

INTISARI

Perkembangan teknologi computer di era modern kini berkembang dengan sangat pesat, salah satu perkembangan tersebut yaitu media informasi, Omera Pustaka adalah usaha penerbitan buku yang berlokasi di Desa Ajibarang Kulon Rt05/Rw08 Kecamatan Ajibarang Kabupaten Banyumas. Usaha Penerbitan buku Omera Pustaka di dalam memperkenalkan Omera Pustaka kepada masyarakat luas dirasa kurang optimal. Berdasarkan permasalahan yang ditemukan, peneliti membuat sebuah video animasi 3D yang berguna membantu memperkenalkan Omera Pustaka semakin luas. Pembuatan video animasi ini menggunakan teknik low Poly dan motion graphics, teknik tersebut dipilih dengan harapan akan membuat media animasi terlihat lebih menarik dan juga dikarenakan keterbatasan hardware peneliti. Metode pengumpulan data yang dilakukan adalah observasi, wawancara, dan studi pustaka. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah MDLC. Hasil penelitian menunjukkan perhitungan kuesioner yang dilakukan menggunakan perhitungan skala likert didapatkan nilai 87,87% tergolong dalam kriteria sangat baik. Sehingga dapat disimpulkan video animasi 3D cara menerbitkan buku di Omera Pustaka layak di publikasikan.

Kata kunci: Motion graphic, Low Poly, Ajibarang.

ABSTRACT

The development of computer technology in the modern era is now developing very rapidly, one of these developments is information media, Omera Pustaka is a book publishing business located in Ajibarang Kulon Village Rt05/Rw08, Ajibarang District, Banyumas Regency. The book publishing business of Omera Pustaka requires an innovation in introducing Omera Pustaka to the wider community, because Omera Libra's steps in providing information and promotion are still not optimal. Based on the problems found, the researcher made a 3D animated video that was useful in helping introduce Omera Pustaka to a wider audience. The making of this animated video uses Low Poly and Motion graphics techniques, these techniques were chosen due to the limitations of the researcher's hardware. Data collection methods used are observation, interviews, and literature study. The system development method used is MDLC. The results showed that the calculation of the questionnaire carried out using a Likert scale calculation obtained a value of 87.87% belonging to very good criteria. So it can be concluded that the 3D car animation video publishing a book in Omera Pustaka is worthy of publication.

Keywords: Motion graphic, Low poly, Ajibarang.