

RINGKASAN

Faktor *human error* merupakan salah satu faktor yang dapat mengakibatkan banyak masalah, seperti terjadinya kesalahan pendataan, kekeliruan maupun kesalahan dalam pencatatan, perhitungan stok barang serta nota yang rusak. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat rancang bangun aplikasi POS (*Point of Sale*) pada Toko Karunia yang dapat digunakan untuk membantu dalam kegiatan transaksi, pembuatan laporan dan pengecekan jumlah stok barang dan keuntungan yang didapat. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah wawancara, observasi, studi dokumentasi dan studi kepustakaan. Sedangkan metode penelitian menggunakan metode *waterfall*. Hasil penelitian ini yaitu berhasil dibuat sebuah aplikasi POS (*Point of Sale*) pada Toko Karunia yang dapat memenuhi kebutuhan toko guna meminimalisir adanya kesalahan. Rancang bangun aplikasi yang dibuat sudah dilakukan pengujian dengan pihak toko dan telah sesuai dengan yang diharapkan oleh pihak toko.

Kata Kunci : Aplikasi *Point Of Sale*, *Barcode*, Metode *Waterfall*, *Human Error*.



ABSTRACT

The human error factor is one of the factors that can lead to many problems, such as the occurrence of data errors, errors and errors in recording, calculation of stock items and damaged notes. The purpose of this research is to make a design of POS (Point of Sale) application at Gift Shop that can be used to assist in transaction activities, making reports and checking the amount of stock and profits obtained. Data collection methods used are interviews, observation, study documentation and library studies. While the research method uses the waterfall method. The results of this study are successfully made a POS (Point of Sale) application at the Karunia Shop that can meet store needs in order to minimize errors. Racang builds an application that has been made testing with the shop and is in accordance with what is expected by the store

Keyword : Point Of Sale Application, Barcode, Waterfall Method, Human Error.

