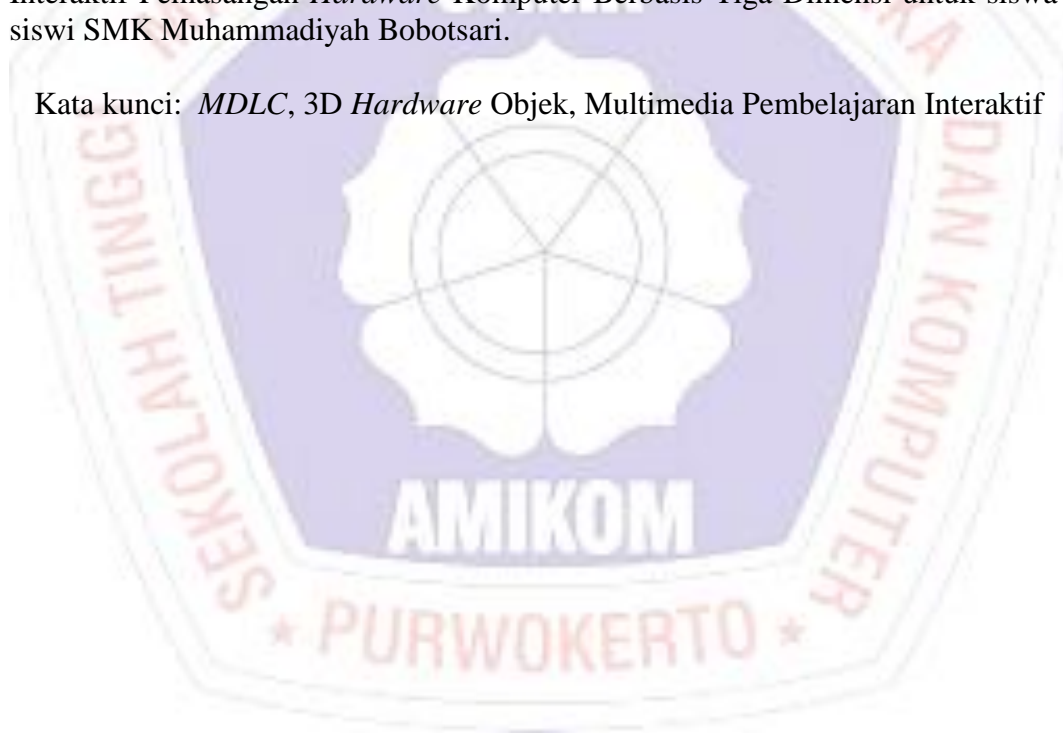


RINGKASAN

Perkembangan teknologi saat ini yang pesat membawa dampak positif terhadap pembelajaran disekolah, perlunya menerapkan media pembelajaran berbasis IT untuk menciptakan suasana pembelajaran yang lebih variatif dan efektif. Salah satunya pembelajaran dengan animasi 3 dimensi bertemakan teknologi komputer agar siswa tertarik untuk memperhatikannya sehingga tidak merasa bosan. Selain itu sarana dan prasarana di SMK juga sangat terbatas sehingga penelitian ini dapat membantu proses pembelajaran di SMK Muhammadiyah Bobotsari. Tujuan penelitian ini adalah merancang dan membangun aplikasi multimedia pembelajaran interaktif sebagai media pembelajaran tentang pemasangan dan pengenalan *hardware* untuk siswa-siswi. Metode pengembangan multimedia yang diterapkan peneliti yaitu *MDLC*. Metodologi pengembangan multimedia *MDLC* terdiri dari enam tahap, yaitu pengonsepan, perancangan, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian, dan pendistribusian. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah Aplikasi Multimedia Interaktif Pemasangan *Hardware* Komputer Berbasis Tiga Dimensi untuk siswa-siswi SMK Muhammadiyah Bobotsari.

Kata kunci: *MDLC*, 3D *Hardware* Objek, Multimedia Pembelajaran Interaktif



ABSTRACT

Today's rapid technological developments have a positive impact on school learning, the need to apply media-based IT learning to create a more varied and effective learning atmosphere. One of them is 3-dimensional animation learning with the theme of computer technology so students are interested in paying attention to it so they don't feel bored. The purpose of this study is to design and build interactive learning multimedia applications as learning media about the installation and introduction of hardware for students. The multimedia development method applied by researchers is MDLC. Multimedia development methodology MDLC Consists of six stages, namely prescribing, designing, gathering material, creating, testing and distributing. The results of this study are an Interactive Multimedia Application for Three-Dimensional Computer Hardware Installation for Bobotsari Muhammadiyah Vocational School students.

Keywords: MDLC, 3D Hardware Objects, Interactive Learning Multi

