

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiiiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	17
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	19
B. Metode Pengumpulan Data.....	19
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	20
D. Konsep Penelitian	22

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Studi literatur	27
2. Pengumpulan data	27
3. Tahap <i>render</i>	28
4. Analisa dan perbandingan hasil <i>render</i>	31

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	42
B. Saran	43

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Sebelumnya.....	17
Tabel 4.1. Bahan penelitian.....	28
Tabel 4.2. Tabel komparasi render.....	31
Tabel 4.3. Statistik Deskriptif	37
Tabel 4.4. Tampilan visual dari hasil rendering.....	38

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Objek 2D dan 3D	11
Gambar 2.2. Tampilan UI blender	12
Gambar 2.3. Tampilan menu cycle	14
Gambar 2.4. Tampilan menu eevee.....	15
Gambar 2.5. Perbandingan hasil sejumlah sample.....	16
Gambar 4.1. Halaman utama turbosquid.....	28
Gambar 4.2. Memposisikan kamera	29
Gambar 4.3. Sudut pandang dari kamera	29
Gambar 4.4. Sample pada eevee	30
Gambar 4.5. Sample pada cycle.....	30
Gambar 4.6. Menu formatting.....	31
Gambar 4.7. Grafik waktu merender menggunakan eevee	34
Gambar 4.8. Grafik waktu merender menggunakan cycle.....	35
Gambar 4.9. Grafik ukuran file menggunakan eevee	35
Gambar 4.10. Grafik ukuran file menggunakan cycle	36
Gambar 4.11. Properti gambar eevee dengan 50 sample.....	40
Gambar 4.12. Properti gambar cycle dengan 1000 sample.....	41

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Pengoperasian kamera

Lampiran 2. Tampilan dalam Rendering

Lampiran 3. Suhu saat rendering

Lampiran 4. Kartu bimbingan dosen pembimbing 1

Lampiran 5. Kartu bimbingan dosen pembimbing 1(Lanjutan)

Lampiran 6. Kartu bimbingan dosen pembimbing 2