

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
RINGKASAN.....	xvi
ABSTRAK.....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	6
1. Aplikasi.....	6
2. Pengertian Sistem Informasi.....	7
3. Transformasi Sosial Ekonomi.....	8
4. Portal Berita Paningkaban (BENING).....	8
5. Android.....	9
6. Android Studio.....	16

	7. Android SDK ( <i>Software Development Kit</i> ).....	17
	8. Firebase Database.....	18
	9. Bagan Alir. ....	20
	10. Metode SDLC.....	21
	11. UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ). ....	23
	B. Penelitian Sebelumnya .....	28
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian .....	32
	B. Metode Pengumpulan Data.....	32
	C. Alat dan Bahan Penelitian.....	34
	D. Konsep Penelitian.....	36
	E. Konsep Pengembangan Sistem.....	36
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. Gambaran Objek Penelitian .....	39
	B. Analisis Dan Hasil .....	39
	1. Mendengarkan Pelanggan .....	40
	a. Identifikasi Sistem.....	40
	b. Analisis Kebutuhan. ....	41
	2. Rancangan Cepat dan Membangun <i>Prototype</i> .....	42
	2.1. Perancangan <i>Prototype</i> .....	42
	2.2. Membangun <i>Prototype</i> .....	67
	3. Uji Coba dan Evaluasi <i>Prototype</i> .....	80
	3.1. Pengujian <i>Black-Box</i> .....	80
	3.2. Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	83
BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan .....	89
	B. Saran.....	90
	DAFTAR PUSTAKA	
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>flowchart</i> .....	20
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Use Case</i> .....	24
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i> .....	25
Tabel 2.4 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	27
Tabel 2.5 Perbandingan penelitian sebelumnya.....	31
Tabel 4.1 Definisi <i>Use Case</i> Admin .....	43
Tabel 4.2 Definisi <i>Use Case</i> Pengguna.....	43
Tabel 4.3 Skenario <i>Use Case</i> Admin Login.....	44
Tabel 4.4 Skenario <i>Use Case</i> Admin Mengelola Agenda Sosial.....	44
Tabel 4.5 Skenario <i>Use Case</i> Admin Potensi Desa .....	44
Tabel 4.6 Skenario <i>Use Case</i> Admin Logout.....	45
Tabel 4.7 Skenario <i>Use Case</i> Pengguna Mengakses Halaman Utama .....	45
Tabel 4.8 <i>Use Case</i> Pengguna Mengakses Menu Desa Kita .....	45
Tabel 4.9 <i>Use Case</i> Pengguna Mengakses Menu Transosek.....	46
Tabel 4.10 <i>Use Case</i> Pengguna Mengakses Agenda Sosial .....	46
Tabel 4.11 <i>Use Case</i> Pengguna Mengakses Tentang Aplikasi .....	46
Tabel 4.12 Pengujian <i>Black Box</i> Aplikasi Transosek .....	80
Tabel 4.13 Kriteria Penilaian .....	84
Tabel 4.14 Bobot Nilai.....	84
Tabel 4.15 Responden.....	84
Tabel 4.16 Persentase Nilai.....	85
Tabel 4.17 Hasil Penilaian Kriteria Ke-1 .....	86
Tabel 4.18. Hasil Penilaian Kriteria Ke-2.....	86
Tabel 4.19. Hasil Penilaian Kriteria Ke-3 .....	87
Tabel 4.20 Hasil Penilaian Kriteria Ke-4 .....	87
Tabel 4.21 Hasil Penilaian Kriteria Ke-5 .....	88

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Berita Paningkaban .....	9
Gambar 2.2. Arsitektur Android .....	15
Gambar 2.3 Android Studio .....	16
Gambar 2.4 <i>Firestore Database</i> .....	18
Gambar 2.5 Ilustrasi Model <i>Prototype</i> .....	22
Gambar 3.1 Kerangka Berfikir.....	36
Gambar 3.2 Diagram Alur Pengembangan <i>Prototype</i> .....	37
Gambar 4.1 <i>Use Case Admin</i> .....	47
Gambar 4.2 <i>Use Case Pengguna</i> .....	48
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> mengakses menu utama .....	49
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> mengakses menu Desa Kita.....	50
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> mengakses menu Transosek .....	51
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> mengakses Agenda Sosial .....	52
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> mengakses menu Tentang Aplikasi .....	52
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram login Admin</i> .....	53
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram admin mengelola Agenda</i> .....	54
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram admin mengelola Potensi Desa</i> .....	55
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram admin Logout</i> .....	56
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> menu Utama.....	56
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> menu Desa Kita.....	57
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> menu Transosek .....	58
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> menu Agenda Sosial .....	58
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Tentang Aplikasi.....	59
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram login Admin</i> .....	60
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram admin kelola Agenda</i> .....	60
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram admin kelola Potensi Desa</i> .....	61
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram admin Logout</i> .....	62
Gambar 4.21 Desain <i>Splash Screen</i> . .....	62

Gambar 4.22 Desain menu Utama. ....	63
Gambar 4.23 <i>Option Menu</i> Panduan Aplikasi .....	64
Gambar 4.24 Desain menu Desa Kita .....	64
Gambar 4.25 Desain menu Transosek.....	65
Gambar 4.26 Desai menu Agenda Sosial.....	66
Gambar 4.27 Desain menu Tentang Aplikasi. ....	66
Gambar 4.28 Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	67
Gambar 4.29 Tampilan menu Utama .....	68
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Panduan. ....	68
Gambar 4.31 Tampilan menu Desa Kita .....	69
Gambar 4.32 Tampilan menu Transosek .....	69
Gambar 4.33 Tampilan menu Agenda Sosial.....	70
Gambar 4.34 Tampilan menu Tentang aplikasi .....	71
Gambar 4.35 Tampilan detail menu Desa Kita .....	72
Gambar 4.36 Tampilan Sub menu Pengenalan Program .....	73
Gambar 4.37 Tampilan Sub menu Berita Paningkaban .....	74
Gambar 4.38 Tampilan Sub menu Potensi desa.....	74
Gambar 4.39 Halaman detail Pengenalan Program .....	76
Gambar 4.40 Halaman detail Potensi Desa.....	76
Gambar 4.41 Halaman Utama MyAdmin .....	77
Gambar 4.42 Halaman Tambah Agenda.....	77
Gambar 4.43 Halaman Lihat data Agenda.....	78
Gambar 4.44 Halaman Ubah data Agenda.....	78
Gambar 4.45 Halaman Tambah Potensi.....	79
Gambar 4.46 Halaman Lihat data Potensi.....	79

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Wawancara.

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi.

Lampiran 3. Surat Balasan dan Keterangan Penelitian.

Lampiran 4. Dokumentasi Foto.

Lampiran 5. Koding Program.

Lampiran 6 Kueisioner Pengujian *User Acceptance Test (UAT)*.

