

INTISARI

Kemudahan penggunaan yang ditawarkan aplikasi berbasis android inilah yang membuatnya menjadi alat untuk mendukung aktivitas dan produktifitas beberapa kalangan termasuk dalam media pembelajaran. Pada pembuatan *augmented reality* umumnya dapat dilakukan dengan mudah akan tetapi ketika membuat sebuah objek 3D model yang kompleks berupa 3D model mesin mobil tentunya akan membutuhkan *resource* yang besar dan pengguna akan kesusahan saat mengakses aplikasi karena *resource* yang digunakan besar dengan kualitas 3D model *high poly*. Membuat objek 3D model mesin dengan jumlah permukaan rendah tetapi tidak mengurangi kualitas gambar dengan menggunakan teknik 3D *Low Poly*. Aplikasi *augmented reality* mesin mobile empat silinder yang memiliki database untuk membantu guru dalam melihat tingkat pemahaman siswa dengan kuis dan pengolahan data pengguna aplikasi. Penelitian Sekarang menggunakan *software Unity 3D*, materi mesin kendaraan roda empat, metode pengembangan sistemnya menggunakan *R&D*. Hasil penelitian berupa media pembelajaran mesin roda empat berbasis *android*.

Kata Kunci : *Augmented Reality, 3D Modeling, Low Poly, Unity*.

ABSTRACT

The ease of use offered by this android-based application makes it a tool to support the activities and productivity of several groups, including learning media. In general, making augmented reality can be done easily, but when creating a complex 3D model object in the form of a 3D car engine model, of course it will require large resources and users will have difficulty accessing the application because the resources used are large with high quality 3D models. Creating a 3D machine model object with a low number of surfaces but does not reduce the quality of the image by using the 3D Low Poly technique.

Keywords: Augmented Reality, 3D Modeling, Low Poly, Unity.

