

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
1. <i>Augmented Reality</i>	6
2. <i>Marker</i>	6
3. Pembelajaran.....	6
4. Media Pembelajaran.....	7
5. <i>Unity3D</i>	7
6. <i>Vuforia SDK</i>	7

7. Sejarah C#	8
8. <i>MySQL</i>	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	9
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	13
B. Metode Pengumpulan Data.....	13
1. Pengamatan (<i>Observasi</i>).....	13
2. Wawancara (<i>Interview</i>).....	13
3. Dokumentasi	13
4. Studi Pustaka	14
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	14
D. Konsep Penelitian	16
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Konsep.....	22
B. Perancangan.....	23
C. Pengumpulan Materi	30
D. Pembuatan.....	32
E. Pengujian.....	40
F. Distribution	52
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	53
B. Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel Perbedaan dan Persamaan Penelitian terdahulu dengan sekarang	11
Tabel 4.2 Pengujian Tombol	41
Tabel 4.3 Pengujian objek	42
Tabel 4.4 Kuesioner	44
Tabel 4.6 Skala Jawaban	45
Tabel 4.7 Hasil Akhir Pengujian	51



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitian.....	16
Gambar 3.2 Tahapan Pengembangan R&D dalam Sugiyono (2016.....	18
Gambar 4.1 Tampak Samping Kanan	24
Gambar 4.2 Tampak Belakang Model 01	24
Gambar 4.3 Tampak Depan 3D Modeling Model 01	25
Gambar 4.4 Ilustrasi 3D Modeling Model 01	25
Gambar 4.5 Model 02 Tampak Samping Kanan.....	26
Gambar 4.6 Tampak Belakang Model 02	26
Gambar 4.7 Tampak Depan 3D Modeling Model 02	27
Gambar 4.8 Ilustrasi 3D Modeling Model 02	27
Gambar 4.9 Model 03 Tampak Samping Kanan.....	28
Gambar 4.10 Tampak Belakang Model 03	28
Gambar 4.11 Tampak Depan 3D Modeling Model 03	29
Gambar 4.12 Ilustrasi 3D Modeling Model 03	32
Gambar 4.13 Tampilan Awal Unity3D	33
Gambar 4.14 Mengganti Platform Android	33
Gambar 4.15 Setting Output <i>Augmented Reality</i>	33
Gambar 4.16 Memasukan Vuforia SDK	34
Gambar 4.17 Memasukan Paket Target Data	35
Gambar 4.18 Mengatur ARCamera	36
Gambar 4.19 Memasukan 3D Model	36
Gambar 4.20 Mengatur Splash Screen.....	37
Gambar 4.22 Membuat Halaman Bantuan.....	38
Gambar 4.23 Halaman Training Aplikasi	38
Gambar 4.24 Scene Pilihan Materi	39
Gambar 4.25 Membuat Tombol Kembali	39

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi Dosen Pembimbing 1

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi Dosen Pembimbing 2

Lampiran 2. Hasil Wawancara

Lampiran 3. Hasil Kuesioner 1

