

INTISARI

Ilmu pengetahuan dan teknologi telah berkembang pesat. Salah satu bidang yang dapat diterapkan pada perkembangan ini yaitu pada bidang pendidikan. Pada kenyataannya perkembangan ini masih belum dapat dimanfaatkan dengan baik. Perkembangan ini seharusnya dapat dimanfaatkan dengan merancang sebuah media pembelajaran sebagai alat bantu dalam proses pembelajaran agar proses pembelajaran dapat berlangsung dengan baik. Penelitian ini dilakukan di SMK Tujuh Lima 2 Purwokerto dengan tujuan untuk merancang sebuah media pembelajaran berbasis multimedia interaktif khususnya pada mata pelajaran Bahasa Jawa terkait materi aksara Jawa. Metode penelitian yang digunakan dalam pengembangan media pembelajaran tersebut yaitu metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle) yang memiliki 6 tahapan didalamnya yaitu konsep (concept), desain (design), pengumpulan bahan (material collecting), pembuatan (assembly), pengujian (testing), dan distribusi (distribution). Hasil dari pengujian beta yang dilakukan pada pengembangan media pembelajaran ini yaitu sebanyak 81,28% dimana dengan hasil tersebut bahwa media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dapat diterima dengan baik dan layak digunakan sebagai media pembelajaran. Dari hasil pengujian analisis data juga menunjukkan adanya peningkatan perolehan nilai siswa sesudah menggunakan media pembelajaran yang dirancang yaitu sebesar 21,40% dimana dengan adanya peningkatan tersebut media pembelajaran yang dirancang telah berhasil meningkatkan hasil belajar siswa.

Kata kunci: MDLC, aksara Jawa, media pembelajaran, multimedia interaktif

ABSTRACT

Science and technology have developed rapidly. One area that can be applied to this development is in education. In reality, this development has not been utilized properly. This development should be utilized by designing a learning media as a tool in the learning process so that the learning process can take place well. This research was conducted at SMK Tujuh Lima 2 Purwokerto with the aim of designing a multimedia-based learning media, especially in Javanese language subjects related to Javanese script material. The research method used in the development of the learning media is the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) method which has 6 stages in it, namely concept (concept), design (design), material collection, manufacture (assembly), testing (testing), and distribution (distribution). The results of beta testing carried out on the development of this learning media are as much as 81.28% where with these results that interactive multimedia-based learning media can be well received and suitable for use as learning media. From the test results of data analysis also shows an increase in the acquisition of student scores before using the designed learning media by 21.40% where with the increase the learning media designed has succeeded in improving student learning outcomes.

Keyword: MDLC, Javanese script, learning media, interactive multimedia