

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	9
B. Penelitian Sebelumnya.....	17
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	20
B. Metode Pengumpulan Data.....	20
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	21
D. Konsep Penelitian	23
BAB IV Hasil Dan Pembahasan	

A. Analisis Hasil	30
B. Tahap Pra – Produksi	36
C. Tahap Produksi	46
D. Tahap Pasca Produksi	53
E. Kuisisioner	56

BAB V Penutup

A. Kesimpulan	63
B. Saran	64

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Hasil Perbandingan	20
Tabel 3. 1 Kebutuhan Hardware	22
Tabel 4. 1 Storyboard.....	39
Tabel 4. 2 Tabel data Responden	59
Tabel 4. 3 Tabel Skor	60
Tabel 4. 4 Tabel Penilaian.....	60
Tabel 4. 5 Tabel Pertanyaan Kuisisioner.....	61



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Tabel kunjungan.....	3
Gambar 3. 1 Bagan Urutan Kerangka Berpikir Penelitian.....	24
Gambar 4. 1 Bagan Struktur Organisasi	36
Gambar 4. 2 Proses Premekaman Audio.....	45
Gambar 4. 3 Proses Modeling Karakter	46
Gambar 4. 4 Proses Modeling Mascot Arsip	47
Gambar 4. 5 Proses Pembuatan Mata	48
Gambar 4. 6 Proses Rigging Dengan Aplikasi Tambahan Dari Blender Yaitu Makehuman	48
Gambar 4. 7 Proses Penambahan Texture.....	49
Gambar 4. 8 Proses Pewarnaan Pada Karakter Mascot	50
Gambar 4. 9 Proses Lighting Menggunakan HDRi Light Yang Tersedia Dalam Blender.....	50
Gambar 4. 10 Proses Animasi Dengan Memberikan Keyframe	51
Gambar 4. 11 Proses Animasi Dengan Memberikan Keyframe	52
Gambar 4. 12 Proses Rendering Pada Aplikasi Blender.....	53
Gambar 4. 13 Proses Pencarian Backsound	54
Gambar 4. 14 Proses Review DiTimeline Editing Adobe Premier Pro CC.....	55
Gambar 4. 15 Proses Final Render Atau Export	55
Gambar 4. 16 Publikasi Hasil Melalui Platform Youtube	56
Gambar 4. 17 Gambar Responden Dilihat Dari Jenis Kelamin	57
Gambar 4. 18 Gambar Usia Responden.....	57
Gambar 4. 19 Gambar Sebaran Tempat Tinggal Berdasarkan Kecamatan	58
Gambar 4. 20 Gambar Perbedaan Partisipan	58

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Wawancara

Lampiran 2. Surat Izin Penelitian

Lampiran 3. Scan Kartu Bimbingan Dosen

Lampiran 4. Kuisisioner

