

## INTISARI

Dinas Perumahan Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kabupaten Cilacap merupakan salah satu instansi pemerintah yang melayani pengelolaan dan pelayanan retribusi pemakaman di TPU Karangsucu dan TPU Kerkof yang berada di Kabupaten Cilacap. Kendala yang dihadapi Dinas ini yaitu pemohon yang datang berulang kali menanyakan syarat untuk retribusi makam sehingga menghambat proses pengurusan perizinan. Oleh karena itu, penulis merancang video animasi 2D yang bertujuan untuk menginformasikan pengelolaan dan prosedur perizinan makam yang ada di Dinas Perumahan Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kabupaten Cilacap.

Metode penelitian yang penulis gunakan yaitu metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC). Di mana terdapat enam tahap, yaitu concept (pengonsepan), design (perancangan), material collecting (pengumpulan bahan), assembly (pembuatan), testing (pengujian), dan distribution (pendistribusian). Hasil dari wawancara menunjukkan bahwa 87 % masyarakat serta petugas perijinan pemakaman di kantor Dinas Perumahan, Kawasan permukiman dan pertanahan kabupaten cilacap, terbantu dengan video animasi 2d dalam penelitian ini dalam mengetahui alur dan proses perijinan makam.

Kata Kunci: Video Animasi 2D, Media Informasi, MDLC.

## **ABSTRACT**

*The Cilacap Regency Housing and Settlement Area Housing Service is one of the government agencies that provides funeral retribution management and services at the Karangsucu TPU and Kerkof TPU in Cilacap Regency. The obstacle faced by this service is that applicants who come repeatedly ask the conditions for retribution for the tomb, thus hampering the licensing process. Therefore, the author designed a 2D animated video that aims to inform the management and licensing procedures for graves in the Cilacap Regency Housing and Settlement Area Housing Office.*

*The research method that the author uses is the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) method. In which there are six stages, namely concept (conception), design (design), collecting material (collection of materials), assembly (manufacture), testing (testing), and distribution (distribution).*

*Keywords: 2D Animation Video, Information Media, MDLC.*

