

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
RINGKASAN	xxii
ABSTRAK	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Tujuan Penelitian	4
D. Batasan Masalah	4
E. Manfaat Penelitian	5

BAB II	TINJAUAN PUSTAKA	
	A. Landasan Teori.....	6
	1. Aplikasi.....	6
	2. <i>Point Of Sale</i>	7
	3. <i>Inventory</i>	8
	4. UML	9
	5. HTML.....	16
	6. PHP.....	18
	7. CSS.....	21
	8. <i>Javascript</i>	21
	9. <i>Bootstrap</i>	23
	10. <i>CodeIgniter</i>	24
	11. <i>PhpMyAdmin</i>	25
	12. <i>Xampp</i>	26
	B. Penelitian Sebelumnya	27
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian	34
	B. Metode Pengumpulan Data	34
	C. Alat Dan Bahan Penelitian	36
	D. Konsep Penelitian	37
BAB IV	PEMBAHASAN	

A. Gambaran Objek Penelitian	44
B. Analisis Hasil	44
1. Analisis	45
a. Analisis Kebutuhan Pengguna	45
b. Analisis Kebutuhan Aplikasi	46
2. Desain	48
a. Perancangan Proses	48
b. Perancangan <i>Database</i>	81
c. Perancangan <i>User Interface</i>	82
3. Pengkodean	94
a. <i>Models, Views, Controller</i>	94
b. Implementasi <i>Database</i>	98
c. Implementasi <i>User Interface</i>	101
4. Pengujian.....	115
a. <i>Black Box Testing</i>	115
b. <i>User Acceptance Testing</i>	123
 BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	130
B. Saran	131
 DAFTAR PUSTAKA	
 LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	10
Tabel 2.2 Simbol <i>Squence Diagram</i>	12
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	14
Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i>	15
Tabel 2.5 Perbandingan Penelitian Sebelumnya	30
Tabel 4.1 Definisi Aktor	49
Tabel 4.2 Definisi <i>Use Case</i>	50
Tabel 4.3 Rencana Pengujian Fitur Halaman <i>Admin</i>	116
Tabel 4.4 Rencana Pengujian Fitur Halaman Karyawan	117
Tabel 4.5 Pengujian Fitur <i>Login</i> Halaman Admin.....	118
Tabel 4.6 Pengujian Fitur Tambah karyawan Halaman <i>Admin</i>	119
Tabel 4.7 Pengujian Fitur Laporan Halaman <i>Admin</i>	119
Tabel 4.8 Pengujian Fitur <i>Logout</i> Halaman <i>Admin</i>	120
Tabel 4.9 Pengujian Fitur Admin Halaman Penjualan	120
Tabel 4.10 Pengujian Fitur Return Barang Halaman Penjualan.....	121
Tabel 4.11 Pengujian Fitur Barang Halaman Penjualan	122
Tabel 4.12 Pengujian Fitur Laporan Halaman Penjualan	123
Tabel 4.13 Pengujian Fitur <i>Logout</i> Halaman Penjualan	123
Tabel 4.14 Daftar Nama Responden	124
Tabel 4.15 Hasil Kuesioner	125

Tabel 4.16 Bobot Jawaban	125
Tabel 4.17 Analisis Pertanyaan 1	125
Tabel 4.18 Analisis Pertanyaan 2	126
Tabel 4.19 Analisis Pertanyaan 3	126
Tabel 4.20 Analisis Pertanyaan 4	127
Tabel 4.21 Analisis Pertanyaan 5	127
Tabel 4.22 Penilaian Kelas <i>Interval</i>	128
Tabel 4.23 Hasil Akhir Pengujian	129

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Konsep <i>Waterfall</i>	36
Gambar 3.2 Model <i>Waterfall</i>	39
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram Point Of Sale</i> Toko Sepeda Budi karya	48
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	51
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Login Kasir</i>	52
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Tambah Pengguna</i>	53
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Tambah Barang</i>	54
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Tambah Supplier</i>	55
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Tambah Kategori</i>	56
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Admin Penjualan Grosir</i>	57
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Admin Penjualan Eceran</i>	58
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Admin Laporan</i>	59
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram Admin Return</i>	60
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram Admin Pembelian</i>	61
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram Admin Grafik</i>	62
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram Karyawan Penjualan Eceran</i>	63
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram Karyawan Penjualan Grosir</i>	64
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram Karyawan Return</i>	65
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram Karyawan History Penjualan</i>	66
Gambar 4.18 <i>Squence Diagram Login</i>	67

Gambar 4.19 <i>Squence Diagram</i> Penjualan Grosir.....	68
Gambar 4.20 <i>Squence Diagram</i> Penjualan Eceran.....	69
Gambar 4.21 <i>Squence Diagram</i> Pembelian	71
Gambar 4.22 <i>Squence Diagram</i> Return	72
Gambar 4.23 <i>Squence Diagram</i> Laporan.....	73
Gambar 4.24 <i>Squence Diagram</i> Barang	74
Gambar 4.25 <i>Squence Diagram</i> Kategori.....	75
Gambar 4.26 <i>Squence Diagram</i> Supplier.....	77
Gambar 4.27 <i>Squence Diagram</i> Pengguna	76
Gambar 4.28 <i>Class Diagram</i> Point Of Sale Toko Sepeda Budi Karya	80
Gambar 4.29 Perancangan <i>Database</i>	81
Gambar 4.30 Rancangan <i>User Interface</i> Login.....	82
Gambar 4.31 Rancangan <i>User Interface</i> User Admin	82
Gambar 4.32 Rancangan <i>User Interface</i> Form Tambah Karyawan	83
Gambar 4.33 Rancangan <i>User Interface</i> Form Ubah Karyawan.....	83
Gambar 4.34 Rancangan <i>User Interface</i> Form Hapus Karyawan	84
Gambar 4.35 Rancangan <i>User Interface</i> Form Tambah <i>Supplier</i>	84
Gambar 4.36 Rancangan <i>User Interface</i> Form Ubah <i>Supplier</i>	85
Gambar 4.37 Rancangan <i>User Interface</i> Form Hapus <i>Supplier</i>	85
Gambar 4.38 Rancangan <i>User Interface</i> Form Tambah Kategori.....	85
Gambar 4.39 Rancangan <i>User Interface</i> Form Ubah Kategori.....	86
Gambar 4.40 Rancangan <i>User Interface</i> Form Hapus Kategori	86

Gambar 4.41 Rancangan <i>User Interface</i> Form Tambah Barang	86
Gambar 4.42 Rancangan <i>User Interface</i> Form Ubah Barang	87
Gambar 4.43 Rancangan <i>User Interface</i> Form Hapus Barang	87
Gambar 4.44 Rancangan <i>User Interface</i> Form Pembelian	88
Gambar 4.45 Rancangan <i>User Interface</i> Form Penjualan Eceran.....	88
Gambar 4.46 Rancangan <i>User Interface</i> Form Penjualan Grosir	88
Gambar 4.47 Rancangan <i>User Interface</i> Menu Laporan	89
Gambar 4.48 Rancangan <i>User Interface</i> Laporan Data Barang.....	89
Gambar 4.49 Rancangan <i>User Interface</i> Laporan Stok Barang	90
Gambar 4.50 Rancangan <i>User Interface</i> Laporan Penjualan	90
Gambar 4.51 Rancangan <i>User Interface</i> Laporan Penjualan per Tanggal	90
Gambar 4.52 Rancangan <i>User Interface</i> Laporan Penjualan per Bulan.....	91
Gambar 4.53 Rancangan <i>User Interface</i> Laporan Penjualan per Tahun	91
Gambar 4.54 Rancangan <i>User Interface</i> Laporan Laba Rugi	91
Gambar 4.55 Rancangan <i>User Interface</i> Laporan Return.....	92
Gambar 4.56 Rancangan <i>User Interface</i> User Penjualan	92
Gambar 4.57 Rancangan <i>User Interface</i> Form Penjualan Grosir	92
Gambar 4.58 Rancangan <i>User Interface</i> Form Penjualan Eceran.....	93
Gambar 4.59 Rancangan <i>User Interface</i> Form Return	93
Gambar 4.60 Rancangan <i>User Interface</i> Laporan Transaksi Penjualan	93
Gambar 4.61 Tabel Barang	98
Gambar 4.62 Tabel Beli	99

Gambar 4.63 Tabel <i>Detai_Beli</i>	99
Gambar 4.64 Tabel <i>Detai_Jual</i>	99
Gambar 4.65 Tabel <i>jual</i>	100
Gambar 4.66 Tabel <i>Kategori</i>	100
Gambar 4.67 Tabel <i>Return</i>	100
Gambar 4.68 Tabel <i>Supplier</i>	101
Gambar 4.69 Tabel <i>User</i>	101
Gambar 4.70 <i>Implementasi User Interface Login</i>	101
Gambar 4.71 <i>Implementasi User Interface User Admin</i>	102
Gambar 4.72 <i>Implementasi User Interface Form Tambah Karyawan</i>	102
Gambar 4.73 <i>Implementasi User Interface Form Ubah Karyawan</i>	103
Gambar 4.74 <i>Implementasi User Interface Form Hapus Karyawan</i>	103
Gambar 4.75 <i>Implementasi User Interface Form Tambah Supplier</i>	103
Gambar 4.76 <i>Implementasi User Interface Form Ubah Supplier</i>	104
Gambar 4.77 <i>Implementasi User Interface Form Hapus Supplier</i>	104
Gambar 4.78 <i>Implementasi User Interface Form Tambah Kategori</i>	105
Gambar 4.79 <i>Implementasi User Interface Form Ubah Kategori</i>	105
Gambar 4.80 <i>Implementasi User Interface Form Hapus Kategori</i>	105
Gambar 4.81 <i>Implementasi User Interface Form Tambah Barang</i>	106
Gambar 4.82 <i>Implementasi User Interface Form Ubah Barang</i>	106
Gambar 4.83 <i>Implementasi User Interface Form Hapus Barang</i>	107
Gambar 4.84 <i>Implementasi User Interface Form Pembelian</i>	107

Gambar 4.85 <i>Implementasi User Interface Form Penjualan Eceran</i>	107
Gambar 4.86 <i>Implementasi User Interface Form Penjualan Grosir</i>	108
Gambar 4.87 <i>Implementasi User Interface Menu Laporan</i>	108
Gambar 4.88 <i>Implementasi User Interface Laporan Data Barang</i>	109
Gambar 4.89 <i>Implementasi User Interface Laporan Stok Barang</i>	109
Gambar 4.90 <i>Implementasi User Interface Laporan Penjualan</i>	110
Gambar 4.91 <i>Implementasi User Interface Laporan Penjualan per Tanggal</i> ...	110
Gambar 4.92 <i>Implementasi User Interface Laporan Penjualan per Bulan</i>	111
Gambar 4.93 <i>Implementasi User Interface Laporan Penjualan per Tahun</i>	111
Gambar 4.94 <i>Implementasi User Interface Laporan Laba Rugi</i>	112
Gambar 4.95 <i>Implementasi User Interface Laporan Return</i>	112
Gambar 4.96 <i>Implementasi User Interface User Penjualan</i>	113
Gambar 4.97 <i>Implementasi User Interface Form Penjualan Grosir</i>	113
Gambar 4.98 <i>Implementasi User Interface Form Penjualan Eceran</i>	114
Gambar 4.99 <i>Implementasi User Interface Form Return</i>	114
Gambar 4.100 <i>Implementasi User Interface Laporan Transaksi Penjualan</i>	114

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Wawancara

Lampiran 2. Lampiran Observasi

Lampiran 3. Data Barang

Lampiran 4. Hasil Dokumentasi

Lampiran 5. Kode Program

Lampiran 6. Kuesioner

Lampiran 7. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 8. Surat Keterangan Instansi