

**PERANCANGAN *PROTOTYPE* DESAIN UI/UX PADA APLIKASI
PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS BERBASIS *MOBILE*
MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING***

Skripsi



Disusun oleh

Anjar Rizki

19SA1047

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2023

**PERANCANGAN *PROTOTYPE* DESAIN UI/UX PADA APLIKASI
PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS BERBASIS *MOBILE*
MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING***

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Anjar Rizki

19SA1047

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2023

ii

PERSETUJUAN

Skripsi

PERANCANGAN *PROTOTYPE* DESAIN UI/UX PADA APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS BERBASIS *MOBILE* MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING*

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anjar Rizki

19SA1047

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 18 Juli 2023

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Retno Waluyo, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0622038602

Suliswaningsih, M.Kom.
NIDN. 0602088501

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 25 Juli 2023

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**PERANCANGAN *PROTOTYPE* DESAIN UI/UX PADA APLIKASI
PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS BERBASIS *MOBILE*
MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anjar Rizki

19SA1047

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 25 Juli 2023

Agung Prasetyo, M.Kom.

NIDN. 0412037602

Abdul Azis, M.Kom.

NIDN. 0620059003

Retno Waluyo, S.Kom., M.MSI.

NIDN. 0622038602

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 25 Juli 2023

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan**

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.

NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Anjar Rizki
NIM : 19SA1047
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Perancangan *Prototype* Desain UI/UX Pada Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis *Mobile* Menggunakan Metode *Design Thinking*

Dosen Pembimbing 1 : Retno Waluyo, S.Kom., M.MSI.

Dosen Pembimbing 2 : Suliswaningsih, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 18 Juli 2023

Yang menyatakan,

Bermaterai

6000

Anjar Rizki

NIM. 19SA1047

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya tulis ini saya persembahkan kepada:

Yang tercinta alm. Bapak, Ibu, Kakak, dan kekasihku cintaku *my darling I Love*

you yang telah memberikan support.



HALAMAN MOTTO

Jangan merasa menjadi orang yang paling pintar, karena sepintar-pintarnya orang pasti masih ada yang lebih pintar.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kita panjatkan atas kehadiran Allah SWT, karena rahmat dan hidayah-Nya yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran sehingga penyusunan skripsi yang berjudul “Perancangan *Prototype* Desain UI/UX Pada Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis *Mobile* Menggunakan Metode *Design Thinking*” dapat diselesaikan untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Pendidikan Jurusan Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Purwokerto.

Sebagai bentuk penghargaan, peneliti menyampaikan terimakasih kepada pihak yang telah membantu dan memberi *support*. oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Kaprodi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Terimakasih kepada Bapak Retno Waluyo S.Kom., M.MSI. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing, memotivasi selama proses penelitian skripsi ini.
5. Terimakasih kepada Ibu Suliswaningsih, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing, memotivasi selama proses penelitian skripsi ini.

6. Terimakasih kepada Bapak M. Syaiful Amin, M.Kom. selaku dosen Bahasa Inggris Universitas Amikom Purwokerto yang telah membantu selama proses penelitian skripsi ini.
7. Dosen-dosen Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan ilmu dan motivasi.
8. Alm. Bapak Suratno dan Ibu Suwarni selaku orang tua peneliti yang telah memberikan doa dan dukungan. Terimakasih kepada Kakak Ari yang telah berjuang, bekerja agar dapat menyekolahkan penulis sampai jenjang perguruan tinggi, serta Yulia Dwi Rahmawati, S.Kom. pasangan yang selalu memberikan support dan membantu dalam menyelesaikan penelitian ini. Tugas akhir ini penulis persembahkan untuk mereka, karena atas doa dan dukungan mereka penulis memiliki semangat untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
9. Terimakasih kepada seluruh pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini yang penulis tidak dapat sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membantu. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi seluruh pihak dan menjadi referensi untuk kedepannya. Semoga Allah SWT senantiasa membalas kebaikan dari semua pihak yang telah membantu penulis

Penulis