

**PERANCANGAN *DIGITAL ASSET* 3D DENGAN MENGGUNAKAN  
TEKNIK *POLYGONAL EDITING* PADA APLIKASI BLENDER**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Atin Septiana Ian Riski**

**19SA1032**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2023**

**PERANCANGAN *DIGITAL ASSET* 3D DENGAN MENGGUNAKAN  
TEKNIK *POLYGONAL EDITING* PADA APLIKASI BLENDER**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Atin Septiana Ian Riski**

**19SA1032**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2023**

## PERSETUJUAN

### Skripsi

#### PERANCANGAN *DIGITAL ASSET* 3D DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK *POLYGONAL EDITING* PADA APLIKASI BLENDER

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Atin Septiana Ian Riski**

**19SA1032**

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 01 Agustus 2023

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Agung Prasetyo M.Kom.**  
**NIDN. 0412037602**

**Aulia Hamdi M.Kom.**  
**NIDN. 0628128702**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 12 Agustus 2023

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**PERANCANGAN *DIGITAL ASSET* 3D DENGAN MENGGUNAKAN  
TEKNIK *POLYGONAL EDITING* PADA APLIKASI BLENDER**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Atin Septiana Ian Riski**

**19SA1032**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 12 Agustus 2023

**Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom.**  
**NIDN. 0606029101**

**Luzi Dwi Oktaviana, S.Kom., M.MSI.**  
**NIDN. 0617109201**

**Agung Prasetyo, M.Kom.**  
**NIDN. 0412037602**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 12 Agustus 2023

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Atin Septiana Ian Riski  
NIM : 19SA1032  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Perancangan *Digital Asset* 3D dengan  
Menggunakan Teknik *Polygonal Editing*  
pada Aplikasi Blender

Dosen Pembimbing 1 : Agung Prasetyo, M.Kom.  
Dosen Pembimbing 2 : Aulia Hamdi, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 01 Agustus 2023

Yang menyatakan,

Bermaterai 6000
--------------------

**Atin Septiana Ian Riski**  
NIM. 19SA1032

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala puji syukur kehadirat Allah SWT dan atas dukungan serta do'a dari orang-orang tercinta, pada akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia saya persembahkan skripsi ini kepada:

1. Ayahanda Kasro dan Ibunda Srisulastri Etinarni yang telah memberikan dukungan baik moril dan material serta do'a tiada henti. untuk kesuksesan dan keberhasilan saya.
2. Kaka dan Kaka ipar saya Janwar Tri Setiyono dan Septirita Purwati yang tidak bosan menasehati dan menyemangati saya dari awal hingga akhir.
3. My second home, Bangtan yang selalu mengajarkan kerja keras dan ketidak putus asa.



## HALAMAN MOTTO

*I'm like a surfer, first you just paddle and fall off the board but as time goes by you can stand up on the bigger waves.*

**“RM”**

*Effort makes you. You will regret someday if you don't do your best now. Don't think it's too late but keep working on it. It takes time, but there's nothing that gets worse due to practicing. So, practice you may get depressed, but it's evidence that you are doing good*

**“Jeon Jungkook “**

*Dream, you will fully bloom after all the hardships*

**“Min Yoongi”**



## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT, Yang Maha Kuasa dan telah memberikan berkah dan Anugerah-Nya kepada penulis sehingga penulis mampu melaksanakan tugas untuk menyelesaikan skripsi ini dengan sebaik-baiknya. Solawat serta salam tidak lupa penulis panjatkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW pemberi inspirasi dan suri tauladan kepada penulis.

Melalui proses pemikiran dan tahap demi tahap dilalui hingga terselesaikannya skripsi ini dengan judul “Perancangan *Digital Asset* 3D dengan Menggunakan Teknik *Polygonal Editing* pada Aplikasi Blender”.

Pengerjaan skripsi adalah tugas akhir atau syarat untuk menyelesaikan Pendidikan sarjana dan memperoleh gelar Sarjana 1 (S1) Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Amikom Purwokerto. Dalam penyusunan skripsi ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak. Dengan segenap ketulusan hati, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Kaprodi Informatika.
4. Bapak Agung Prasetyo, M.Kom selaku dosen pembimbing 1 skripsi, dan Bapak Aulia Hamdi, M. Kom selaku dosen pembimbing 2 skripsi, atas segala bimbingan dan arahan yang diberikan dalam menyelesaikan skripsi ini. Terima kasih juga telah meluangkan waktunya untuk saya.
5. Ibu Suliswaningsih, S.Kom selaku pembimbing akademik Informatika 19A, yang telah memberikan arah dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Bapak Hellik Hermawan, M.Kom selaku penanggung jawab project dan Ibu Rida Purnama Sari S.Sn.M.M selaku narasumber, yang telah memberikan izin untuk mengadakan penelitian.



7. Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan motivasi dan doa, sehingga saya bisa menyelesaikan penulisan skripsi ini.
8. Semua teman-teman dari Informatika 19A.
9. My second home, Bangtan yang selalu mengajarkan kerja keras dan ketidaputusaan serta menyemangati lewat lagu-lagunya.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semua pihak atas seluruh bantuan dan amal baik yang telah diberikan kepada penulis dalam penulisan Skripsi ini. Aamiin.

Penulis,