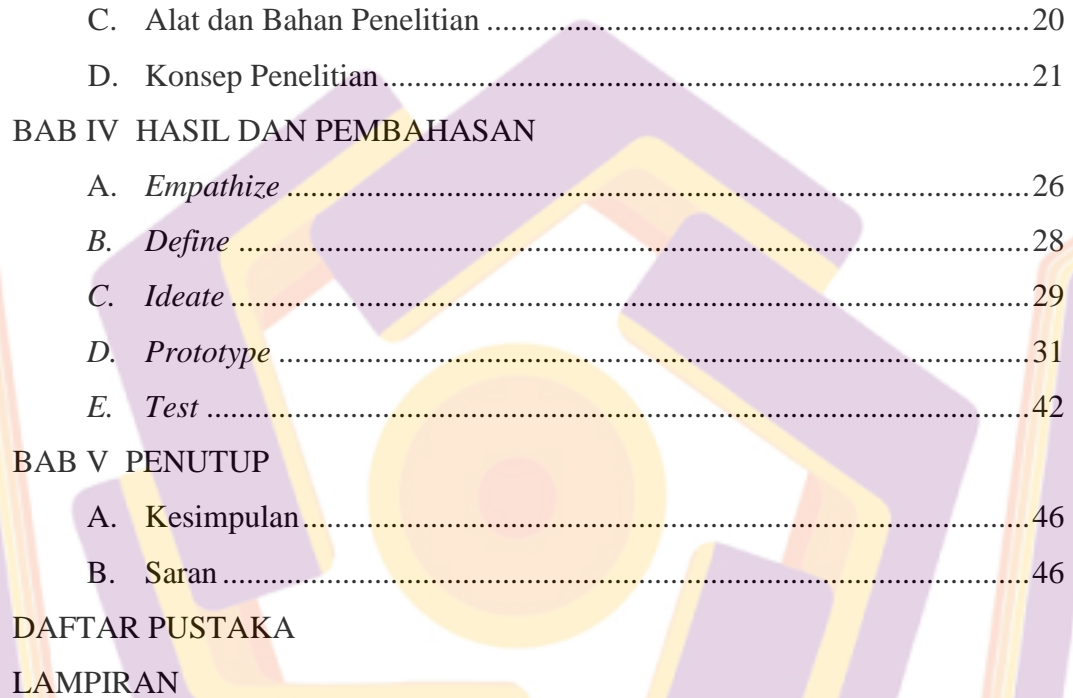


## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
INTISARI.....	xiii
<i>ABSTRACT</i> .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	4
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori .....	6
1. Perpustakaan .....	6
2. <i>Design Thinking</i> .....	6
3. Tahapan <i>Design Thinking</i> .....	9
4. <i>User Interface (UI)</i> .....	12
5. User Experience (UX) .....	13



6. Aplikasi Mobile .....	14
7. <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	15
B. Penelitian Sebelumnya .....	15
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	19
B. Metode Pengumpulan Data .....	19
C. Alat dan Bahan Penelitian .....	20
D. Konsep Penelitian .....	21
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. <i>Empathize</i> .....	26
B. <i>Define</i> .....	28
C. <i>Ideate</i> .....	29
D. <i>Prototype</i> .....	31
E. <i>Test</i> .....	42
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	46
B. Saran .....	46
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses <i>Design Thinking</i> .....	9
Gambar 2.2 Tahapan <i>Design Thinking</i> .....	12
Gambar 3.1 Konsep Penelitian.....	22
Gambar 4.1 Site Map Aplikasi.....	31
Gambar 4.2 Use Case Diagram Aplikasi Perpustakaan .....	31
Gambar 4.3 Activity Diagram Login Siswa.....	34
Gambar 4.4 Activity Diagram Menu Utama.....	34
Gambar 4.5 Activity Diagram Pencarian Buku .....	34
Gambar 4.6 Activity Diagram Perpanjangan Peminjaman .....	36
Gambar 4.7 Activity Diagram Profil.....	37
Gambar 4.8 Halaman SplashScreen .....	38
Gambar 4.9 Halaman Login.....	38
Gambar 4.10 Halaman Menu Utama.....	39
Gambar 4.11 Halaman Pencarian Buku .....	40
Gambar 4.12 Halaman Detail Buku .....	40
Gambar 4.13 Halaman Perpanjangan Buku .....	41
Gambar 4.14 Halaman Profil .....	42
Gambar 4.15 Hasil System Usability Scale Score .....	45

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan dengan penelitian sebelumnya .....	18
Tabel 4.1 Masalah yang dihadapi pengguna/siswa .....	28
Tabel 4.2 Kebutuhan Pengguna .....	29
Tabel 4.3 Ide atau Solusi .....	30
Tabel 4.4 Spesifikasi <i>Use Case</i> Login .....	32
Tabel 4.5 Spesifikasi <i>Use Case</i> Menu Utama .....	32
Tabel 4.6 Spesifikasi <i>Use Case</i> Pencarian Buku.....	32
Tabel 4.7 Spesifikasi <i>Use Case</i> Perpanjangan Peminjaman .....	33
Tabel 4.8 Spesifikasi <i>Use Case</i> Profil.....	33
Tabel 4.9 Perhitungan dengan metode <i>System Usability Scale</i> .....	43

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Perpustakaan SMAN 1 Sidareja

Lampiran 2. Kuesioner Empathy

Lampiran 3. System Usability Scale (SUS)

Lampiran 4. Permasalahan Responden

Lampiran 5. Hasil Kuesioner SUS

Lampiran 6. Kartu Bimbingan Skripsi

