

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI .....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	3
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan Penelitian .....	4
E. Manfaat Penelitian .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori .....	6
1. Video Profil .....	6
2. Video .....	7
3. Animasi .....	9
4. Promosi .....	12
5. Multimedia .....	13
6. Motion Graphic .....	15
7. <i>Flat Design</i> .....	16

8. Adobe After Effect .....	17
9. <i>Adobe Illustrator</i> .....	17
10. <i>Adobe Premiere Pro</i> .....	18
B. Penelitian Sebelumnya .....	18
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	24
B. Metode Pengumpulan Data.....	24
C. Alat dan Bahan.....	26
D. Konsep Penelitian.....	27
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Analisis Hasil .....	33
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan.....	55
B. Saran.....	55
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya .....	22
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> .....	35
Tabel 4.2 Material Collecting .....	40
Tabel 4.3 Black box testing .....	53
Tabel 4.4 <i>Responden</i> .....	57
Tabel 4.5 Presentase Nilai Skala Likert .....	59
Tabel 4.6 Tabel Pertanyaan Kuesioner .....	59
Tabel 4.7 Hasil Jawaban Kuesioner .....	60
Tabel 4.8 Hasil Pernyataan Nomor 1 .....	60
Tabel 4.9 Hasil Pernyataan Nomor 2 .....	61
Tabel 4.10 Hasil Pernyataan Nomor 3 .....	62
Tabel 4.11 Hasil Pernyataan Nomor 4 .....	63
Tabel 4.12 Hasil Pernyataan Nomor 5 .....	63
Tabel 4.13 Hasil Pernyataan Nomor 6 .....	64
Tabel 4.14 Hasil Perhitungan Pertanyaan .....	65
Tabel 4.15 Rumus Kuesioner $T \times P_n$ .....	65

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Animasi Spongebob.....	14
Gambar 2.2 Animasi Up .....	10
Gambar 2.3 Animasi Shaun the sheep .....	11
Gambar 2.4 Animasi dengan media pasir .....	11
Gambar 2.5 Animasi flip book .....	12
Gambar 2.6 Animasi Gambaran Definisi Multimedia .....	12
Gambar 2.7 <i>Motion graphic</i> .....	15
Gambar 2.8 Flat design .....	16
Gambar 3.1 Kerangka Berfikir.....	28
Gambar 3.2 Metode Pengembangan Sistem .....	29
Gambar 4.1 Pembuatan video opening .....	43
Gambar 4.2 Pembuatan video animasi teks .....	44
Gambar 4.3 Pembuatan video objek sekolah .....	45
Gambar 4.4 Pembuatan video animasi map .....	45
Gambar 4.5 Pembuatan video tahun berdiri.....	46
Gambar 4.6 Pembuatan video animasi kepala sekolah.....	46
Gambar 4.7 Pembuatan video visi sekolah .....	47
Gambar 4.8 Pembuatan video misi sekolah .....	47
Gambar 4.9 Pembuatan video papan teks .....	48
Gambar 4.10 Pembuatan video ekstrakurikuler.....	48
Gambar 4.11 Pembuatan video fasilitas sekolah .....	49
Gambar 4.12 Pembuatan video animasi teks.....	49
Gambar 4.13 Pembuatan video penutup .....	50
Gambar 4.14 Proses audio ke adobe premiere pro cc.....	51
Gambar 4.15 Menggabungkan video .....	51
Gambar 4.16 Proses rendering .....	52
Gambar 4.17 Proses upload di platform youtube .....	67
Gambar 4.18 Tampilan video promosi <i>platform youtube</i> .....	68

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Surat Keterangan Penelitian

Lampiran 3. Hasil Wawancara

Lampiran 4. Rekap Kuesioner Pengujian Video Promosi

Lampiran 5. Dokumentasi

