

## INTISARI

Presensi merupakan sebuah kegiatan pengambilan data untuk mengetahui jumlah sebuah kehadiran. Presensi merupakan salah satu proses kegiatan yang sering dilakukan bahkan setiap hari oleh banyak pihak instansi perusahaan ataupun sekolah dan perguruan tinggi. Salah satu instansi yang menggunakan presensi adalah sekolah. Beberapa sekolah sudah menerapkan presensi secara sistem. Tapi ada beberapa sekolah yang masih menerapkan presensi manual dengan karyawan atau guru harus menandatangani lembar Presensi, salah satunya adalah SMK Mpu Tantular Kemranjen yang masih menerapkan presensi secara manual. Kendala yang dialami dari penggunaan presensi secara manual bahwa sering terjadi ketidakcocokan presensi yang dilakukan guru dan staff karyawan di lapangan dengan catatan yang dibuat di bagian TU dan terkadang ada guru maupun staff karyawan yang menitip absen. Oleh karena itu perlu dilakukan pembuatan rancangan desain UI/UX aplikasi presensi yang tepat untuk proses presensi guru dan staff karyawan pada SMK Mpu Tantular Kemranjen. Penelitian ini menggunakan metode Design Thinking dengan 5 tahapan yaitu Emphatize, Define, Ideate, Prototype, dan Test. Hasil dari penelitian ini berupa desain prorotype UI/UX aplikasi presensi yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Kata kunci: UI/UX, Aplikasi mobile, Metode Design Thinking.

## **ABSTRACT**

*Attendance is a data collection activity to find out the number of an attendance. Attendance is one of the process activities that are often carried out even every day by many corporate agencies or schools and colleges. One of the institutions that use presence is the school. Some schools have implemented a system presence. But there are some schools that still apply manual attendance with employees or teachers having to sign the attendance sheet, one of which is SMK Mpu Tantular Kemranjen which still applies attendance manually. Constraints experienced from using attendance manually are that there is often a mismatch of attendance made by teachers and staff employees in the field with notes made in the TU section and sometimes there are teachers and staff employees who leave absences. Therefore, it is necessary to make a UI/UX design design for the right attendance application for the attendance process of teachers and employee staff at SMK Mpu Tantular Kemranjen. This study uses the Design Thinking method ith 5 stages, namely Emphatize, Define, Ideate, Prototype, and Test. The results of this study are in the form of a UI/UX prototype design for a presence application that is in accordance with user needs.*

*Keywords: UI/UX, Mobile App, Design Thinking Method.*