

**RANCANG BANGUN *GAME* EDUKASI *RACING MATH*
BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: SD Negeri Cilopadang 02 Majenang)**

Skripsi



Disusun oleh

Andrian wibowo

19SA1065

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2023**

**RANCANG BANGUN GAME EDUKASI RACING MATH
BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: SD Negeri Cilopadang 02 Majenang)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Andrian Wibowo
19SA1065**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2023**

PERSETUJUAN

Skripsi

**RANCANG BANGUN GAME EDUKASI RACING MATH
BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: SD Negeri Cilopadang 02 Majenang)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Andrian Wibowo

19SA1065

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 05 Agustus 2023

Dosen Pembimbing,

Akto Hariawan, S.Kom., M.SI.
NIDN. 0617108501

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 14 Agustus 2023

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**RANCANG BANGUN GAME EDUKASI RACING MATH
BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: SD NEGERI CILOPADANG 02 MAJENANG)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Andrian Wibowo

19SA1065

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 14 Agustus 2023

Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.

NIDN. 0615128401

Agus Pramono, M.T.

NIDN. 0608088007

Akto Hariawan, S.Kom., M.Si.

NIDN. 0617108501

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 14 Agustus 2023

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan**

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.

NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Andrian Wibowo
NIM : 19SA1065
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Rancang bangun Game edukasi Racing Math
Berbasis Android.
(Studi kasus SD Negeri Cilopadang 02
Majenang)

Dosen Pembimbing 1 : Akto Hawiawan, S.Kom., M.Si.

Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**

Purwokerto, 05 Agustus 2023

Yang menyatakan,

Bermaterai

6000

Andrian Wibowo

NIM. 19SA1065

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala puji syukur ke hadirat Allah SWT serta shalawat dan salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan Nabi Muhammad SAW, penulis ingin mempersembahkan karya tulis ini untuk :

1. Orang tua yang saya cintai yaitu Bapak Sumanto dan Ibu Muslih. Terima kasih atas segala doa, nasehat dan kasih sayang yang tak terhingga dan selalu memberikan yang terbaik untukku dengan segala kerja keras sehingga saya bisa melangkah sejauh ini.
2. Teruntuk diriku terima kasih atas semuanya baik itu berjuang, sudah mampu serta kuat untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Adikku Syabrina terima kasih atas doa dan dukungan kepada diriku.
4. Kepada Bapak Salman selaku Kepala Sekolah dan seluruh Guru SD Negeri Cilopadang 02 Majenang, terima kasih sudah berkenan bekerja sama untuk tugas akhir saya.
5. Kepada Bapak Akto Hariawan, M.SI. selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing saya dari awal hingga akhir proses penyusunan skripsi ini.

HALAMAN MOTTO

“Kalo bisa skripsi tahun ini kenapa menunggu tahun depan”



KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT dengan segala karunia dan rahmat-Nya dan memberikan kemudahan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “*Game Edukasi Racing Math Berbasis Android*”

Terselesaikannya skripsi ini juga tidak lepas dari dukungan berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Pada kesempatan ini penulis ingin menghaturkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom, M.Cs. selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Bapak Akto Hawiawan, S.Kom., M.Si. selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing saya dari awal hingga akhir proses penyusunan skripsi ini.
5. Seluruh Staf Pengajar (Dosen) Universitas Amikom Purwokerto atas segala limpahan ilmu yang diberikan.
6. Orang tua dan teman saya yang selalu suport kepada saya.

Penulis