

## DAFTAR ISI

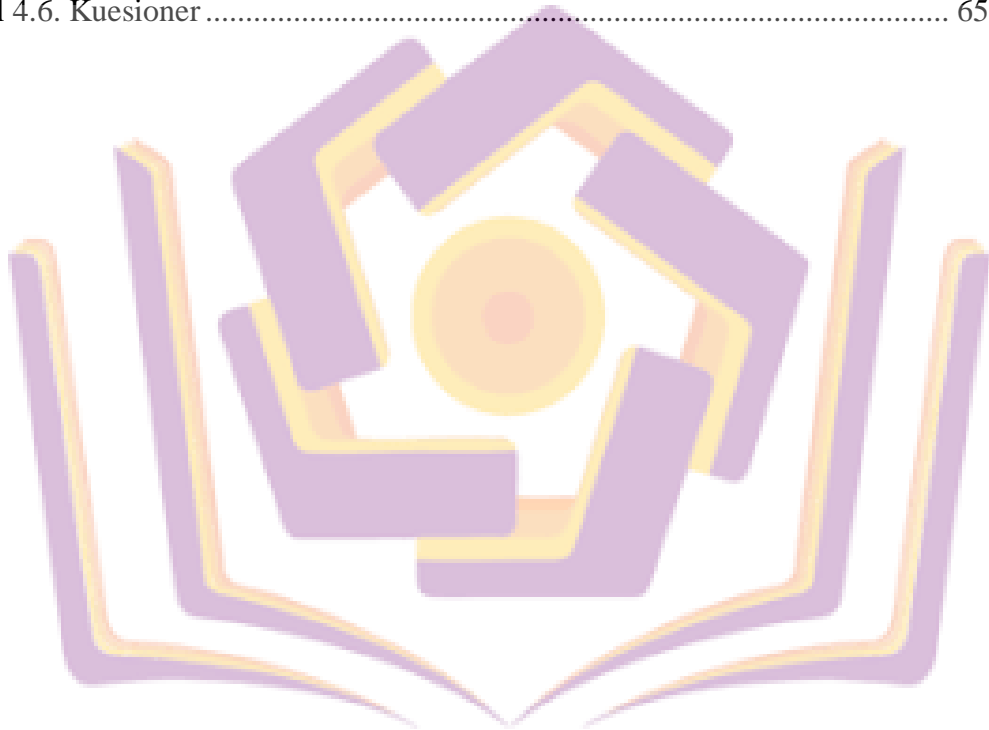
HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vvii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan Penelitian .....	5
E. Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	19
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	23
B. Metode Pengumpulan Data.....	23
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	25
D. Konsep Penelitian .....	266
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	

A. Analisis Hasil .....	33
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan .....	68
B. Saran .....	69
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Sebelumnya .....	22
Tabel 4.1. Konsep media sosialisasi .....	34
Tabel 4.2. <i>Storyboard</i> .....	35
Tabel 4.3. <i>Material Collecting</i> .....	42
Tabel 4.4. Rencana Pengujian.....	62
Tabel 4.5. Hasil Pengujian .....	64
Tabel 4.6. Kuesioner .....	65



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Grafik Data Penerima Siswa .....	3
Gambar 2.1. Ilustrasi Metode <i>Mdlc</i> .....	13
Gambar 3.1. Kerangka Berfikir.....	27
Gambar 3.2. Ilustrasi Metode <i>Multimedia Development Life Cycle</i> .....	30
Gambar 4.1. <i>Flowchart</i> pembuatan aplikasi .....	38
Gambar 4.2. Struktur navigasi aplikasi .....	39
Gambar 4.3. <i>Flowchart</i> sistem.....	40
Gambar 4.4. Desain Halaman Awal.....	43
Gambar 4.5. Desain Halaman <i>Loading</i> .....	44
Gambar 4.6. Desain Halaman <i>Menu</i> .....	44
Gambar 4.7. Desain <i>Button</i> .....	45
Gambar 4.8. <i>Modeling</i> .....	46
Gambar 4.9. Hasil <i>Texturing</i> .....	47
Gambar 4.10. Database <i>Vuforia</i> .....	47
Gambar 4.11. Tampilan Awal <i>Unity</i> .....	49
Gambar 4.12. <i>Import 3D Modeling</i> .....	49
Gambar 4.13. <i>Import Database Marker</i> .....	50
Gambar 4.14. <i>Download Google VR SDK</i> .....	51
Gambar 4.15. <i>Import Google VR SDK</i> .....	52
Gambar 4.16. <i>Unity Sample UI</i> .....	53
Gambar 4.17. Tampilan <i>Scene Menu</i> .....	54
Gambar 4.18. Tampilan <i>Scene Loading</i> .....	55
Gambar 4.19. <i>Scene Augmented Reality</i> .....	56
Gambar 4.20. <i>Scene Virtual Reality</i> .....	57
Gambar 4.21. <i>Build Setting</i> .....	59
Gambar 4.22. <i>Player Setting</i> .....	59
Gambar 4.23. Tempat Penyimpanan.....	60
Gambar 4.24. <i>Menu Build</i> .....	61

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Dokumentasi

Lampiran 2. Lembar Kuisisioner

Lampiran 3. Surat Bimbingan Skripsi

Lampiran 4. Surat Keterangan Tempat Penelitian

