

DAFTAR ISI

HALAMAN Sampul	i
HALAMAN Judul.....	ii
HALAMAN Persetujuan.....	iii
HALAMAN Pengesahan.....	iv
HALAMAN Pernyataan Keaslian Penelitian.....	v
HALAMAN Persembahan	vi
HALAMAN Motto	vii
Kata Pengantar	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR Tabel.....	xii
DAFTAR Gambar	xiii
DAFTAR Lampiran.....	
Intisari.....	xiv
Abstract.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	3
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	5
B. Penelitian Sebelumnya.....	14
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	17
B. Metode Pengumpulan Data.....	17
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	19
D. Konsep Penelitian	21

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil.....	25
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	41
B. Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



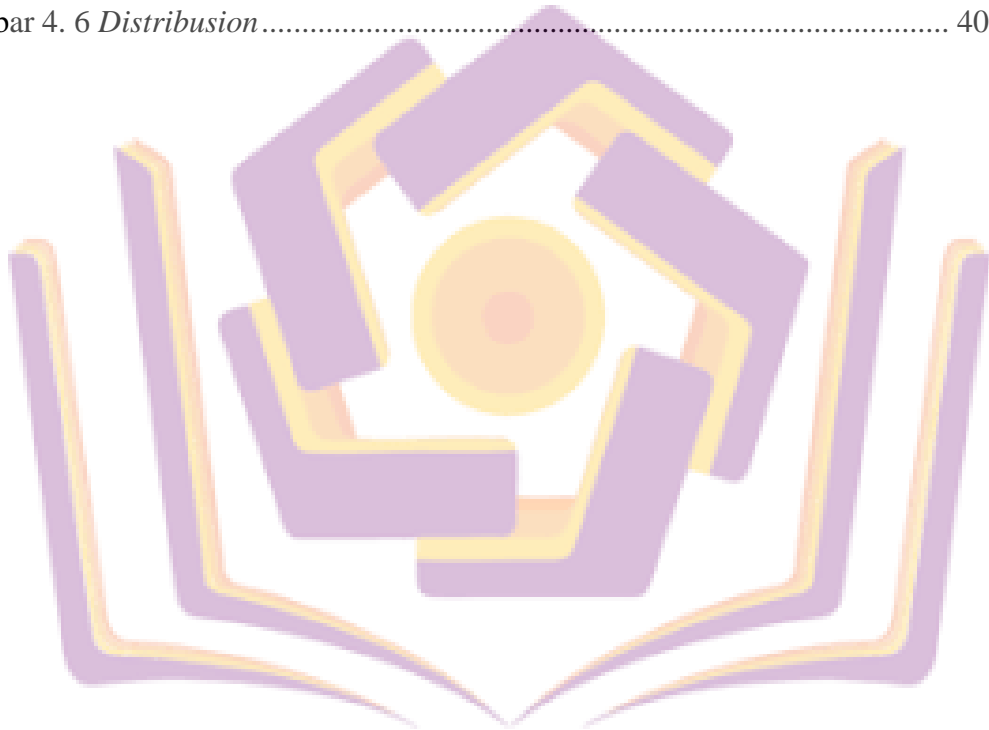
DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Data Pengunjung Golaga Wisata	2
Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	16
Tabel 4. 1 <i>Storyboard</i>	26
Tabel 4. 2 <i>Material Collecting</i>	28
Tabel 4. 3 Kuisisioner Pengujian.....	32
Tabel 4. 4 Kategori dan Bobot Nilai	33
Tabel 4. 5 Hasil Responden	34
Tabel 4. 6 Hasil Akhir Pengujian.....	39



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	21
Gambar 3. 2 Metode <i>Multimedia Development Life Cycle (MDLC)</i>	22
Gambar 4. 1 <i>New Project</i>	30
Gambar 4. 2 <i>Template Text Opening</i>	30
Gambar 4. 3 <i>Import Material Collection</i>	31
Gambar 4. 4 Proses Penggabungan.....	31
Gambar 4. 5 <i>Rendering</i>	32
Gambar 4. 6 <i>Distribution</i>	40



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan
- Lampiran 2. Hasil Wawancara
- Lampiran 3. Naskah Teks
- Lampiran 4. Foto Dokumentasi

