

RINGKASAN

Kabupaten Banyumas memiliki banyak tempat wisata kuliner. Dinporabudpar Kabupaten Banyumas terus merancang perda kepariwisataan. Bahkan nanti wilayah di Kabupaten Banyumas akan dilakukan pembagian zona wisata. Sejalan dengan meningkatnya kesejahteraan rakyat, maka kebutuhan informasi di bidang pariwisata meningkat dan perlu disiapkan dengan rapi dan terstruktur agar dapat diakses dengan mudah. Produk kuliner tidak saja hanya dianggap sebagai produk pemuas kebutuhan dasar namun lebih dari itu. Akan tetapi belum adanya informasi terpercaya yang dapat diakses oleh publik atau masyarakat. Salah satu dari sekian banyak teknologi informasi yang dapat digunakan bagi wisatawan dan dapat diakses dengan mudah dari manapun adalah internet *mobile*. Tujuan dalam pembuatan aplikasi ini adalah merancang aplikasi wisata kuliner Banyumas untuk membantu mempromosikan wisata kuliner yang ada di kabupaten banyumas dan memberikan informasi serta menunjukkan lokasi wisata kuliner yang ada di Kabupaten Banyumas melalui *Global Positioning Service* (GPS). Hasil pengumpulan data penelitian, peneliti menggunakan teknik wawancara, dokumentasi, studi pustaka, observasi dan kuesioner. Penelitian ini menggunakan metode *Waterfall*. Hasil pengujian *blackbox* terhadap aplikasi menunjukkan semua fitur berjalan dengan baik dan sesuai dengan harapan penulis. Hasil dari penelitian ini berupa sebuah aplikasi *android* bernama wisata kuliner Banyumas dimana aplikasi tersebut akan memberikan informasi wisata kuliner di Kabupaten Banyumas kepada wisatawan local daerah Kabupaten Banyumas, maupun wisatawan yang berasal dari luar wilayah Kabupaten Banyumas.

Kata Kunci : Wisata kuliner, *Mobile*, *Android*, *Waterfall*, Wisata Kuliner Banyumas

ABSTRACT

Banyumas regency has many culinary attractions. Dinporabudpar Banyumas regency continues designing tourism regulations. Later, the areas in banyumas regency will be divided into some tourists zones. In line with the improvements of the welfare of the people, so the needs of informations on tourism sector also get improved, and needs to be prepared neatly and structured, so it can be accessed easily. Culinary products are not only considered as a satisfying product of the basic needs, but more than that. However, there is no accurate information that can be accessed by public or people. One of many information technologies that can be accessed easily from anywhere is mobile internet. The purposes of making this application are designing a banyumas culinary attraction's application to help promote the culinary tourisms that existed in banyumas regency, and giving information, and also show the location of culinary tourisms that existed in banyumas regency by Global Positioning Service (GPS). The results of research data, researcher used interview technique, documentation, literature review, observation and questioner. This research used Waterfall method. The results of black box testing against the application show that this feature works well and in accordance with the expectation of the writer. The results of this research in the form of Android application named Wisata Kuliner Banyumas that it will give information about culinary spot in the Banyumas Regency to local and outside region tourists..

Keywords : Culinary Spot, Mobile, Android, Waterfall, Wisata Kuliner Banyumas

