

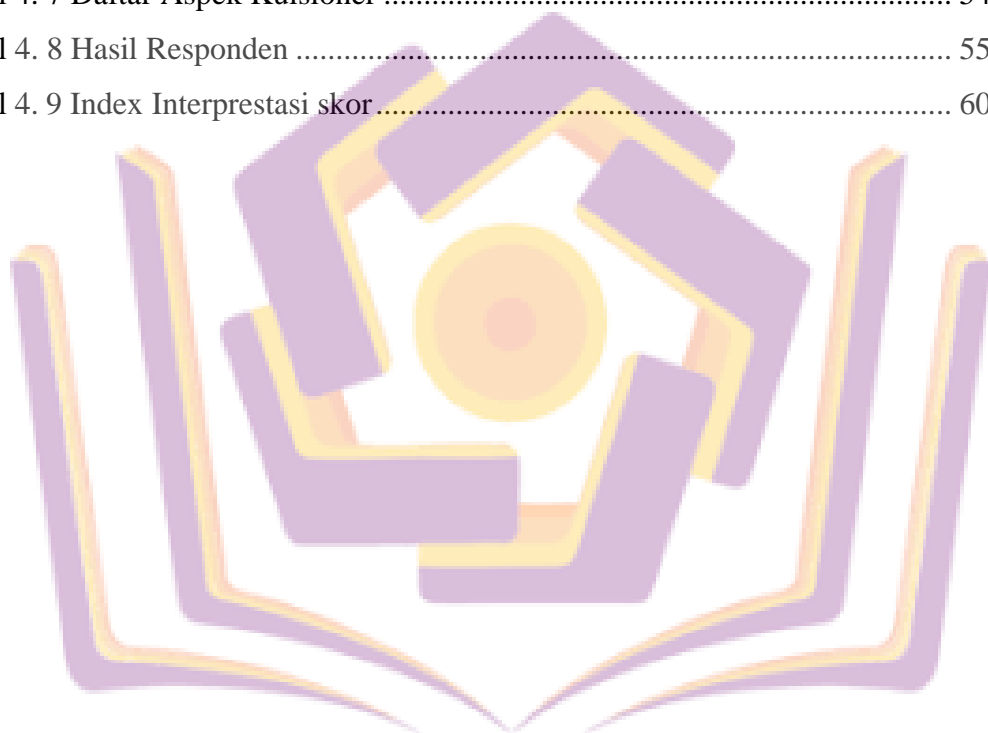
## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i> .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian .....	4
E. Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	6
1. Matematika.....	6
2. <i>Game</i> .....	6
3. <i>Game</i> Edukasi.....	8
4. Unity Engine.....	10
5. Visual Studio Code.....	13
6. Android.....	15
7. Canva.....	15

B. Penelitian Sebelumnya .....	16
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	21
B. Metode Pengumpulan Data .....	21
1. Studi pustaka .....	21
2. Wawancara .....	22
3. Dokumentasi.....	22
4. Kuisisioner .....	23
C. Alat Dan Bahan Penelitian.....	23
1. Alat Penelitian .....	23
2. Bahan Penelitian.....	24
D. Konsep Penelitian.....	24
1. Kerangka berpikir.....	24
2. Metode Pengembangan Sistem.....	26
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Pengkonsepan ( <i>Concept</i> ).....	31
B. Perancangan ( <i>Design</i> ).....	32
C. Pengumpulan Bahan ( <i>Material Collecting</i> ) .....	38
D. Pembuatan ( <i>Assembly</i> ).....	39
E. Pengujian ( <i>Testing</i> ).....	51
F. Distribusi ( <i>Distribution</i> ).....	61
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	62
B. Saran.....	62
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya .....	4
Tabel 4. 1 Deskripsi Konsep .....	32
Tabel 4. 2 Storyboard .....	35
Tabel 4. 3 Material Collecting .....	38
Tabel 4. 4 Pengujian Alpha Testing .....	52
Tabel 4. 5 Data Responden .....	52
Tabel 4. 6 . Titik Respon dan Bobot Nilai Skala Likert.....	53
Tabel 4. 7 Daftar Aspek Kuisisioner .....	54
Tabel 4. 8 Hasil Responden .....	55
Tabel 4. 9 Index Interpretasi skor .....	60



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Window Scene.....	10
Gambar 3. 1 Kerangka Berpikir .....	25
Gambar 3. 2 Metode MDLC Versi Luther-Sutopo .....	27
Gambar 4. 1 Perancangan struktur navigasi.....	34
Gambar 4. 2 Pembuatan Body Mobil.....	39
Gambar 4. 3 Tangki dan kepala mobil .....	40
Gambar 4. 4 Pembuatan Box Soal .....	41
Gambar 4. 5 Mewarnai Box dan Desain jalan .....	42
Gambar 4. 6 Script Pergerakan Mobil.....	43
Gambar 4. 7 Script Box Soal .....	44
Gambar 4. 8 Tampilan Main Menu.....	45
Gambar 4. 9 Tampilan Pilihan Level .....	46
Gambar 4. 10 Tampilan Menu Kredit.....	47
Gambar 4. 11Tampilan Guide Game .....	48
Gambar 4. 12 Tampilan Game .....	49
Gambar 4. 13 Tampilan Game Pause.....	50

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Surat Izin Penelitian

Lampiran 3. Dokumentasi Tempat Penelitian

Lampiran 4. Dokumentasi Wawancara Bersama Guru

Lampiran 5. Dokumentasi Wawancara Bersama Siswa

Lampiran 6. Kuesioner

Lampiran 7. Kode Program

Lampiran 8. Bukti Penginstalan dan Pembagian di *Smartphone* Anak

