang .....	49
Gambar 4.3 Pengambilan Video Kolam Renang Dewasa .....	50
Gambar 4.4 Pengambilan Video Suasana Kolam Renang Dewasa .....	51
Gambar 4.5 Pengambilan Video Kolam Renang Anak .....	51
Gambar 4.6 Pengambilan Video Fasilitas Wahana Air .....	52
Gambar 4.7 Pengambilan Video Aktivitas Wahana Air .....	53
Gambar 4.8 Pengambilan Video Wahana Bebek Air.....	53
Gambar 4.9 Pengambilan Video Fasilitas Wahana Bebek Air .....	54
Gambar 4.10 Pengambilan Video Suasana Wahana Bebek Air .....	55
Gambar 4.11 Pengambilan Video Wahana Becak Mini .....	55
Gambar 4.12 Pengambilan Video Aktivitas Wahana Becak Mini.....	56
Gambar 4.13 Pengambilan Video Wahana Sepeda Terbang .....	57
Gambar 4.14 Pengambilan Video Detail Sepeda.....	57
Gambar 4.15 Pengambilan Video Suasana Sepeda Terbang .....	58
Gambar 4.16 Pengambilan Video Wahana Bermain Anak.....	59
Gambar 4.17 Pengambilan Video Suasana Bermain .....	59
Gambar 4.18 Pengambilan Video Bermain Slider .....	60
Gambar 4.19 Pengambilan Video Bermain Ayunan.....	61
Gambar 4.20 Pengambilan Video Wahana Edukasi Panahan.....	61
Gambar 4.21 Pengambilan Video Menarik Busur Panah .....	62
Gambar 4.22 Pengambilan Video Tempat Edukasi Manasik Haji .....	63
Gambar 4.23 Pengambilan Video Detail Ka'bah.....	63
Gambar 4.24 Pengambilan Video Suasana Resto .....	64

Gambar 4.25 Pengambilan Video Papan Nama Resto.....	65
Gambar 4.26 Pengambilan Video Papan Menu .....	65
Gambar 4.27 Pengambilan Video Suasana Makan .....	66
Gambar 4.28 Pengambilan Video Panggung Hiburan .....	67
Gambar 4.29 Pengambilan Video Kegiatan Panggung Hiburan.....	67
Gambar 4.30 Pengambilan Video Penutup .....	68
Gambar 3.31 Proses Perekaman <i>Voice Over</i> .....	69
Gambar 3.32 Proses <i>Export Voice Over</i> .....	69
Gambar 4.33 Proses pemilihan musik background.....	70
Gambar 4.34 Hasil <i>Import Video</i> pada <i>Adobe After Effect</i> .....	71
Gambar 4.35 Proses Menganalisa Video .....	71
Gambar 4.36 Pemilihan Titik <i>Tracking</i> .....	72
Gambar 4.37 Penambahan <i>Create Solid and Camera</i> .....	72
Gambar 4.38 Hasil Titik <i>Tracking</i> Teks .....	73
Gambar 4.39 Proses Penambahan Teks .....	73
Gambar 4.40 Penerapan <i>Tracking</i> Teks .....	74
Gambar 4.41 Hasil Teks <i>3D Motion Tracking</i> .....	74
Gambar 4.42 Hasil 3D Camera Tracker Pada Video Kolam Anak.....	75
Gambar 4.43 Project Panel <i>3D Camera Tracker</i> .....	75
Gambar 4.44 Hasil Penentuan <i>Titik Tracking</i> .....	76
Gambar 4.45 Penambahan Teks dan Penerapan <i>Tracking</i> .....	76
Gambar 4.46 Hasil <i>3D Motion Tracking</i> Kolam Renang Anak.....	77
Gambar 4.47 Proses <i>Tracking</i> Video Bebek Air.....	77
Gambar 4.48 Hasil Penerapan Titik <i>3D Text Motion Tracking</i> .....	78
Gambar 4.49 Penambahan Teks <i>Tracking</i> .....	78
Gambar 4.50 Penerapan <i>3D Text Motion Tracking</i> Becak Mini.....	79
Gambar 4.51 Create Text and Camera.....	79
Gambar 4.52 Hasil Teks <i>3D Motion Tracking</i> Sepeda Terbang.....	80
Gambar 4.53 Penambahan <i>Create Solid and Camera</i> .....	81
Gambar 4.54 Hasil <i>3D Text Motion Tracking</i> Taman Bermain Anak .....	81
Gambar 4.55 Penentuan Titik <i>3D Motion Tracking</i> Panahan .....	82

Gambar 4.56 Penambahan Teks Panahan .....	82
Gambar 5.57 Hasil <i>Tracking</i> Teks Panahan.....	83
Gambar 5.58 Proses Penambahan <i>3D Camera Tracker</i> .....	83
Gambar 4.59 Penerapan Teks <i>Tracking</i> Manasik Haji .....	84
Gambar 4.60 Hasil <i>Tracking</i> Pada Video Tempat Kuliner .....	84
Gambar 4.61 Penerapan <i>Track Point</i> Video Tempat Kuliner .....	85
Gambar 4.62 Pemilihan Titik <i>Tracking</i> Video Panggung Hiburan.....	85
Gambar 4.63 Hasil <i>Track Point Tracking</i> Panggung Hiburan.....	86
Gambar 4.64 Hasil <i>3D Text Motion Tracking</i> Panggung Hiburan.....	86
Gambar 4.65 Import After Effect Composititon Pada Premier Pro .....	87
Gambar 4.66 Penggabungan Video.....	88
Gambar 4.67 Proses <i>Rendering</i> Video.....	88
Gambar 4.68 Tabulasi Kuesioner.....	90
Gambar 4.69 Publikasi Media Sosial <i>Facebook</i> .....	99
Gambar 4.70 Publikasi Media Sosial <i>TikTok</i> .....	99
Gambar 4.71 Publikasi Media Sosial <i>Instagram</i> .....	100



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Hasil Wawancara

Lampiran 3. Izin Penelitian

Lampiran 4. Kuesioner

Lampiran 5. Hasil Kuesioner

Lampiran 6. Dokumentasi

